

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari penelitian yang sudah dilakukan, maka kesimpulan yang dapat diambil adalah :

1. Perancangan yang telah dilakukan menggunakan software 3DS MAX untuk pembuatan 3D Objek. Objek yang telah berhasil dibuat, selanjutnya dilakukan export lalu import kedalam software unity untuk dijadikan markerbased user defined target.
2. Dalam pengujian marker dapat disimpulkan bahwa kamera 8mp, 13mp, dan 48mp masih bisa mendeteksi marker dalam jarak 5cm walaupun membutuhkan waktu, sedangkan untuk jarak 80cm hanya kamera 48mp yang masih bisa mendeteksi marker.
3. Pemakaian aplikasi dapat bergerak menggunakan tombol rotasi. Rotasi terbagi menjadi X dan Y, dimana dapat berputar sesuai yang diinginkan.
4. Berdasarkan penilaian yang dilakukan oleh 25 siswa maka diperoleh hasil 89% yang tidak lain mendapatkan predikat Baik untuk aplikasi Augmented Reality Pengenalan Perangkat Keras Komputer. Dengan demikian aplikasi ini layak digunakan sebagai salah satu media pembelajaran di SMA N 1 Comal.

5.2 Saran

Peneliti mendapatkan beberapa saran, antara lain :

1. Aplikasi diharapkan dapat menambah beberapa fitur lagi untuk memudahkan pengguna.
2. Aplikasi diharapkan untuk menambahkan 3D objek lainnya.
3. Menambahkan background musik.
4. Menambahkan sound tombol.