

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN MENU HIDANGAN WAROENG  
SPESIAL SAMBAL CABANG CONDRONGCATUR BARAT**

**TUGAS AKHIR**



disusun oleh

**Awie Nuswatama      16.01.3872**

**Bayu Cahyono        16.01.3900**

**PROGRAM DIPLOMA  
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2019**

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN MENU HIDANGAN WAROENG  
SPECIAL SAMBAL CABANG CONDONGCATUR BARAT**

**TUGAS AKHIR**

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya  
pada jeenjang Program Diploma-Program Studi Teknik Informatika



disusun oleh

**Awie Nuswatama      16.01.3872**

**Bayu Cahyono        16.01.3900**

**PROGRAM DIPLOMA  
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA**

**2019**

## PERSETUJUAN

## TUGAS AKHIR

### Sistem Informasi Pemesanan Menu Hidangan Waroeng Spesial Sambal Cabang Condongcatur Barat

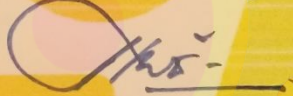
yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Awie Nuswatama** 16.01.3872

**Bayu Cahyono** 16.01.3900

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir  
pada tanggal 20 Desember 2018

Dosen Pembimbing



**Heri Sismoro, M.Kom.**  
NIK. 190302057

## PENGESAHAN

## TUGAS AKHIR

### SISTEM INFORMASI PEMESANAN MENU HIDANGAN WAROENG SPECIAL SAMBAL CABANG CONDONGCATUR BARAT

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Awie Nuswatama 16.01.3872  
Bayu Cahyono 16.01.3900

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 24 Juli 2019

#### Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Anggit Dwi Hartanto, M.Kom  
NIK. 190302163

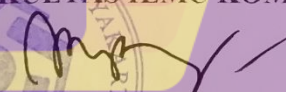


Windha Mega Pradnya D, M.Kom.  
NIK. 190302185



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 19 Agustus 2019

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

  
Krisnawati, S.Si., M.T.  
NIK. 190302038



**PENGESAHAN**

**TUGAS AKHIR**

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN MENU HIDANGAN  
WAROENG SPESIAL SAMBAL CABANG  
CONDONGCATUR BARAT**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Bayu Cahyono**

**16.01.3900**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 24 Juli 2019

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Rumini, M.Kom.**  
**NIK. 190302246**



**Ike Verawati, M.Kom.**  
**NIK. 190302237**



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya  
Tanggal 20 Agustus 2019

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**



**Krisnawati, S.Si., M.T.**  
**NIK. 190302038**



## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 20 agustus 2019



Awie Nuswatama

NIM. 16.01.3872

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 20 Agustus 2019



Bayu Cahyono

NIM. 16.01.3900

## MOTTO

“If you are persistent, you’ll get it. If you are consistent, you’ll make it”

~Harvey Mackay~

“Menunda-nunda dalam mengerjakan pekerjaan penting merupakan hal yang paling merugikan”

“Tidak merugikan dan merepotkan orang lain adalah cara paling sederhana agar kita menjadi sebaik-baiknya manusia”

(Awie Nuswatama)

“You have limited time. Don't waste it living someone else's life”

~Steve Jobs~

“Ubah pikiranmu dan kau dapat mengubah duniamu”

“Kesempatan bukanlah hal yang kebetulan. Kamu harus menciptakannya”

(Bayu Cahyono)



## PERSEMBAHAN

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan sebaik-baiknya dan mendapatkan hasil yang maksimal.

Kelancaran dalam pengerjaan Tugas Akhir ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, oleh karena itu penulis menyampaikan terima kasih kepada :

1. Keluarga, yang senantiasa memberi dukungan dan mendoakan yang terbaik.
2. Bapak Heri Sismoro, M.Kom, selaku dosen pembimbing, terimakasih atas bimbingannya dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.
3. Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang dengan ikhlas memberikan ilmunya.
4. Waroeng Spesial Sambal, yang memberikan kesempatan untuk melakukan penelitian di Waroeng Spesial Sambal Cabang Condongcatur Barat.
5. Teman-teman kontrakan dan kelas 16-D3TI-04 serta keluarga Ibu Djamsiah sudah saya anggap sebagai keluarga sendiri.

## PERSEMBAHAN

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan sebaik-baiknya dan mendapatkan hasil yang maksimal.

Kelancaran dalam pengerjaan Tugas Akhir ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, oleh karena itu penulis menyampaikan terima kasih kepada :

1. Keluarga, yang senantiasa memberi dukungan dan mendoakan yang terbaik.
2. Bapak Heri Sismoro, M.Kom, selaku dosen pembimbing, terimakasih atas bimbingannya dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.
3. Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang dengan ikhlas memberikan ilmunya.
4. Waroeng Spesial Sambal, yang memberikan kesempatan untuk melakukan penelitian di Waroeng Spesial Sambal Cabang Condongcatur Barat.
5. Teman-teman kontrakan dan kelas 16-D3TI-04 serta keluarga Ibu Djamsiah sudah saya anggap sebagai keluarga sendiri.

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah segala puji syukur kami panjatkan atas kehadiran Allah SWT karena dengan limpahan rahmat dan hidayah-Nya, penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “Sistem Informasi Rekomendasi Calon Dosen Pembimbing Tugas Akhir Program Studi D3 Teknik Informatika”. Tugas Akhir ini dibuat dengan tujuan memenuhi persyaratan kelulusan jenjang Diploma – Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.

Dalam pengerjaannya, penulis mendapatkan saran, bimbingan, dorongan serta keterangan-keterangan yang berasal dari beberapa pihak. Sehingga hal tersebut memberikan pengalaman yang tidak bisa diukur dengan materi.

Oleh karenanya, kami ucapkan banyak terima kasih kepada seluruh pihak yang telah membantu menyelesaikan Tugas Akhir ini. Khususnya kepada yang terhormat:

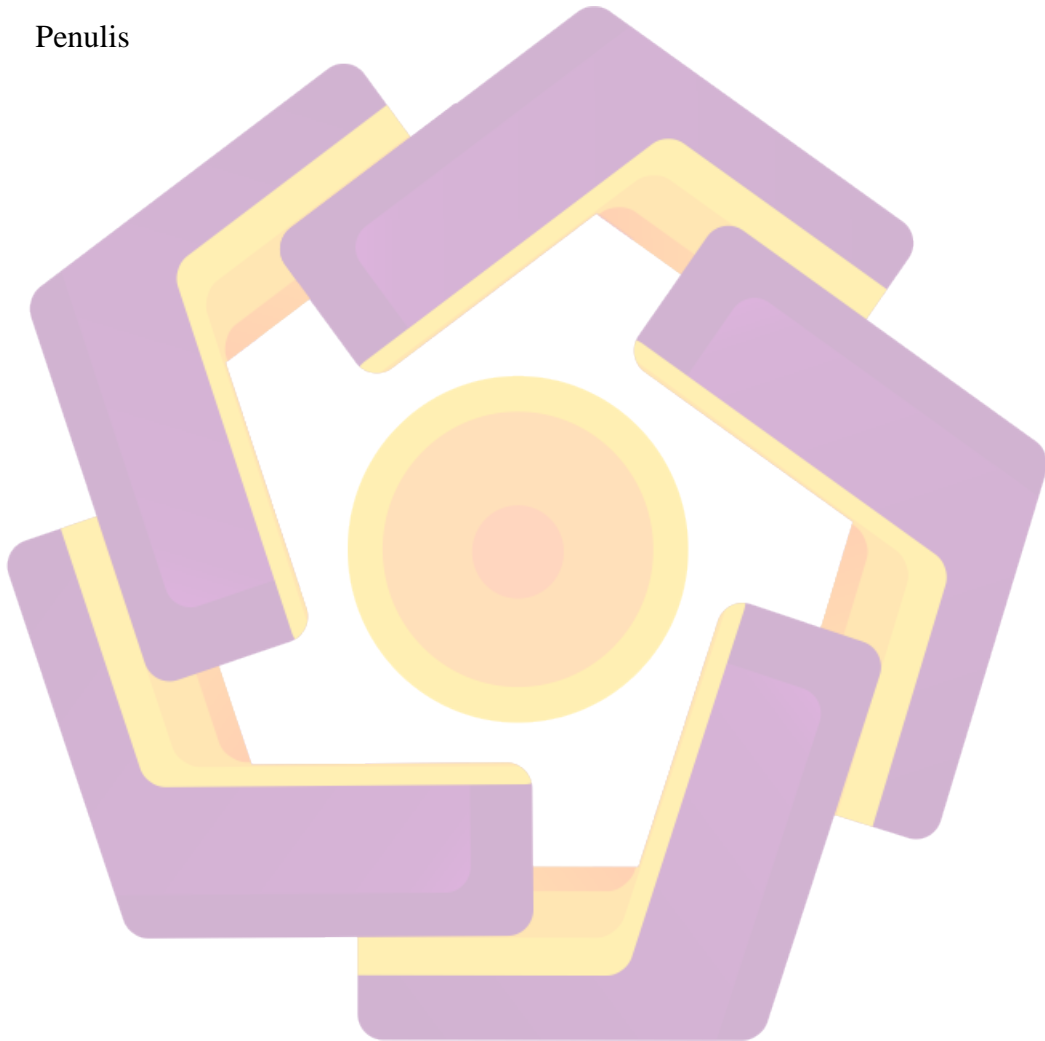
1. Bapak Prof., Dr., M. Suyanto, M.M., selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si., M.T., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng., selaku Ketua Program Studi D3 Teknik Informatika.
4. Bapak Heri Sismoro, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing sekaligus motivator.
5. Kedua orang tua yang senantiasa tanpa henti memberikan doa dan dukungannya.
6. Kakak, adik beserta sanak saudara penulis yang telah banyak memberikan dukungan mental pada penyusunan Tugas Akhir ini.
7. Serta semua kerabat dekat dan rekan-rekan seperjuangan yang tak bisa kami sebutkan satu-persatu.

Pada proses penulisan Tugas Akhir ini, penulis sadar bahwa masih terdapat banyak kelemahan dan kekurangan. Untuk itu penulis memohon maaf yang sebesar-besarnya atas hal tersebut.

Akhir kata, semoga Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi masyarakat luas, organisasi mahasiswa, institusi pendidikan dan khususnya bagi penulis sendiri.

Yogyakarta, 20 Agustus 2019

Penulis



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	Error! Bookmark not defined.
PERSETUJUAN .....	Error! Bookmark not defined.
PENGESAHAN .....	Error! Bookmark not defined.
PENGESAHAN .....	Error! Bookmark not defined.v
PERNYATAAN.....	Error! Bookmark not defined.
PERNYATAAN.....	Error! Bookmark not defined.
MOTTO .....	vii
PERSEMBAHAN .....	viii
PERSEMBAHAN .....	ix
KATA PENGANTAR .....	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xviii
DAFTAR TABEL.....	xxi
INTISARI.....	xxii
ABSTRACT.....	xxiii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	3
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.6.2 Metode Analisis .....	3
1.6.3 Metode Perancangan .....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI .....	6
2.1 Tinjauan Pustaka .....	6
2.2 Konsep Dasar Sistem.....	7

2.2.1.	Pengertian Sistem.....	7
2.2.2.	Karakteristik Sistem.....	7
2.3	Konsep Dasar Informasi.....	9
2.3.1	Pengertian Informasi.....	9
2.3.2	Kualitas Informasi.....	9
2.4	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	10
2.4.1	Pengertian Sistem Informasi.....	10
2.4.2	Komponen Sistem Informasi.....	10
2.5	Konsep Dasar Sistem Basis Data.....	11
2.5.1	Pengertian Basis Data.....	11
2.5.2	Pengertian Sistem Basis Data.....	11
2.5.3	Komponen Sistem Basis Data.....	11
2.5.4	DDL (Data Definition Language).....	12
2.5.5	DML (Data Manipulation Language).....	13
2.5.6	Entity Relationship Diagram (ERD).....	13
2.6	Konsep Pemodelan Sistem.....	15
2.6.1	Flowchart.....	15
2.6.2	UML (United Modeling Language).....	16
2.7	Web.....	20
2.8	Codeigniter.....	20
2.8.1	Konsep MVC.....	21
2.8.2	Kelebihan Codeigniter.....	22
2.9	PHP.....	23
2.10	MySQL.....	24
<b>BAB III TINJAUAN UMUM.....</b>		<b>26</b>
3.1	Deskripsi Perusahaan.....	26
3.1.1	Sejarah.....	26
3.1.2	Profil.....	27
3.1.3	Visi & Misi.....	28
3.1.4	18 Butir Dasar Kehidupan Waroeng SS.....	28
3.1.5	Struktur Organisasi.....	30

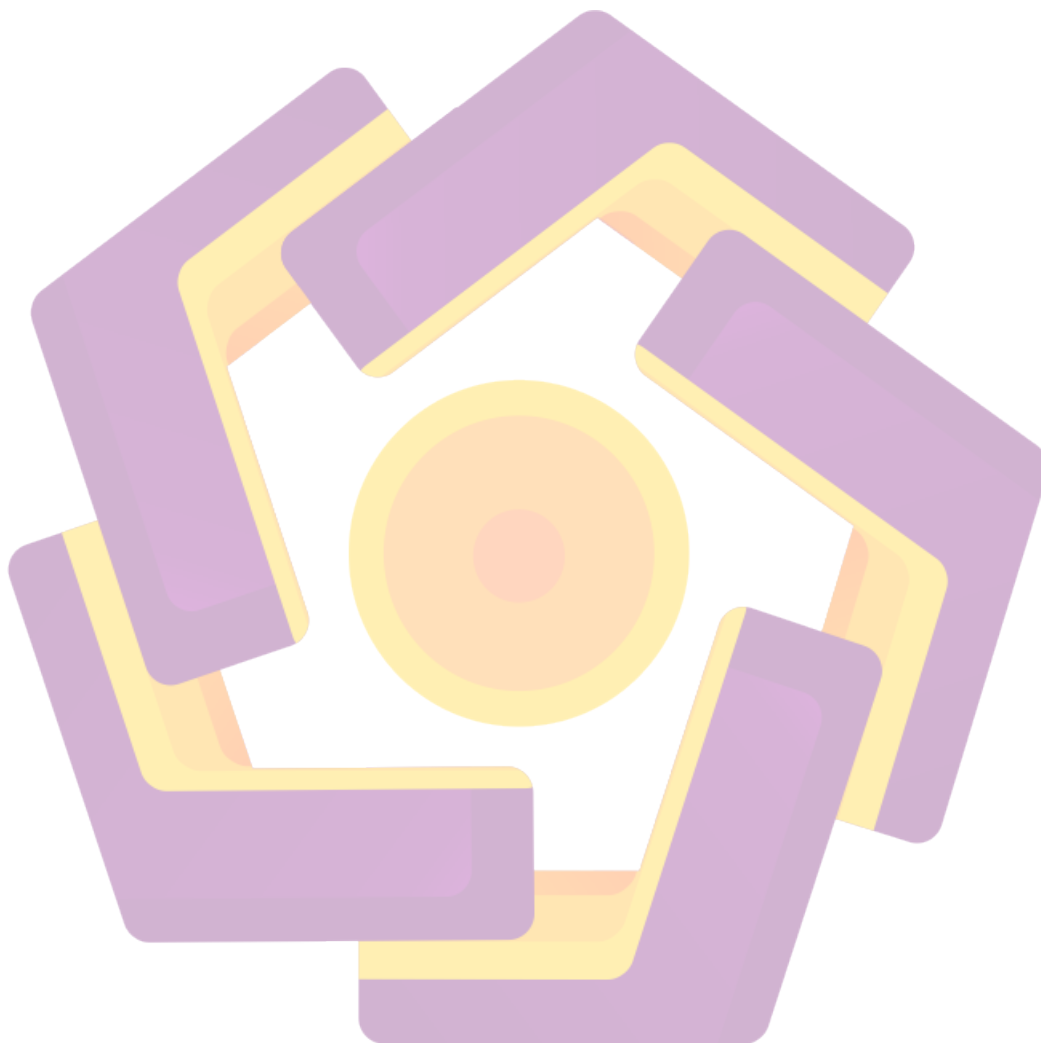
3.1.6	Deskripsi Kerja.....	30
3.1.7	Alur Sistem Lama .....	33
3.2	Analisis Masalah .....	33
3.2.1	Solusi Yang Dipilih.....	34
3.2.2	Alur Sistem Baru.....	35
<b>BAB IV PERANCANGAN DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>36</b>
4.1.	Analisis Kebutuhan .....	36
4.1.1	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	36
4.1.2	Analisis Kebutuhan non Fungsional .....	36
4.1.3	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak .....	36
4.1.4	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	37
4.2.	Analisis Kelayakan Sistem.....	37
4.2.1	Kelayakan Teknologi .....	37
4.2.2	Kelayakan Operasional .....	38
4.3.	Perancangan Sistem.....	39
4.3.1	UML.....	39
4.3.2.1	Use Case Diagram .....	39
4.3.2.2	Activity Diagram .....	40
4.3.2.2.1	<i>Activity Diagram</i> Login Admin .....	40
4.3.2.2.2	<i>Activity Diagram</i> Registrasi User .....	41
4.3.2.2.3	<i>Activity Diagram</i> Edit User.....	42
4.3.2.2.4	<i>Activity Diagram</i> Reset Password User .....	43
4.3.2.2.5	<i>Activity Diagram</i> Delete User .....	44
4.3.2.2.6	<i>Activity Diagram</i> Tambah Role .....	45
4.3.2.2.7	<i>Activity Diagram</i> Access Role.....	46
4.3.2.2.8	<i>Activity Diagram</i> Edit Role.....	47
4.3.2.2.9	<i>Activity Diagram</i> Delete Role .....	48
4.3.2.2.10	<i>Activity Diagram</i> Edit Profil .....	49
4.3.2.2.11	<i>Activity Diagram</i> Change Password .....	50
4.3.2.2.12	<i>Activity Diagram</i> Tambah Menu .....	51
4.3.2.2.13	<i>Activity Diagram</i> Edit menu .....	52

4.3.2.2.14	<i>Activity Diagram</i> Hapus menu .....	53
4.3.2.2.15	<i>Activity Diagram</i> Tambah Submenu .....	54
4.3.2.2.16	<i>Activity Diagram</i> Edit Submenu .....	55
4.3.2.2.17	<i>Activity Diagram</i> Hapus Submenu .....	56
4.3.2.2.18	<i>Activity Diagram</i> Tambah Hidangan .....	57
4.3.2.2.19	<i>Activity Diagram</i> Edit Hidangan .....	58
4.3.2.2.20	<i>Activity Diagram</i> Hapus Hidangan .....	59
4.3.2.2.21	<i>Activity Diagram</i> Ketersediaan Hidangan .....	60
4.3.2.2.22	<i>Activity Diagram</i> Pemesanan Hidangan .....	61
4.3.2.2.23	<i>Activity Diagram</i> Bayar .....	62
4.3.2.2.24	<i>Activity Diagram</i> Laporan .....	63
4.3.2.3	<i>Sequence Diagram</i> .....	64
4.3.2.3.1	<i>Sequence Diagram</i> Login .....	64
4.3.2.3.2	<i>Sequence Diagram</i> Registrasi .....	65
4.3.2.3.3	<i>Sequence Diagram</i> User .....	66
4.3.2.3.4	<i>Sequence Diagram</i> Menu .....	67
4.3.2.3.5	<i>Sequence Diagram</i> Submenu .....	68
4.3.2.3.6	<i>Sequence Diagram</i> Hidangan .....	69
4.3.2.3.7	<i>Sequence Diagram</i> Pemesanan .....	70
4.3.2.3.8	<i>Sequence Diagram</i> Bayar .....	70
4.3.2.4	<i>Class Diagram</i> .....	71
4.4.	Perancangan Database .....	72
4.4.1	ERD .....	72
4.4.2	Relasi Antar Tabel .....	73
4.4.3	Perancangan Struktur Tabel .....	74
4.5.	Desain Interface .....	77
4.5.1	Tampilan Halaman Login .....	77
4.5.2	Tampilan Halaman Registrasi .....	77
4.5.3	Tampilan Halaman Admin .....	78
4.5.4	Tampilan Halaman User Management .....	78
4.5.5	Tampilan Halaman Edit Profil .....	79



4.5.6	Tampilan Halaman Menu Management.....	79
4.5.7	Tampilan Halaman Submenu Management.....	80
4.5.8	Tampilan Halaman Hidangan Sambal .....	80
4.5.9	Tampilan Halaman Hidangan Sayur .....	81
4.5.10	Tampilan Halaman Hidangan Lauk .....	81
4.5.11	Tampilan Halaman Hidangan Minum.....	82
4.5.12	Tampilan Halaman Hidangan Buah .....	82
4.5.13	Tampilan Halaman Ketersediaan Menu.....	83
4.5.14	Tampilan Halaman Pesan Hidangan .....	83
4.5.15	Tampilan Halaman Form Pemesanan .....	84
4.5.16	Tampilan Halaman Bayar .....	84
4.5.17	Tampilan Halaman Laporan.....	85
4.6.	Implementasi Sistem .....	85
4.6.1	Pembuatan Database .....	85
4.6.2	Pembuatan Tabel.....	86
4.6.3	Konfigurasi DataBase .....	91
4.6.4	Implementasi Interface.....	91
4.6.4.1	Interface Login Admin .....	91
4.6.4.2	Interface Registrasi.....	92
4.6.4.3	Interface Dashboard Admin .....	92
4.6.4.4	Interface Menu Management.....	93
4.6.4.5	Interface Submenu Management.....	93
4.6.4.6	Interface Hidangan Lauk .....	94
4.6.4.7	Interface Hidangan Sayur.....	94
4.6.4.8	Interface Hidangan Sambal .....	95
4.6.4.9	Interface Hidangan Minum .....	95
4.6.4.10	Interface Hidangan Buah .....	96
4.6.4.11	Interface Pesan Hidangan .....	96
4.6.4.12	Interface Form Pemesanan.....	97
4.6.4.13	Interface Bayar.....	97
4.6.4.14	Interface Laporan.....	98

4.7. Analisis Sistem.....	98
BAB V PENUTUP.....	105
DAFTAR PUSTAKA .....	106



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1, Simbol Entity .....	13
Gambar 2.2, Simbol Atribut .....	14
Gambar 2.3, Simbol Relationship.....	14
Gambar 2.4, Konsep MVC .....	21
Gambar 3.1, Struktur Organisasi .....	30
Gambar 4.2, <i>Usecase Diagram</i> .....	39
Gambar 4.3, <i>Activity Diagram</i> Login Admin .....	40
Gambar 4.3, <i>Activity Diagram</i> Registrasi User .....	41
Gambar 4.4, <i>Activity Diagram</i> Edit User.....	42
Gambar 4.5, <i>Activity Diagram</i> Reset Password User .....	43
Gambar 4.6, <i>Activity Diagram</i> Delete User .....	44
Gambar 4.7, <i>Activity Diagram</i> Tambah Role .....	45
Gambar 4.8, <i>Activity Diagram</i> Access Role .....	46
Gambar 4.9, <i>Activity Diagram</i> Edit Role.....	47
Gambar 4.10, <i>Activity Diagram</i> Delete Role.....	48
Gambar 4.11, <i>Activity Diagram</i> Edit Profil .....	49
Gambar 4.12, <i>Activity Diagram</i> Change Password .....	50
Gambar 4.13, <i>Activity Diagram</i> Tambah Menu .....	51
Gambar 4.14, <i>Activity Diagram</i> Edit Menu .....	52
Gambar 4.15, <i>Activity Diagram</i> Hapus Menu .....	53
Gambar 4.16, <i>Activity Diagram</i> Tambah Submenu.....	54
Gambar 4.17, <i>Activity Diagram</i> Edit Submenu .....	55
Gambar 4.18, <i>Activity Diagram</i> Edit Submenu .....	56
Gambar 4.19, <i>Activity Diagram</i> Tambah Hidangan .....	57
Gambar 4.20, <i>Activity Diagram</i> Edit Hidangan.....	58
Gambar 4.21, <i>Activity Diagram</i> Hapus Hidangan .....	59
Gambar 4.22, <i>Activity Diagram</i> Hapus Hidangan .....	60
Gambar 4.23, <i>Activity Diagram</i> Pemesanan Hidangan .....	61
Gambar 4.24, <i>Activity Diagram</i> Bayar .....	62
Gambar 4.25, <i>Activity Diagram</i> Laporan.....	63
Gambar 4.26, <i>Sequence Diagram</i> Login .....	64

Gambar 4.27, <i>Sequence Diagram</i> Registrasi User .....	65
Gambar 4.28, <i>Sequence Diagram</i> User .....	66
Gambar 4.29, <i>Sequence Diagram</i> Menu.....	67
Gambar 4.30, <i>Sequence Diagram</i> Submenu .....	68
Gambar 4.31, <i>Sequence Diagram</i> Hidangan .....	69
Gambar 4.32, <i>Sequence Diagram</i> Pemesanan .....	70
Gambar 4.33, <i>Sequence Diagram</i> Bayar .....	70
Gambar 4.34, <i>Class Diagram</i> .....	71
Gambar 4.35, <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	71
Gambar 4.36, Relasi Antar Tabel .....	71
Gambar 4.37, Rancangan Interface Login .....	77
Gambar 4.38, Rancangan Interface Registrasi.....	77
Gambar 4.39, Rancangan Interface Dashboard .....	78
Gambar 4.40, Rancangan Interface User Management .....	79
Gambar 4.41, Rancangan Interface Edit Profil.....	79
Gambar 4.42, Rancangan Interface Menu Management .....	79
Gambar 4.43, Rancangan Interface Submenu Management.....	80
Gambar 4.44, Rancangan Interface Hidangan Sambal .....	81
Gambar 4.45, Rancangan Interface Hidangan Sayur.....	81
Gambar 4.46, Rancangan Interface Hidangan Lauk.....	81
Gambar 4.47, Rancangan Interface Hidangan Minum .....	82
Gambar 4.48, Rancangan Interface Hidangan Buah.....	82
Gambar 4.49, Rancangan Interface Hidangan Minum .....	83
Gambar 4.50, Rancangan Interface Pesan Hidangan.....	83
Gambar 4.51, Rancangan Interface Form Pemesanan .....	84
Gambar 4.52, Rancangan Pembayaran .....	84
Gambar 4.53, Rancangan Interface Laporan .....	85
Gambar 4.54, Pembuatan Database .....	85
Gambar 4.55, Tabel User .....	86
Gambar 4.56, Tabel User_Access_menu.....	86
Gambar 4.57, Tabel User_Menu.....	86

Gambar 4.58, Tabel User_Role .....	87
Gambar 4.59, Tabel User_Sub_menu.....	87
Gambar 4.60, Tabel Hidangan.....	87
Gambar 4.61, Tabel Invoice .....	88
Gambar 4.62, Tabel Barang Jual .....	88
Gambar 4.63, Tabel Nota.....	88
Gambar 4.64, Tabel Transaksi Jual .....	71
Gambar 4.65, Konfigurasi Database.....	91
Gambar 4.66, Interface Login Admin.....	91
Gambar 4.67, Interface Registrasi .....	92
Gambar 4.68, Interface Dashboard Admin.....	92
Gambar 4.69, Interface Menu Management .....	93
Gambar 4.70, Interface Submenu Management .....	93
Gambar 4.71, Interface Hidangan Lauk.....	94
Gambar 4.72, Interface Hidangan Sayur .....	94
Gambar 4.73, Interface Hidangan Sambal.....	94
Gambar 4.74, Interface Hidangan Minum .....	95
Gambar 4.75, Interface Hidangan Buah .....	96
Gambar 4.76, Interface Pesan Hidangan .....	96
Gambar 4.77, Interface Form Pemesanan.....	97
Gambar 4.78, Interface Bayar.....	97
Gambar 4.79, Interface Laporan .....	98

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1, Simbol Flowchart.....	15
Tabel 2.2, Class diagram.....	17
Tabel 2.3, Usecase Diadram .....	18
Tabel 2.4, Sequence Diagram .....	19
Tabel 2.5, Activity Diagram .....	20
Tabel 4.1, Struktur Tabel Perangkat Lunak.....	37
Tabel 4.2, Struktur Tabel Perangkat Keras.....	37
Tabel 4.3, Tabel User.....	74
Tabel 4.4, Tabel User_Access_menu .....	74
Tabel 4.5, Tabel User_Menu .....	74
Tabel 4.6, Tabel User_Role .....	75
Tabel 4.7, Tabel User_Sub_menu.....	75
Tabel 4.8, Tabel Hidangan.....	75
Tabel 4.9, Tabel Barangjual.....	75
Tabel 4.10, Tabel Nota .....	76
Tabel 4.11, Tabel Invoice .....	76
Tabel 4.12, Tabel Transaksijual.....	76
Tabel 4.13, Struktur Tabel Analisis .....	98

## INTISARI

Waroeng Spesial Sambal adalah salah satu tempat makan yang memiliki banyak cabang di seluruh Indonesia. Waroeng Spesial Sambal menyediakan menu hidangan yang sangat bervariasi untuk para pelanggan. Proses pemesanannya yaitu pelayan memberikan daftar menu kepada pelanggan. Daftar menu sangat panjang dan terkesan membingungkan. Hal ini juga akan memperlama dalam proses pembayaran di kasir. Daftar ketersediaan menu juga kurang valid. Terkadang di tengah proses penyediaan menu hidangan, pelayan akan menginformasikan bahwa salah satu atau beberapa pesanan kita sudah habis. Dengan permasalahan yang terjadi, maka dibuat sebuah sistem informasi untuk membantu proses pemesanan menu hidangan agar menjadi efisien. Serta meningkatkan kualitas pelayanan yang tersedia. Sistem yang dibuat berbasis web. Sistem yang dibuat terdiri dari database dan program sederhana dengan menggunakan php dan MySQL.

***Kata kunci*** – Sistem Informasi, Pemesanan, Waroeng Spesial Sambal.

## ABSTRACT

Waroeng Special Sambal is one place that has many branches throughout Indonesia. Waroeng Special Sambal provides a very varied menu of dishes for customers. The ordering process is the waiter giving a menu list to the customer. The menu list is very long and seems confusing. This will also prolong the payment process at the cashier. The list of menu availability is also invalid. Sometimes in the middle of the process of providing a menu of dishes, the waiter will inform that one or more of our orders are up. With the problems that occur, then created an information system to help the process of ordering dishes to be efficient. And improve the quality of services available. The system is made web based. The system created consists of a database and a simple program using php and mySQL.

**Keywords** – Information System, Ordering, Waroeng Special Sambal.

