

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada saat ini teknologi informasi mengalami perkembangan yang sangat cepat, seiring dengan kebutuhan manusia yang juga terus bertambah. Teknologi memegang peranan yang sangat penting bagi kehidupan manusia. Saat ini siapa yang tidak bisa mengikuti perkembangan teknologi, maka dapat dipastikan akan menjadi orang terbelakang. Dengan adanya teknologi komputer dapat membantu menyelesaikan pekerjaan dengan mudah karena berbasis websait. Keunggulan system website adalah dapat digunakan dimana saja dengan adanya koneksi internet.

Indonesia merupakan penghasil seni gerabah dan keramik yang memiliki ciri khas kedaerahan. Ciri-ciri yang menjadi kebanggaan disetiap daerah menjadi kekayaan seni tradisional yang patut dilestarikan. Gerabah mampu menjadi sumber penghasil oleh sebagian masyarakat. Bahkan gerabah-gerabah tradisional dari Indonesia menjadi konsumsi seni hias oleh pecinta seni tradisi atau kriya diseluruh belahan dunia.

Di Indonesia, gerabah merupakan salah satu hasil dari seni rupa terapan yang dapat difungsikan dalam memenuhi kebutuhan hidup masyarakat sehari-hari, terutama di daerah-daerah di Indonesia yang hingga sampai saat ini pembuatan gerabah masih bertahan. Teknik pembuatanya masih tradisional dengan tujuan untuk benda-benda praktis dalam menunjang keperluan hidup seperti perkakas

rumah tangga atau alat rumah tangga yang dibuat dengan menggunakan bahan tanah liat dan pasir dengan perbandingan tertentu kemudian melalui proses pembakaran suhu rendah.

Warna keramik merupakan tempat pengerajin gerabah yang letaknya di tirta RT 03 bangun jiwo, kecamatan kasihan kabupaten bantul. yang berdiri pada tahun 2001. Di toko warna keramik sendiri menjual berbagai hiasan rumah tangga yang terbuat dari tanah liat yang di antaranya piring, patung, kendi, kuai, celengan, dan pot.

Dengan adanya masalah yang dihadapi oleh toko warna keramik tersebut maka dibutuhkan kehadiran sebuah website. Hal ini sangat penting karena keberadaan suatu website dapat membantu penyampaian informasi produk dan harga secara detail kepada konsumen. Selain itu melalui website akan dapat mengakses informasi yang dibutuhkan kapan saja dan dimana saja. Suatu website akan menjelaskan bagaimana proses perusahaan dalam melakukan kegiatan sehingga dapat ditampilkan waktu pemesanan dan waktu yang dibutuhkan untuk mengirimkan pesanan hingga sampai kepada pelanggan yang memesanya.

Pelanggan akan dapat memperkirakan kapan ia harus memesan dan kapan pesannya akan dikirimkan. Tidak hanya itu saja, keberadaan suatu website akan dapat memperluas jangkauan pemasaran, maka diperlukan sebuah program aplikasi yang mendukung dalam proses pemasaran dan pemesanan produk pada warna keramik untuk dijadikan bahan penulisan Usulan Penelitian dengan judul:

“Perancangan Sistem Informasi Penjualan Gerabah Berbasis Web di Warna Keramik

1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana membuat Sistem Penjualan Grabah di toko warna keramik dengan menggunakan website?

1.3 Batasan Masalah

Beberapa batasan masalah yang akan diuraikan pada penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Sistem penjualan berbasis website hanya dapat digunakan oleh *admin* dan *owner* yang bertanggung jawab terhadap penjualan gerabah.
2. Sistem penjualan berbasis website ini dibuat dengan memanfaatkan bahasa pemrograman PHP dan bahasa pemrograman database yaitu MySQL.
3. Sistem penjualan berbasis website ini hanya dapat digunakan untuk mengelola data penjualan di toko warna keramik kasongan.

1.4 Maksud, Tujuan dan Manfaat

Dalam penelitian ini akan diuraikan maksud, tujuan dan manfaat yang berkaitan dengan penelitian.

1.4.1 Maksud

Maksud dari penelitian ini adalah:

1. Membuat sistem informasi penjualan dan pengolahan datanya secara efisien.

2. Menerapkan teknologi sistem komputer berbasis web pada toko warna keramik.

1.4.2 Tujuan

Maksud dari penelitian ini adalah:

1. Penyediaan laporan penjualan gerabah dapat dicetak sewaktu-waktu.
2. Mempermudah dan mempercepat transaksi penjualan.

1.5 Metode Penelitian

Untuk mendapatkan hasil yang diinginkan, maka pengumpulan data yang akurat sangat diperlukan dalam penyusunan laporan tugas akhir. Tanpa kelengkapan data lapangan, suatu laporan tugas akhir akan mengalami hambatan. Sebab data merupakan komponen penyusun laporan yang paling penting, maka dari itu penulis menggunakan beberapa metode sebagai berikut:

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan untuk melengkapi data pada penelitian ini adalah:

1. Observasi

Teknik pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan langsung ke objek penelitian. Objek penelitian adalah toko WARNA KERAMIK. Data yang diperoleh dengan pengamatan langsung ini adalah stok barang gerabah, jenis gerabah, data penjualan. Peneliti

memperoleh data dengan cara memperhatikan proses penjualan di toko warna keramik yang dilakukan oleh *owner*.

2. Wawancara

Wawancara merupakan salah satu teknik pengumpulan data dengan cara melakukan Tanya jawab terhadap *interviewe*. *Interview* dalam memperoleh data adalah *owner*, karyawan. Peneliti menanyakan perihal proses penjualan terhadap gerabah dari awal data inputan sampai mengalami pengolahan data yang akhirnya menjadi data penjualan.

3. Studi Literature

Studi literature merupakan teknik pengumpulan data melalui buku-buku dan situs internet yang erat kaitanya dengan tema dari pembuatan tugas akhir ini.

1.5.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan yang dipakai dalam pembuatan Website pada Toko Warna Keramik sebagai Media Promosi dan Informasi dengan menggunakan model Waterfall :

1. Analisis

Analisis Sistem pada toko Warna Keramik dilakukan untuk memperoleh informasi tentang system, menganalisi data-data yang ada dalam sistem yang berhubungan dengan kegiatan penjualan pada Warna Keramik. Informasi untuk menentukan kebutuhan-kebutuhan dari system yang akan dibuat yaitu kebutuhan PIECES.

2. Perancangan

Metode perancangan yang dilakukan yaitu Perancangan Website pada Toko Warna Keramik sebagai Media Promosi dan Informasi dengan pemodelan basis data yang meliputi perancangan database *Entity Relationship Diagram (ERD)* dan perancangan system menggunakan *Data Flow Diagram (DFD)*.

3. Implementasi

Pada tahap ini, dilakukan tahapan penerapan dari tahap perancangan dengan cara merepkan atau mengimplementasikan perangkat lunak diantaranya implementasi dari rancangan system menggunakan bahasa PHP , JavaScript dan implementasi dan rancangan database menggunakan MySQL.

4. Pengujian

Metode pengujian ini sangatlah dibutuhkan dalam pembuatan sebuah Sistem Informasi. Metode pengujian ini di jalankan untuk mengetahui atau menemukan jika masih ada masalah yang terdapat pada software yang dibuat. Dalam penelitian pada kasus pembuatan Website pada Toko Warna Keramik sebagai Media Promosi dan Informasi penulis menggunakan metode black box.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam menyusun laporan penelitian ini, penulis menggunakan sistematika penulisan sebagai berikut.