

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian penjelasan keseluruhan materi padapenulisan tugas akhir ini dapat diambil kesimpulan bahwa dalam “Pembuatan Animasi 2D Perkembangbiakan Hewan untuk Media Pembelajaran SD Negeri Canden Bantul Yogyakarta dengan Teknik Frame by Frame”, penulis dapat mengambil kesimpulan yaitu :

1. Dalam pembuatan “ Animasi 2D Perkembangbiakan untuk Media Pembelajaran SD Negeri Canden Bantul Yogyakarta dengan Teknik Frame by Frame” diperlukan tiga tahap yaitu pra-produksi, produksi dan pasca-produksi.
2. Untuk membantu guru dalam mengajar diperlukan animasi 2D.
3. Dalam pembuatan animasi menggunakan format Mp4.
4. Sudah dibuat media pembelajaran animasi 2D perkembangbiakan hewan dan sudah disetujui dan di implementasikan oleh objek.

5.2 Saran

Penulisan naskah tugas akhir ini tentu masih terdapat kekurangan, untuk itu penulis menuliskan beberapa saran yang bisa dikembangkan lagi untuk membuat animasi yang lebih baik di masa mendatang antara lain:

1. Proses perancangan animasi harus dilakukan dengan baik dan matang sehingga pada proses produksi dan pasca produksi dapat berjalan dengan lancar dan animasi yang dihasilkan mempunyai kualitas cerita yang baik dan dapat disampaikan.

2. Animasi tidak hanya terpaku dengan video yang ada tapi menggunakan gerakan tambahan atau efek tambahan dan suara yang pas menjadikan video lebih menarik.
3. Prinsip animasi sebaiknya dipelajari lebih dalam agar dapat diterapkan dengan baik pada proses pembuatan animasi.
4. Ide cerita harus lebih luas dan kreatif karena dalam proses belajarmengajar perlu cerita yang menarik agar para siswa tidak mudah bosan.
5. Materi yang akan disampaikan melalui animasi 2D ini harus dirangkum secara sederhana dan mudah dimengerti agar para siswa mudah menangkap materi.
6. Akan lebih baik jika dibuat menjadi animasi interaktif sehingga guru dan murid lebih aktif dalam proses belajar mengajar.

