

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kopilot Coffe Jogja adalah sebuah usaha yang bergerak di bidang kuliner, Kopilot Coffe Jogja menjual beberapa produk berupa minuman varian kopi, marchandise, dan snack. Saat ini di Kopilot Coffe Jogja masih menggunakan sistem penjualan secara manual dalam menjalankan bisnisnya, sehingga mengalami kesulitan dalam melakukan kegiatan transaksi penjualan dan pembelian kepada konsumen dan Supplier. Kesulitan mengetahui jumlah penjualan dan pembelian dalam bisnisnya. Seringkali dengan tidak adanya sistem yang sedang berjalan memberikan kesulitan bagi kasir ketika mengatasi banyaknya transaksi pelanggan, sering terjadi kesalahan perhitungan transaksi dan waktu yang terkuras akibat rincian biaya yang harus ditangani disaat konsumen sedang ramai. Selain itu proses laporan yang masih dilakukan secara manual dan diarsipkan hanya pada sebuah buku biasa seringkali memberikan masalah jika akan melakukan peninjauan terhadap laporan yang telah dibuat.

Sistem Informasi Penjualan pada Kopilot Coffe menggunakan Java sebagai bahasa pemrograman dan MySQL sebagai database. Pemrograman yang mudah dipelajari dan dikembangkan sesuai kebutuhan, struktur kode yang dibuat bisa dengan mudah dilakukan modifikasi dan dikembangkan sesuai kebutuhan user, serta kegunaan dari MySQL yang bekerja dengan sangat baik dan cepat bahkan dengan kumpulan data yang besar juga dapat diintegrasikan dengan berbagai

macam bahasa pemrograman yang ada. Dengan begitu, Java dan Mysql dapat membantu pembangunan dari sebuah sistem dengan mudah.

Meninjau permasalahan yang ada, penulis mempunyai gagasan untuk membangun sebuah sistem yang memudahkan proses transaksi, manajerial dan penjualan yang lebih cepat dan efisien, yaitu dengan merancang suatu aplikasi penjualan berbasis Desktop.

1.2. Rumusan Tugas Akhir

Berdasarkan latar belakang Tugas Akhir di atas dapat dirumuskan sebuah permasalahan yaitu :

1. Bagaimana sistem informasi penjualan dan transaksi yang akan diterapkan pada Kopilot Coffe Jogja
2. Bagaimana agar sebuah aplikasi dapat memberikan suatu informasi yang bermanfaat agar mempermudah penggunaanya

1.3. Batasan Tugas Akhir

Adapun batasan Tugas Akhir dalam penelitian ini adalah :

1. Program yang dirancang menggunakan Bahasa pemrograman Java, MySQL, phpmyadmin, xampp.
2. Desain pemrograman responsive menggunakan neatbeans
3. Database website menggunakan phpmyadmin
4. Program hanya digunakan untuk Kopilot Coffe Jogja

1.4. Maksud dan Tujuan Tugas Akhir

1.4.1. Maksud Tugas Akhir

Adapun maksud dan tujuan penulis melakukan Tugas Akhir di Kopilot Coffe Bar Jogja yaitu merancang dan membuat sistem informasi penjualan berbasis dekstop pada Kopilot Coffe Bar Jogja.

1.4.2. Tujuan Tugas Akhir

Tujuan yang ingin diraih dari pelaksanaan penelitian ini yaitu Aplikasi dapat di gunakan oleh pemilik dalam proses transaksi

1.5. Metodologi Tugas Akhir

Peneliti menjabarkan cara memperoleh data-data yang digunakan untuk kebutuhan Tugas Akhir

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

1. Wawancara

Penulis melakukan wawancara dengan pihak-pihak yang terkait dengan objek penelitian untuk mendapatkan informasi langsung mengenai sistem penjualan barang yang ada serta kebutuhan tambahan lainnya pada Kopilot Coffe Jogja.

2. Observasi

Dalam kegiatan Observasi penulis mengamati kegiatan pada prosespenjualan yang sedang berlangsung untuk mengumpulkan data dan informasi gunamembangun aplikasi penjualan berbasis Dekstop.

3. **Kepustakaan**

Penulis melakukan pengumpulan data dengan mempelajari referensi-referensi dengan tema Ansi, Sim, Database, pemograman dan lain sejenisnya.

1.5.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah waterfall. Tahap-tahap metode pengembangan sistem adalah sebagai berikut :

1. Analisis

Analisis sistem berguna untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan yang ada pada objek penelitian. Analisis sistem dilakukan dengan cara wawancara dan observasi tujuannya untuk mempermudah pembuatan suatu sistem.

2. Perancangan

Perancangan database menggunakan ERD(Entity Relationship Diagram) dan perancangan sistem menggunakan DFD (Data Flow Diagram).

3. Implementasi

ERD merupakan suatu model untuk menjelaskan antar data dalam basis data, untuk mempermudah pengembangan suatu sistem yang di rancang pada Mysql. Untuk menggambarkan komponen-komponen dan aliran data, maka di gunakan DFD untuk mempermudah pembuatan code menggunakan

1.6. Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah penulisan Tugas Akhir ini, penulisan dibagi ke dalam 5 (lima) bab, dimana tiap-tiap bab terdiri dari beberapa sub bab, sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi mengenai latar belakang, masalah, tujuan penulisan, ruang lingkup / batasan masalah, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang penjelasan pengertian-pengertian, landasan teori tentang analisa dan perancangan sistem serta teori pendukung lainnya yang berkaitan dengan judul yang diambil.

BAB III GAMBARAN UMUM

Gambaran umum berisi tentang penjelasan secara umum mengenai objek yaitu sejarah singkat Kopilot Coffe Jogja., identitas perusahaan, struktur organisasi, fungsi dan tugas serta sistem yang sedang berjalan pada Kopilot Coffe Jogja.

BAB IV PEMBAHASAN

Pembahasan berisi tentang perancangan implemetasi dan pengujian sistem informasi yang diusulkan.

BAB V PENUTUP

Berisi mengenai kesimpulan dan saran-saran yang berkaitan dengan sistem yang diusulkan, dan untuk melengkapi penulisan penelitian ini.