

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GALERI KARYA MAHASISWA
PRODI TEKNIK INFORMATIKA D3 UNIVERSITAS AMIKOM
YOGYAKARTA**

TUGAS AKHIR



disusun oleh

Rezza Yulia Dewi **16.01.3828**

Windy Agustiani Putri **16.01.3845**

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GALERI KARYA MAHASISWA
PRODI TEKNIK INFORMATIKA D3 UNIVERSITAS AMIKOM
YOGYAKARTA**

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Program Diploma – Program Studi Teknik Informatika



disusun oleh

Rezza Yulia Dewi **16.01.3828**

Windy Agustiani Putri **16.01.3845**

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GALERI KARYA MAHASISWA
PRODI TEKNIK INFORMATIKA D3 UNIVERSITAS AMIKOM
YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Rezza Yulia Dewi

16.01.3828

Windy Agustiani Putri

16.01.3845

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 6 Agustus 2019

Dosen Pembimbing



Barka Satya, M.Kom

NIK. 190302126

PENGESAHAN
TUGAS AKHIR
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GALERI KARYA MAHASISWA
PRODI TEKNIK INFORMATIKA D3 UNIVERSITAS AMIKOM
YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Rezza Yulia Dewi

16.01.3828

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 23 Agustus 2019

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Norhikmah, M.Kom
NIK. 190302245

Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs
NIK. 190302231

Tanda Tangan



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh Ahli Madya Komputer
Tanggal 29 Agustus 2019

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PENGESAHAN
TUGAS AKHIR
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GALERI KARYA MAHASISWA
PRODI TEKNIK INFORMATIKA D3 UNIVERSITAS AMIKOM
YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Windy Agustiani Putri

16.01.3845

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 23 Agustus 2019

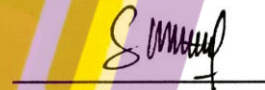
Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Arif Dwi Laksito, M.Kom
NIK. 190302150

Sumarni Adi, S.Kom., M.Cs
NIK. 190302256


Tanda Tangan



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh Ahli Madya Komputer
Tanggal 29 Agustus 2019

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER




Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, tugas akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 26 Agustus 2019

METERAI
TEMPEL
7030CAFF938741405

6000
ENAM RIBURUPIAH

Rezza Yulia Dewi

NIM. 16.01.3828

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, tugas akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 26 Agustus 2019



Windy Agustiani Putri

NIM. 16.01.3845

MOTTO

“Bekerja keras dan bersikap baiklah. Hal luar biasa akan terjadi.”

(Conan O’Brien)

“Rahasia kesuksesan adalah mengetahui yang orang lain tidak tahu”

(Aristotle Onassis)

“Tiada awan di langit yang tetap selamanya. Tiada mungkin akan terus-menerus terang cuaca. Sehabis malam gelap gurita lahir pagi membawa keindahan. Kehidupan manusia serupa alam”

(R.A. Kartini)

“Ketika kau sedang mengalami kesusahan dan bertanya-tanya kemana Allah, cukup ingat bahwa seorang guru selalu diam saat ujian berjalan”

(Nourman Ali Khan)

MOTTO

“Belajar dari kemarin, hidup untuk hari ini, berharap untuk hari besok. Dan yang terpenting adalah jangan sampai berhenti bertanya.”

(Albert Einstein)

“Tidak ada jalan mudah menuju kebebasan, dan banyak dari kita akan harus melewati lembah gelap menyeramkan. Lagi dan lagi sebelum akhirnya kita meraih puncak kebahagiaan.”

(Nelson Mandela)

“Kesempatan dan peluang tidak tercipta begitu saja. Kamu yang menciptakannya.”

(Chris Grosser)

PERSEMBAHAN

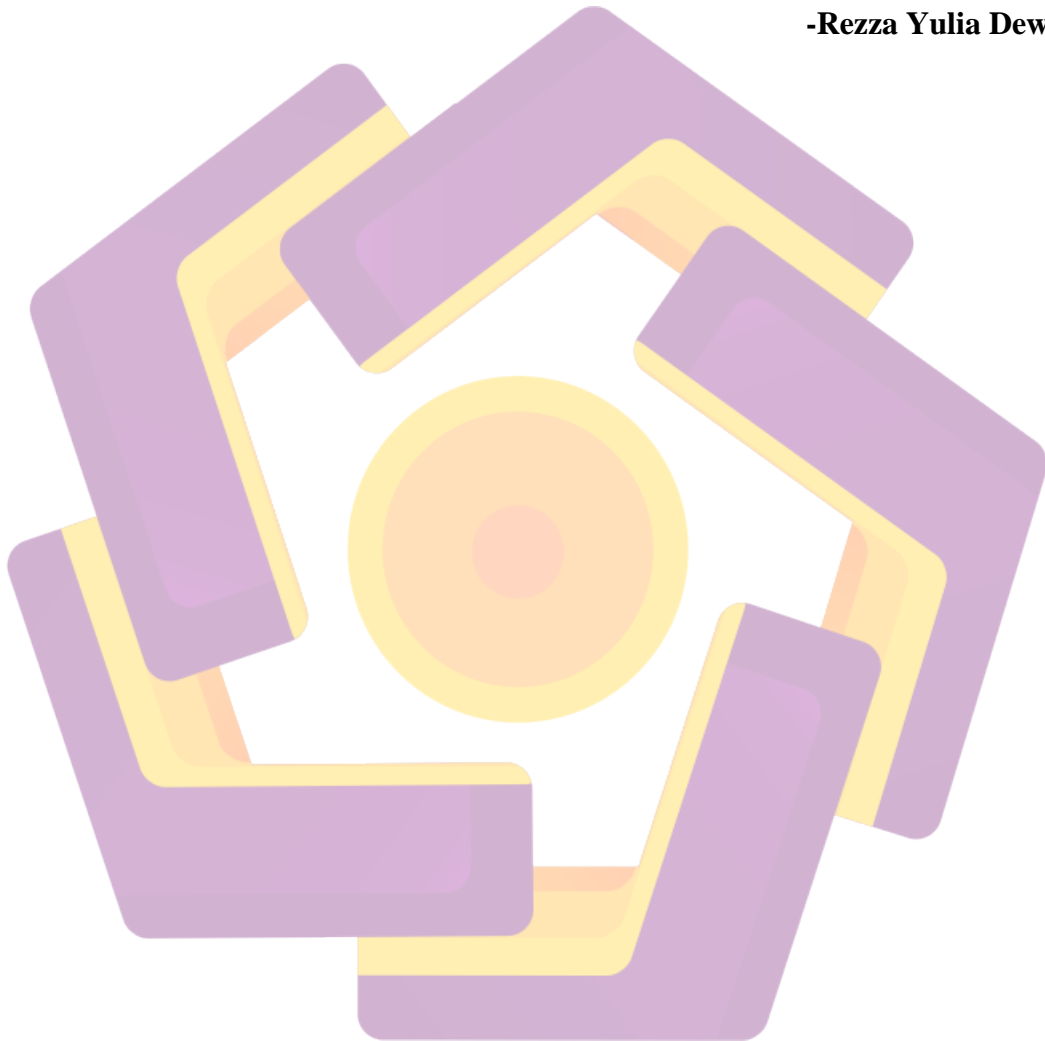
Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayahnya serta karuniaNya kepada penulis dan rekan-rekan sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini sesuai dengan target dan mendapatkan hasil yang terbaik.

Tidak lepas dari beberapa pihak , oleh karena itu penulis ingin menyampaikan terimakasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan kelancaran kepada penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
2. Kedua orang tua, adik, saudara, simbah kakung dan putri yang telah memberikan doa, restu, dan dukungan serta nasihat secara moril maupun materi selama ini.
3. Bapak Barka Satya, M.Kom sebagai dosen pembimbing yang telah mendampingi dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
4. Terimakasih kepada Windy Agustiani Putri partner Tugasku yang selalu semangat, sabar dalam mengerjakan Tugas Akhir ini hingga selesai dan lancar.
5. Terimakasih kepada M. Nur Faiz Ihsan yang selalu meluangkan waktu dan memberikan dukungan dan semangat dalam mengerjakan Tugas Akhir ini.
6. Keluarga besar kelas D3 TI 03 atas canda tawanya selama diperkuliahan, terimakasih telah berbagi ilmu.
7. Teman-teman GarpuSome \m/ yang selalu memberi semangat dan dukungannya selama ini.
8. Teman-teman 4Srikandi (Arin, Umi, Windy) terimakasih telah banyak membantu dan kebersamaannya dalam canda dan tawa serta semangat dan doa yang diberikan.
9. Teman-teman SusahKumpul.com (Mya, Intan, Fera, Ambar) yang telah memberikan doa dan dukungannya.
10. Teman-teman Angka 8 (Tendri, Ariska, Mia, Yayas, Riza, Sofyan, Iksan) yang selalu memberi semangat dan dukungannya selama ini.

11. Terimakasih untuk semua teman-teman Tresno Bongso (Pemuda Pemudi Sorobujan) atas canda tawa serta memberikan dukungan dan semangat.
12. Terimakasih untuk Tim Bola Voli Putri Sorobujan yang telah memberikan hiburan disaat penat mengerjakan Tugas Akhir ini.

-Rezza Yulia Dewi



PERSEMBAHAN

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah serta karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan sebaik-baiknya dan mendapatkan hasil yang maksimal.

Tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, oleh karena itu penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan kelancaran kepada penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
2. Kedua orang tua dan saudara-saudara yang selalu memberikan doa terbaiknya.
3. Bapak Ibu Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah ikhlas dan selalu sabar memberikan ilmu mulai dari semester awal hingga akhir.
4. Bapak Barka Satya, M.Kom sebagai dosen pembimbing yang telah mendampingi dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
5. Teman-teman 16-D3TI-03 yang telah memberi doa dan dukungannya, terima kasih juga untuk canda tawa kalian selama masih di kelas maupun di luar kelas.
6. Kost Endira yang sudah membuat lancarnya Tugas Akhir ini dikarenakan wifinya.
7. Teman-teman Srikandi yang selalu memberikan support.

-Windy Agustiani Putri

KATA PENGANTAR

Puji Syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul Perancangan Sistem Informasi Galeri Karya Mahasiswa Prodi Teknik Informatika D3 Universitas Amikom Yogyakarta, sesuai dengan yang direncanakan. Dalam penyusunan Tugas Akhir ini, tentu saja masih banyak kekurangan dan hambatan yang terkadang ditemui baik secara teknis maupun non-teknis sehingga dalam melengkapi penyusunan Tugas Akhir ini tidak lepas dari bimbingan, bantuan, dan dorongan dari berbagai pihak.

Tugas Akhir ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan Program Diploma III Jurusan Teknik Informatika Universitas Amikom Yogyakarta dan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer.

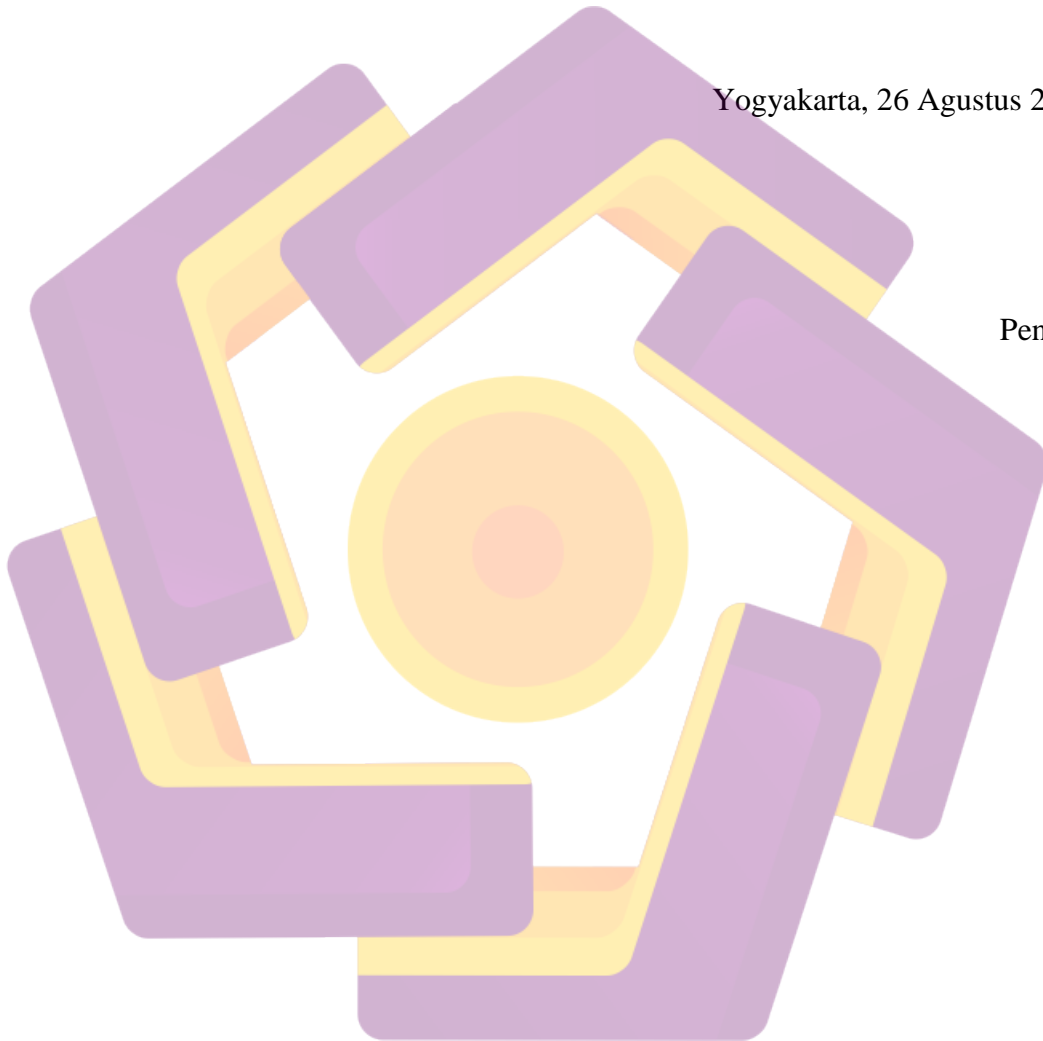
Pada kesempatan ini penulis memberikan ucapan terimakasih kepada :

1. Allah SWT, yang selalu memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
2. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Ibu Krisnawati, S.Si, MT selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Bapak Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng. selaku Ketua Program Studi D3 Teknik Informatika
5. Bapak Barka Satya, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan pengarahan dan bimbingan kepada penulis.
6. Kedua orang tua beserta keluarga yang selalu memberi motivasi, doa dan juga dukungan.
7. Teman-teman dan pihak lain yang selalu memberikan dukungan selama pengerjaan Tugas Akhir ini.

Penulis tentunya menyadari bahwa dalam penyusunan Tugas Akhir ini masih banyak kekurangan dan kelemahan. Oleh karena itu saran dan masukan dari pembaca sangat kami harapkan sebagai acuan untuk lebih baik di waktu yang akan datang. Semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 26 Agustus 2019

Penulis



DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERSETUJUAN	Error! Bookmark not defined.
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	Error! Bookmark not defined.
PERNYATAAN.....	Error! Bookmark not defined.
PERNYATAAN.....	Error! Bookmark not defined.
MOTTO	vii
PERSEMBAHAN	x
PERSEMBAHAN	xii
KATA PENGANTAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xviii
DAFTAR GAMBAR	xix
INTISARI.....	xxii
ABSTRACT.....	xxiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	2
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Definisi Sistem Informasi.....	7
2.2.1 Pengertian Data.....	7
2.2.2 Pengertian Informasi.....	7
2.2.3 Karakteristik Informasi	7
2.2.4 Kualitas Informasi.....	8
2.2.5 Pengertian Sistem	9
2.2.6 Klasifikasi Sistem	9
2.2.7 Pengertian Sistem Informasi.....	10

2.2.8	Komponen Sistem Informasi	10
2.2.9	Perangkat Sistem Informasi	12
2.3	Konsep Dasar Internet	13
2.3.1	Sejarah Internet.....	13
2.3.2	Definisi Internet.....	14
2.3.3	Penggunaan Nama Domain	14
2.4	Fasilitas Internet	14
2.4.1	Surat Elektronik (<i>E-Mail</i>).....	14
2.4.2	WWW (<i>Word Wide Web</i>).....	15
2.5	Browser dan Server	15
2.5.1	Web Browser.....	15
2.5.2	Web Server.....	15
2.6	Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	16
2.6.1	PHP (<i>Hypertext Style Sheet</i>).....	16
2.6.2	HTML (<i>Hypertext Markup Language</i>).....	16
2.6.3	CSS (<i>Cascading Style Sheet</i>).....	16
2.6.4	MySQL.....	16
2.6.5	Sublime Text	17
2.6.6	XAMPP	17
2.6.7	Codeigniter	17
2.7	Perancangan Sistem.....	18
2.7.1	UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	18
2.7.2	Jenis – jenis UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	19
BAB III	TINJAUAN UMUM.....	26
3.1	Gambaran Umum	26
3.1.1	Gambaran Umum Prodi Diploma 3 Teknik Informatika.....	26
3.1.2	Profil Prodi Diploma 3 Teknik Informatika	26
3.1.3	Visi dan Misi Prodi Diploma 3 Teknik Informatika.....	27
3.1.4	Struktur Organisasi Prodi Diploma 3 Teknik Informatika	29
3.1.5	Denah Lokasi Prodi Diploma 3 Teknik Informatika	30
3.1.6	Tinjauan Sistem yang Sedang Berjalan	31
3.2	Analisa Kebutuhan Sistem	31

3.2.1 Analisis Kebutuhan Fungsional.....	31
3.2.2 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	32
BAB IV PERANCANGAN DAN PEMBAHASAN.....	34
4.1 Perancangan Sistem.....	34
4.1.1 Flowchart Sistem	34
4.1.2 Use Case Diagram	35
4.1.3 Activity Diagram	37
4.1.4 <i>Class Diagram</i>	50
4.1.5 <i>Sequence Diagram</i>	50
4.1.6 Rancangan Struktur Tabel	57
4.1.7 Rancangan <i>Interface</i>	61
4.1.8 Rancangan <i>Interface</i> Web Pengumpulan Karya Mahasiswa.....	73
4.2 Pembahasan Sistem.....	75
4.2.1 Implementasi <i>Database</i>	76
4.2.2 Implementasi Relasi Antar Tabel	78
4.2.3 Implementasi Kelas.....	78
4.2.4 Implementasi <i>Interface</i>	82
4.3 Pengujian Sistem (<i>Black Box Testing</i>)	95
BAB V PENUTUP.....	103
5.1 Kesimpulan.....	103
5.2 Saran	103
DAFTAR PUSTAKA	105

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-simbol Use Case Diagram.....	20
Tabel 2.2 Simbol – simbol Activity Diagram	21
Tabel 2.3 Simbol – simbol Squence Diagram.....	22
Tabel 2.4 Simbol-simbol Class Diagram	24
Tabel 3.1 Spesifikasi Perangkat keras (Minimum).....	33
Tabel 3.2 Spesifikasi Perangkat keras (Recommended)	33
Tabel 4.1 Tabel User	58
Tabel 4.2 Tabel Karya.....	58
Tabel 4.3 Tabel User_Role	59
Tabel 4.4 Tabel User_Menu.....	59
Tabel 4.5 Tabel Kategori.....	59
Tabel 4.6 Tabel User_Access_Menu	60
Tabel 4.7 Tabel User_Sub_Menu	60
Tabel 4.8 Tabel User_Token.....	60

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	30
Gambar 3.2 Denah Lokasi	30
Gambar 4.1 Flowchart sistem yang ditawarkan.....	34
Gambar 4.2 Use Case Sistem Web Lokal (admin)	36
Gambar 4.3 Use Case Sistem Web Pengumpulan Karya.....	37
Gambar 4.4 Activity Diagram Registrasi Mahasiswa.....	38
Gambar 4.5 Activity Diagram Pengumpulan Karya	39
Gambar 4.6 Activity Diagram Lupa Kata Sandi	40
Gambar 4.7 Activity Diagram Ubah Profil	41
Gambar 4.8 Activity Diagram Ubah Kata Sandi	42
Gambar 4.9 Activity Diagram Login User Admin.....	43
Gambar 4.10 Activity Diagram Akses Pengguna (Role Access).....	44
Gambar 4.11 Activity Diagram Download Data Karya.....	45
Gambar 4.12 Activity Diagram Menu Management.....	46
Gambar 4.13 Activity Diagram SubMenu Management	47
Gambar 4.14 Activity Diagram Kategori Karya	49
Gambar 4.15 Class Diagram Galeri Karya Mahasiswa	50
Gambar 4.16 Sequence Diagram Register User Mahasiswa.....	51
Gambar 4.17 Sequence Diagram Login User Admin	52
Gambar 4.18 Sequence Diagram Login User Mahasiswa	53
Gambar 4.19 Sequence Diagram Lupa Kata Sandi.....	54
Gambar 4.20 Sequence Diagram Akses Pengguna	54
Gambar 4.21 Sequence Diagram Kategori Karya.....	55
Gambar 4.22 Sequence Diagram Pengumpulan Karya.....	56
Gambar 4.23 Sequence Diagram Ubah Profil.....	56
Gambar 4.24 Sequence Diagram Ubah Kata sandi	57
Gambar 4.25 Rancangan Interface Registrasi User Mahasiswa	62
Gambar 4.26 Rancangan Interface Login User.....	62
Gambar 4.27 Rancangan Interface Lupa Kata Sandi	63

Gambar 4.28 Rancangan Interface Dashboard Admin	63
Gambar 4.29 Rancangan Interface Pengguna	64
Gambar 4.30 Rancangan Interface Akses Pengguna	64
Gambar 4.31 Rancangan Interface Data Karya.....	65
Gambar 4.32 Rancangan Interface Tambah Data Karya	65
Gambar 4.33 Rancangan Interface Ubah Data Karya	66
Gambar 4.34 Rancangan Interface Kategori Karya	66
Gambar 4.35 Rancangan Interface Tambah Kategori Karya	67
Gambar 4.36 Rancangan Interface Ubah Kategori Karya	67
Gambar 4.37 Rancangan Interface Profil (Admin)	68
Gambar 4.38 Rancangan Interface Ubah Profil (Admin)	68
Gambar 4.39 Rancangan Interface Ubah Kata Sandi (Admin).....	69
Gambar 4.40 Rancangan Interface Pengumpulan Karya (Admin)	69
Gambar 4.41 Rancangan Interface Menu Management.....	70
Gambar 4.42 Rancangan Interface Tambah Menu Management.....	70
Gambar 4.43 Rancangan Interface Ubah Menu Management	71
Gambar 4.44 Rancangan Interface SubMenu Management	71
Gambar 4.45 Rancangan Interface Tambah SubMenu Management	72
Gambar 4.46 Rancangan Interface Ubah SubMenu Management.....	72
Gambar 4.47 Rancangan Interface Keluar (Logout User)	73
Gambar 4.48 Rancangan Interface Profil Mahasiswa.....	74
Gambar 4.49 Rancangan Interface Ubah Profil Mahasiswa	74
Gambar 4.50 Rancangan Interface Ubah Kata Sandi Mahasiswa.....	75
Gambar 4.51 Rancangan Interface Pengumpulan Karya Mahasiswa	75
Gambar 4.52 Implementasi Tabel User	76
Gambar 4.53 Implementasi Tabel Karya	76
Gambar 4.54 Implementasi Tabel user_role	77
Gambar 4.55 Implementasi Tabel Kategori	77
Gambar 4.56 Implementasi Tabel user_access_menu	77
Gambar 4.57 Implementasi Tabel user_menu	77
Gambar 4.58 Implementasi Tabel user_sub_menu	78

Gambar 4.59 Implementasi Tabel user_token	78
Gambar 4.60 Implementasi Relasi Antar Tabel	78
Gambar 4.61 Koneksi Database	79
Gambar 4.62 Pengumpulan Karya Model.....	80
Gambar 4.63 Data Karya Model	80
Gambar 4.64 Upload File Model	81
Gambar 4.65 Menu Management Model	81
Gambar 4.66 Menu Kategori Model	82
Gambar 4.67 Halaman Form Login User.....	82
Gambar 4.68 Halaman Form Buat Akun (Registrasi).....	83
Gambar 4.69 Halaman Form Lupa Kata Sandi	84
Gambar 4.70 Halaman Dashboard Admin	84
Gambar 4.71 Halaman Pengguna Admin	85
Gambar 4.72 Halaman Akses Pengguna	85
Gambar 4.73 Halaman Data Karya	86
Gambar 4.74 Halaman Form Tambah Data Karya	86
Gambar 4.75 Halaman Form Ubah Data Karya.....	87

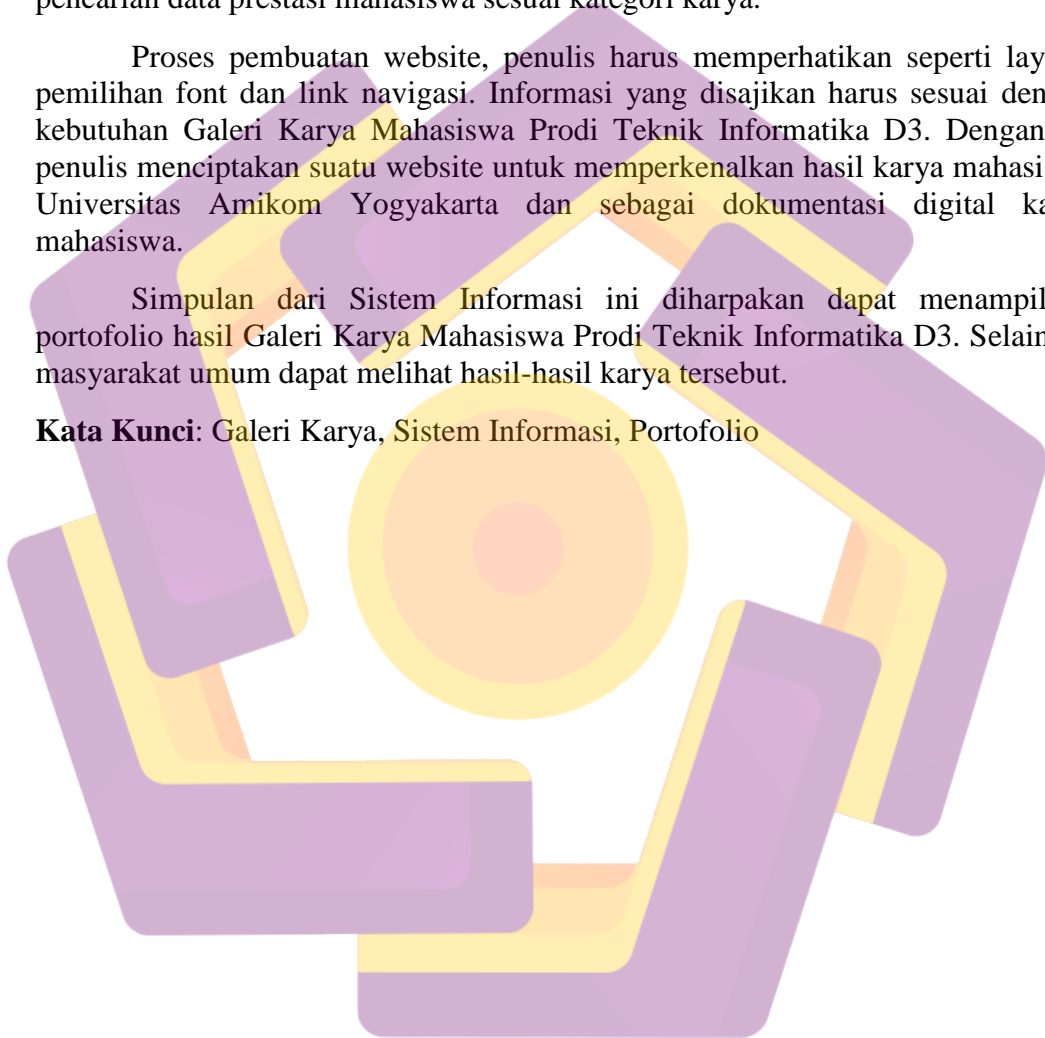
INTISARI

Sistem galeri karya mahasiswa berbasis web merupakan suatu terobosan untuk mempermudah pengumpulan dan pengolahan data karya mahasiswa. Pada saat ini program studi D3 Teknik Informatika belum mempunyai tempat digital untuk menampung suatu karya mahasiswa, sehingga mahasiswa mengalami kesulitan saat mencari referensi karya sebagai acuan dalam pembuatan objek dan pada bagian prodi D3 Teknik Infotmatika juga mengalami kesulitan saat melakukan pencarian data prestasi mahasiswa sesuai kategori karya.

Proses pembuatan website, penulis harus memperhatikan seperti layout, pemilihan font dan link navigasi. Informasi yang disajikan harus sesuai dengan kebutuhan Galeri Karya Mahasiswa Prodi Teknik Informatika D3. Dengan ini penulis menciptakan suatu website untuk memperkenalkan hasil karya mahasiswa Universitas Amikom Yogyakarta dan sebagai dokumentasi digital karya mahasiswa.

Simpulan dari Sistem Informasi ini diharapkan dapat menampilkan portofolio hasil Galeri Karya Mahasiswa Prodi Teknik Informatika D3. Selain itu masyarakat umum dapat melihat hasil-hasil karya tersebut.

Kata Kunci: Galeri Karya, Sistem Informasi, Portofolio



ABSTRACT

System for the Gallery of work of the students is a breakthrough to facilitate the collection of work and data processing of student work. At this time the D3 informatics engineering study program does not yet have a digital place to accommodate a students work, so students have difficulty when looking for work references as a reference in making objects and in the department of D3 informatics engineering also have difficulty when searching student achievement data according to the category of work.

The process of making a website, the writer have to pay attention to some aspects, such as layout, font selection, and navigation link. The information which is presented must be appropriate with the needs of the Work Gallery of Informatics Engineering Study Program Students D3. According to this, the author creates a website to introduce the work of students of Yogyakarta Amikom University and as digital documentation by students.

Conclusions from this Information System are expected to be able to display a portfolio of results of the D3 Informatics Engineering Study Program Student Work Gallery. In addition, the general public can see the results of the work.

Key Words: *Work Gallery, System Information, Portofolio*

