

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pembuatan tugas akhir ini, dapat diambil kesimpulan berdasarkan rumusan masalah yang telah disusun oleh penulis, dapat diambil kesimpulan pokok perancangan *game* Han Sang Pelahap Matahari sebagai berikut :

1. Dalam pembuatan *game* Han Sang Pelahap Matahari melalui tahapan proses diantaranya menentukan *genre game*, *tool* yang akan digunakan, menentukan *gameplay*, membuat grafis, menentukan audio yang sesuai, membuat rancangan antar muka yang variatif.
2. *Game* Han Sang Pelahap Matahari memiliki 4 *stage*, dengan desain yang mengilustrasikan tahapan awal kelahiran dari tokoh Hanuman.
3. *Game* Han Sang Pelahap Matahari dapat berjalan baik pada desktop dengan *OS Windows* dan *OS Ubuntu* minimum *CPU* 1.6 GHz yang didukung dengan *RAM* 2 GB.
4. Pembuatan *game* menggunakan Construct 2 dengan perancangan desain karakter dan *maps* menggunakan RPG Maker MV untuk menghasilkan gambar berupa *sprite*.
5. Proses *build* dilakukan menggunakan NWJS yang mana merupakan versi *standalone* dari browser *Chrome* berbasis *desktop* untuk dapat menghasilkan *executable file*.

5.2 Saran

Game Han Sang Pelahap Matahari masih dapat dikembangkan lagi menjadi lebih baik, berikut ini adalah beberapa saran untuk pengembangan *game* ini :

1. Penambahan karakter yang terdapat di dalam *game* tersebut, baik itu karakter utama, *enemies*, dan karakter pendukung lainnya. Dalam segi *interface*, grafis lingkungan (*ground*, *item*, *background*) dapat lebih detail dan lebih banyak.
2. *Game* Han Sang Pemakan Matahari akan lebih baik jika diberi penambahan info berupa gambar bukan hanya tulisan untuk memudahkan pemain memainkan *game* ini.
3. Penambahan ilustrasi untuk setiap *stage game* untuk lebih menguatkan *storyline* pada *game*.

