BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dengan seiring berkembangnya teknologi informasi yang sangat pesat, menjadikan suatu informasi dapat diakses dengan cepat dan mudah karena adanya teknologi internet. Teknologi internet telah menjadi peranan penting dalam kehidupan sehari-hari kita karena memiliki banyak manfaat dalam segala aspek kehidupan, seperti halnya dalam dunia pemerintahan "Desa", yaitu memberikan segala informasi yang ada di sekitar desa melseiputi potensi desa, dengan adanya portal desa di harapkan bisa mengangkat potensi-potensi desa terutama Desa Ngrombo.

Mempromosikan usaha melalui sebuah website merupakan langkah yang efektif bagi dunia bisnis. Seorang pebisnis tak perlu bersusah payah untuk mempromosikan produknya dari satu tempat ke tempat lain, mereka cukup memberikan informasi tentang produk tersebut di internet dan semua orang bisa memperoleh informasi mengenai produk yang dipromosikan. Dalam hal ini, tidak hanya pebisnis yang bisa menjual dan mempromosikan hasil usahanya serta mendapatkan keuntungan, tetapi juga konsumen. Konsumen dapat memenuhi kebutuhannya dengan mudah dan cepat.

Desa Ngrombo, desa yang terletak di Kecamatan Baki, Kabupaten Sukoharjo. Merupakan desa yang memiliki hasil kerajinan tangan. Kerajinan tangan yang dimiliki Desa Ngrombo sendiri adalah kerajinan alat musik gitar. Namun karena kurangnya informasi, banyak masyarakat yang kurang mengetahui kerajinan yang dimiliki desa Ngrombo.

Selama ini potensi Desa Ngrombo diperkenalkan kepada masyarakat melalui pameran produk lokal yang diadakan pemerintah kabupaten sehingga potensi kerajinan yang ada di Desa Ngrombo sendiri kurang bisa di kenal kepada masyarakat secara luas sehingga pengenalan sangat terbatas dan hasilnya tidak kurang maksimal. Sehingga dibutuhkan sarana penyampaian informasi secara komputerisasi yang mudah diakses dan jangkau oleh masyarakat luas.

Permasalahan tersebut dapat di atasi dengan membangunya portal potensi Desa Ngrombo, dengan adanya portal potensi desa berbasis web, pemerintahan desa dapat memberikan informasi tentang potensi yang ada di Desa Ngrombo lewat web tersebut yang nantinya dapat dilihat oleh masyarakat secara luas melalui Komputer atau handphone yang terkoneksi internet, sehingga pemerintah desa tidak harus memasarkan produk desa melalui pameran produk yang di adakan setiap beberapat bulan atau tahun sekali.

Membangun portal potensi desa diharapkan dapat mempermudah pemerintah desa dalam memberikan informasi kepada masyarakat tentang potensi kerajinan tangan yang ada di Desa Ngrombo. Maka dari itu pembuatan tugas akhir ini penulis mengambil judul "PEMBUATAN PORTAL POTENSI HANDYCRAF DESA NGROMBO KECAMATAN BAKI, KABUPATEN SUKOHARJO".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah, penulis akan mengajukan rumusan masalah sebagai berikut: "Bagaimana membuat portal potensi handycraf Desa Ngrombo Kecamatan Baki, Kabupaten Sukoharjo berbasis web agar pemerintah desa dapat mengenalkan potensi yang ada di Desa Ngrombo dan membantu masyarakat mempromosikan produknya?".

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah dan metode yang dipilih maka penulis membuat suatu batasan masalah yaitu sebagai berikut :

- a. Sistem ini hanya dapat menampilkan data tentang potensi kerajinan di Desa Ngrombo.
- Memberikan informasi mengenai (profil, berita, visi & misi) Desa Ngrombo.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.4.1 Maksud

Pembuatan portal potesi desa ngrombo berniaksud sebagai alat media informasi yang berguna desa ngrombo untuk memasarkan produk ungulan desa yang saat ini masih dalam strategi pemasaran sendiri masih mengunakan mulut ke mulut dan juga melalui pameran produk sehingga sampai saat ini dalam pemasaran produk desa sendiri masih belum maksimal bisa diterima masyarakat secara luas sehingga penulis bertujuan memuat media informasi berbasis website, di karenakan media saat ini media internat adalah media informasi yang tanpa batas sehingga media ini sangatlah tepat untuk mempromosikan produk ukm desa agar bisa di kenal masyarakat secara luas.

1.4.2 Tujuan penelitian

Adapun tujuan penelitian Tugas Akhir ini adalah untuk membangun Portal potensi handycraf berbasis website yang akan diterapkan pada Desa Ngrombo.

- Portal potensi berbasis website guna memudahkan proses informasi pembuat kerajinan dalam menyampaikan hasil produk kerajinanya.
- Sebagai salah satu syarat untuk mencapai derajat diploma tiga pada Program Studi Teknik Informatika Universtas Amikom Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang dapat diperoleh dari Tugas Akhir ini adalah :

1.5.1 Manfaat bagi Desa Ngrombo

Memberikan fasilitas pada pengrajin untuk memberikan infomasi produk yang telah di buat melalui sistem informasi berbasis website.

1.5.2 Manfaat bagi Universitas Amikom Yogyakarta

Dapat bermanfaat bagi mahasiswa dalam memperoleh informasi serta menambah pengetahuan mengenai Portal potensi desa sebagai bahan referensi untuk melakukan pembahasan lebih lanjut.

1.5.3 Manfaat bagi Penulis

Bermanfaat untuk menambah wawasan dan pengalaman atas penerapan ilmu yang diperoleh selama perkuliahan mengenai Pembuatan Portal Potensi Desa Ngrombo Kecamatan Baki, Kabupaten Sukoharjo.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini, penulis mengumpulkan beberapa metode penelitian yang digunakan diantaranya:

1.6.1.1 Metode Observasi

Observasi merupakan sebuah proses pengamatan sebuah objek dengan cara terjun langsung ke lokasi objek. Dalam kegiatan ini penulis melakukan pengamatan secara langsung ke Desa Ngrombo, hasil observasi berupa bagaimana pemasaran produk ukm desa yang saat ini di lakukan pada pemerintahan desa.

1.6.1.2 Metode Wawancara

Wawancara atau disebut interview adalah penggalian informasi secara lisan dalam sebuah dialog yang dilakukan oleh pewawancara terhadap terwawancara. Dalam kegiatan ini penulis menanyakan secara langsung kepada narasumber yaitu kepala Desa dan masyarakat desa. Hasil dari wawancara yang telah dilakukan berupa data profil Desa Ngrombo, data produsen serta produk yang telah dibuat.

1.7 Sistematika Penulisan

6

Sistematika penulisan Tugas Akhir ini terdiri dari empat bab yang terdiri

dari beberapa hal sebagai berikut :

BABI: PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan materinya sebagian besar berupa penyempurnaan

dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah dan sistematika

penulisan

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab ini menjelaskan dasar-dasar teori pendukung yang digunakan

untuk penganalisa dan pengembangan dalam melakukan penelitian. Dan landasan

teori merupakan rangkuman dari metode kepustakaan yang dilakukan penulis.

BAB III: GAMBARAN UMUM

Pada bab ini, dipaparkan hasil dari uraian gambaran umum obyek

(perusahaan/instansi) yang terdapat pada obyek penulisan, sejarah berdirinya,

strukur organisasi aturan-aturan bisnis yang sedang berjalan dan hal-hal lain

terkait dengan obyek penulisan.

BAB IV : PEMBAHASAN

Pada bab ini, dipaparkan hasil-hasil dari tahapan penulisan, tahapan

perancangan. Yang sub-subnya terdiri dari:

a. Pengembangan Sistem

b. Use Case Diagram

c. Activity Diagram

6

- d. Class Diagram
- e. Cara Menggunakan Program
- f. Desain Input atau Output
- g. Coding Program (dilampirkan)

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang diperoleh dari hasil uji coba Pembuatan Portal Handycraf Desa Ngrombo Kecamatan Baki, Kabupaten Sukoharjo.

