

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian bab satu sampai dengan bab empat dapat dilakukan beberapa kesimpulan untuk meng-akhiri pembahasan tentang “Pembuatan Film Pendek Animasi 2D Crabb” dengan Teknik Frame by Frame” maka penulis mengambil beberapa kesimpulan, yaitu:

1. Pembuatan film animasi 2D “Crabb” ini terdiri dari 3 tahap, yaitu pra produksi yaitu mempersiapkan yang dibutuhkan dalam pembuatan film animasi seperti Perancangan ide dan Konsep, Penentuan Tema, Logline, Sinopsis, Diagram Scene, Character Development, Screenplay, Storyboard menghasilkan 6 scene. Produksi, pada tahap ini pembuat film animasi 2D berlangsung. Drawing, Pembuatan Background dan Foreground, Animating, Coloring. Pada tahap ini diperoleh beberapa file, diantaranya file video (.mov), dan file background (.jpeg).Pasca produksi, pada tahap ini meliputi Compositing, Editing, Rendering, Publishing. Menghasilkan format video berekstensi (.mp4) dengan resolusi 1280x720px.
2. Telah berhasil diselesaikan film animasi “Crabb” dengan teknik frame by frame, dengan frame rate 24 fps yang menghasilkan pergerakan

yang lumayan halus dengan durasi 1 menit 34 detik danditayangkan di Youtube.

5.2 Saran

Penulisan naskah tugas akhir ini tentu masih terdapat kekurangan, untuk itu penulis menuliskan beberapa saran yang bisa dikembangkan lagi untuk membuat animasi yang lebih baik di masa mendatang antara lain:

1. Proses perancangan animasi harus dilakukan dengan baik dan matang sehingga pada proses produksi dan pasca produksi dapat berjalannya lancar dan animasi yang dihasilkan mempunyai kualitas ceritanya yang baik dan dapat disampaikan.
2. Animasi tidak hanya terpaku dengan video yang ada tapi menggunakan gerakan tambahan atau efek tambahan dan suara yang pas menjadikan video lebih menarik.
3. Jumlah gambar per detik atau frame per second pada saat ini 24 fps mungkin kedepan bisa ditambahkan agar menciptakan gerakan yang lebih halus lagi. Dan warna yang digunakan tidak hanya warna basic tapi disertai dengan tambahan shading, highlight dan warna tambahan lainnya. Dan juga tambahan seperti VFX agar menarik.
4. Prinsip animasi sebaiknya dipelajari lebih dalam agar dapat diterapkan dengan baik pada proses pembuatan animasi.