

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Taman Kanak-kanak (TK) Kanisius Kadirojo Kalasan adalah sekolah swasta dengan sistem pelayanan pembayaran sumbangan pembinaan Pendidikan (SPP). Proses pelaporan yang berjalan selama ini masih menggunakan metode manual, yaitu dengan cara mengumpulkan kartu pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) masing-masing siswa dan uang SPP kepada guru kelas, kemudian oleh guru kelas dicatat ke buku kas harian pembayaran SPP perkelas, kemudian buku pembayaran SPP dan uang diberikan kepada bendahara TK yang selanjutnya dicatat kedalam buku Kas umum pembayaran dan direkap dalam sebuah laporan untuk dimasukkan dalam catatan keuangan sekolah. Sistem tersebut dinilai belum efektif dan efisien dalam penerapannya. Untuk merekap data dan membuat laporan, perhitungannya dilakukan secara manual yang rentan pada kesalahan yaitu penulisan data, perhitungan nominal, data yang terlewat, kerusakan data, kehilangan data, dan kesulitan dalam pelaporannya di karenakan rincian pembayaran tidak dipegang oleh bendahara.

Pada era globalisasi ini semakin banyak teknologi yang berkembang dan sudah di manfaatkan di berbagai bidang salah satunya adalah di dunia Pendidikan. Dunia Pendidikan juga ikut melakukan berbagai upaya untuk memanfaatkan perkembangan sistem informasi untuk mempermudah kinerja Pendidikan. Salah

satunya yaitu menerapkan sistem informasi pada pembayaran SPP. Sistem informasi berbasis desktop menggunakan Bahasa

java dengan aplikasi Netbeans IDE 8.1 dianggap sesuai karena Bahasa pemrograman java bersifat open source (free software) dan multi platform yaitu dapat dijalankan di banyak sistem informasi sedangkan MySQL bersifat open source dan mampu menyimpan data dalam kapasitas besar.

Untuk menyelesaikan berbagai permasalahan di atas dan membantu kinerja bendahara sekolah maka penulis akan membuat suatu sistem informasi Pembayaran SPP pada TK Kanisius Kadirojo Kalasan. Adapun program aplikasi yang penulis gunakan untuk mengimplementasikan rancangan sistem tersebut yaitu dengan menggunakan Netbeans 8.1 sebagai interface dan MySQL sebagai database. Informasi yang dihasilkan oleh sistem berupa laporan siswa, laporan transaksi pembayaran spp, dan laporan tunggakan siswa pertahun ajaran.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas, maka masalah yang dapat dirumuskan adalah bagaimanakah membuat Sistem Informasi Pembayaran SPP yang masih manual menjadi Sistem Informasi pembayaran SPP yang berbasis *computer* dengan menggunakan Netbeans 8.1 dan database MySQL di TK Kanisius Kadirojo Kalasan ?

1.3 Batasan Masalah

Agar masalah tidak menyimpang dari penelitian, maka berikut ditetapkan Batasan- batasan masalah sebagai berikut :

1. Aplikasi yang dibuat hanya mampu menangani transaksi pembayaran SPP yang ada pada TK Kanisius Kadirojo Kalasan
2. Sistem hanya memiliki fasilitas menyimpan data, menambah data, menghapus data, mengeluarkan program, serta mencetak laporan.
3. Laporan data siswa hanya mampu dicetak dalam ketentuan laporan semua data siswa, laporan data siswa perkelas (biodata siswa).
4. Laporan transaksi hanya mampu dicetak dalam ketentuan laporan pertanggal bayar, laporan perbulan, laporan bulan perkelas, laporan bulanan pernominal atau perjenis SPP, laporan persiswa, laporan persiswa dalam satu tahun ajaran, dan laporan semua transaksi.
5. Laporan tunggakan hanya mampu dicetak persiswa dalam kurun waktu satu tahun ajaran.
6. Aplikasi ini dibuat agar dapat bekerja pada Sistem Operasi minimal pada Windows XP yang dibangun menggunakan Bahasa pemrograman java yang diimplementasikan menggunakan Netbeans 8.1 dan database MySQL.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang hendak dicapai pada penelitian ini berdasarkan permasalahan yang dibahas adalah :

1. Membuat sistem informasi pembayaran SPP pada TK Kanisius Kadirojo Kalasan yang dapat membantu meningkatkan kinerja bendahara dalam pelayanan dan pengolahan data SPP.

2. Memudahkan pengolahan data SPP pada TK Kanisius Kadirojo Kalasan
3. Membantu bendahara dalam menerapkan sistem baru yang lebih efektif dan efisien untuk meningkatkan kinerjanya dan juga memberikan informasi yang akurat dalam pembuatan laporan-laporan yang diperlukan.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Diharapkan sistem informasi pembayaran SPP ini dapat meningkatkan kualitas mutu sekolah untuk pelengkapan data akreditasi.
2. Diharapkan dapat mempercepat proses penyelesaian pekerjaan bendahara dalam pengolahan dan perhitungan dana SPP sehingga dapat menghemat waktu serta menghasilkan informasi yang akurat.
3. Memudahkan dalam proses pembuatan laporan transaksi pembayaran SPP
4. Menjadi referensi untuk penelitian selanjutnya yang terkait dengan pembuatan program, khususnya sistem informasi pembayaran biaya Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) di sekolah-sekolah maupun instansi lain.
5. Diharapkan dapat memberikan contoh langsung salah satu penerapan dan manfaat teknologi di kehidupan sehari-hari.

1.6 Metode Penelitian

Untuk dapat menghasilkan laporan penelitian yang berkualitas maka dibutuhkan beberapa metode dalam pengumpulan informasi. Untuk membangun rancangan sistem informasi ini penulis menggunakan 2 metode, yaitu :

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1. Metode Observasi

Penulis melakukan pengamatan dengan melihat secara langsung cara kerja pembayaran SPP di TK Kanisius Kadirojo Kalasan dengan pencatatan hasil-hasil kegiatan yang dilakukan.

Penulis juga diberi kesempatan untuk melihat berbagai data berupa buku catatan keuangan, buku catatan inventaris sekolah yang ada di TK Kadirojo Kalasan yang berkaitan dengan pembayaran SPP.

2. Metode Wawancara atau *interview*

Peneliti melakukan tanya jawab atau wawancara kepada kepala sekolah, bendahara, dan guru TK Kanisius Kadirojo Kalasan terkait informasi yang dibutuhkan mengenai hal-hal yang berkaitan dengan objek yang sedang dijadikan bahan penelitian yaitu Pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP).

3. Kearsipan atau *Documenter*

Suatu metode penelitian dimana penulis mengumpulkan dokument-dokumen laporan *print out*. Catatan dan bentuk sample lain pada semua bagian yang terkait dengan permasalahan yang akan di kembangkan guna

untuk meneliti keakuratan laporan. Juga sebagai bukti bahwa laporan yang dihasilkan oleh sistem adalah sama seperti sistem yang sebenarnya (manual).

1.6.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah *waterfall* Tahapan-tahapannya adalah sebagai berikut :

1. Analisis

Berdasarkan pengamatan pada objek penelitian, penulis melakukan analisis sistem dengan metode analisis kebutuhan kebutuhan fungsional dan non fungsional untuk mengetahui kebutuhan-kebutuhan dari sistem yang akan dibuat.

2. Perancangan

Perancangan sistem yang digunakan adala *Data Flow Diagram* (DFD), perancangan database menggunakan *Entity Relationship Diagram* (ERD).

3. Implementasi

Implementasi adalah tahap implementas dari hasil rancangan Implementasi dari rancangan sistem menggunakan Bahasa

pemrograman java dan implementasi dari rancangan database menggunakan MySQL.

4. Pengujian

Black box testing yaitu yang dilakukan dengan mengamati hasil eksekusi melalui data uji dan memeriksa fungsional dari sistem.

Black box testing merupakan *test-case* perangkat lunak berdasarkan perangkat lunak (requirement) yang ada pada spesifikasi sistem, imputan data testing diharapkan bisa menemukan output yang masih terdapat kesalahan. Adapun cara pengujian *black Box Testing* dengan cara menjalankan unit atau modul sistem secara keseluruhan, kemudian barulah diamati apakah hasil data yang masuk sesuai dengan data yang diharapkan dari tahap perancangan atau belum. *Black box testing* yaitu yang dilakukan dengan mengamati hasil eksekusi melalui data uji dan memeriksa fungsional dari sistem.

1.7 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan adalah sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab I ini menguraikan tentang latar belakang pembuatan Sitem Informasi Pembayaran SPP pada TK Kanisius Kadirojo Kalasan, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan penyusunan Tugas Akhir.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab II ini berisi tentang konsep-konsep dan teori-teori yang mendukung pembuatan Sistem Informasi Pembayaran SPP.

BAB III : TINJAUAN UMUM

Pada bab III ini berisi tentang penjelasan secara umum mengenai objek yaitu sejarah singkat TK Kanisius Kadirojo Kalasan, identitas sekolah, visi misi, struktur organisasi, dan analisa sistem pembayaran SPP yang sedang berjalan.

BAB IV : PEMBAHASAN

Pada bab IV ini berisi tentang perancangan, implementasi, dan pembahasan tentang Sistem Informasi Pembayaran SPP pada TK Kanisius Kadirojo Kalasan dan laporan yang dihasilkan oleh sistem.

BAB V : PENUTUP

Pada bab V ini menguraikan dan menjelaskan tentang kesimpulan yang didapat dari semua pelaksanaan kegiatan penelitian dan pembuatan program serta saran dari penulis kepada pihak yang akan melaksanakan penelitian dengan tema yang sama dimasa yang akan datang.