

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi dari tahun ke tahun selalu mengalami perkembangan yang sangat pesat. Banyaknya fasilitas kemudahan yang ditimbulkan oleh perkembangan teknologi informasi secara langsung berdampak kepada kegiatan organisasi. Dampak dari perkembangan teknologi informasi yang terjadi memacu organisasi-organisasi untuk tetap *exist* serta dapat meningkatkan prestasi yang dijalankannya. Peran teknologi informasi menitikberatkan pada pengaturan sistem informasi, selain itu teknologi informasi dapat memenuhi kebutuhan organisasi dengan sangat cepat, tepat waktu, relevan dan akurat.

Sejalan dengan perkembangan teknologi di dunia yang sangat memudahkan dalam segala aktivitas yang dilakukan manusia. Khususnya pada bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) atau juga biasa disebut dengan *Information and Communication Technology (ICT)* yang telah banyak dimanfaatkan disegala lapisan masyarakat baik dari rumah tangga, perkantoran, dunia industri bahkan dunia bisnis membutuhkan teknologi ini untuk mempercepat dan mengefisiensikan pekerjaan yang dilakukan.

Bisnis yang memanfaatkan ICT ini sering kita kenal dengan istilah Startup. Seperti salah satu startup yang menjadi objek penelitian kami adalah Sevenpion, startup ini bergerak di bidang *Augmented Reality* dan *Virtual Reality (AR/VR)* dan *programming*. Sebagai salah satu *startup* maka tidak dipungkiri banyaknya proyek

yang harus diselesaikan sesuai waktu yang ditentukan. Dikarenakan banyaknya proyek maka kami membuat program penjadwalan yang berguna untuk memudahkan dan membagi jadwal antar proyek supaya terhindar dari tabrakannya waktu antar proyek.

Berdasarkan permasalahan tersebut program ini dianggap sangat dibutuhkan, sehingga penulis merasa tertarik untuk menulis tugas akhir yang berjudul "Program Penjadwalan Peninjauan Proyek Untuk Client Di Sevenpion Berbasis Website"

2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan penjabaran pada latar belakang di atas, penulis mengidentifikasi masalah yang dihadapi saat ini adalah :

Bagaimana merancang dan membangun program yang menampilkan jadwal proyek *client* berbasis website ?

3.3 Batasan Masalah

Untuk menganalisis masalah dalam penelitian ini maka perlu dibuat suatu batasan masalah agar persoalan yang dihadapi terarah dan dapat di cari pemecahan masalah yang optimal, contoh sebagai berikut:

1. Penelitian ini membahas bagaimana pembuatan program peninjauan penjadwalan untuk memudahkan client dalam menginputkan jadwal.
2. Penelitian berfokus pada bagaimana program peninjauan penjadwalan berfungsi dengan baik.

3. Penelitian ini tidak membahas hal diluar program peninjauan penjadwalan untuk client di Sevenpion.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dari Program Peninjauan Penjadwalan Project untuk client di Sevenpion adalah:

1.4.1 Maksud Penelitian

Maksud diadakannya penelitian ini adalah untuk membuat program penjadwalan peninjauan untuk melakukan pencatatan jadwal dan peninjauan project secara daring.

1.4.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Merancang program penjadwalan sehingga pencatatan jadwal dapat dilakukan secara komputerisasi ke dalam database melalui website.
2. Merancang program penjadwalan yang dapat mempermudah pencarian serta pengorganisasian data.

1.5 Manfaat Penelitian

Penulis berharap agar penelitian tugas akhir ini dapat memberikan manfaat untuk banyak pihak antara lain :

1. Bagi Penulis, Penelitian Tugas Akhir ini dapat menambah pengetahuan dan memperoleh gambaran praktek langsung dalam prosedur penjualan kredit di tempat dimana penulis bekerja.
2. Bagi Perusahaan, Laporan Tugas Akhir ini dapat dijadikan sebagai bahan pertimbangan dalam menentukan kebijaksanaan perusahaan dimasa yang akan datang dan dapat menjadi masukan untuk membantu kelancaran perusahaan, khususnya dalam penjadwalan proyek *client*.
3. Bagi Pembaca, Laporan Tugas Akhir ini dapat dimanfaatkan sebagai penambah pengetahuan dan pemahaman tentang prosedur pembuatan program penjadwalan, juga dapat dijadikan sebagai bahan referensi / acuan penelitian bagi penulis selanjutnya, dapat dikembangkan menjadi lebih baik lagi khususnya bagi mahasiswa/i Universitas Amikom Yogyakarta program studi D3 Teknik Informatika.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian adalah suatu cara atau teknik yang sistematis untuk menyelesaikan suatu permasalahan. Adapun penelitian pratikum untuk menyelesaikan berbagai permasalahan yang terjadi dibawah yaitu dengan :

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1.6.1.1 Metode Observasi

Melakukan pengamatan langsung ke tempat yang akan digunakan sebagai objek penelitian. Adapun hal-hal yang diamati meliputi sejarah berdirinya startup

Sevenpion, proyek apa saja yang sedang dikerjakan dan hal-hal lain yang menyangkut objek penelitian.

1.6.1.2 Metode Wawancara

Melakukan tanya jawab atau wawancara langsung kepada pihak Sevenpion dalam penyusunan jadwal peninjauan proyek.

1.6.1.3 Kepustakaan

Metode pengumpulan data dengan kepustakaan bertujuan untuk mencari referensi-referensi yang terkait dengan website yang akan dibangun, salah satu caranya adalah dengan membaca buku atau *literatur* yang berhubungan dengan permasalahan ini.

1.6.2 Metode Pengembangan

Dalam pembangunan Program Penjadwalan Peninjauan Project untuk Client Di Sevenpion ini, kami menggunakan pemodelan waterfull, lebih rincinya sebagai berikut :

1. Analisis

Tahap menganalisis kebutuhan – kebutuhan website yang akan dibangun.

2. Perancangan

Tahap perancangan website berdasarkan analisis data yang telah dilakukan sebelumnya adalah menggunakan perancangan UML.

3. Pengkodean

Tahap penerjemahan data yang telah dianalisis kedalam bentuk bahasa pemrograman adalah menggunakan *Client Side Scripting* dan *Server Side Scripting*.

4. Pengujian

Tahap pengujian terhadap website yang telah dibangun, jika terjadi *error*, maka website akan diperbaiki terlebih dahulu, dan jika tidak terjadi *error* maka website sudah bisa dikatakan berhasil dibangun. Dalam pengujian system menggunakan Xampp.

5. Pemeliharaan

Tahap terakhir yang akan dilakukan jika website ini sudah berhasil dibangun adalah melakukan pemeliharaan terhadap website, seperti menambahkan fitur-fitur baru sesuai dengan kebutuhan.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah mengikuti penelitian dan format penulisan tugas akhir, maka penulis membagi tahap demi tahap kegiatan sesuai dengan ruang lingkup yang jelas sebelumnya secara garis besar, yang dibagi menjadi beberapa bab yang secara ringkas dapat dijabarkan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini penulis mengemukakan tentang latar belakang masalah, alasan memilih objek, identifikasi masalah, pembatasan

masalah, tujuan dan manfaat penulisan, metode penulisan serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dasar teori menguraikan teori-teori mendasar yang mendasari pembuatan Program Penjadwalan secara detail, berupa definisi-definisi tentang sistem, informasi, sistem informasi, serta hal yang berkaitan langsung dengan ilmu atau masalah yang diteliti.

BAB III TINJAUAN UMUM

Berupa gambaran umum yang menjelaskan tentang profil *Startup* Sevenpion dan struktur organisasinya, rancangan sistem yang ada saat ini dan rancangan yang lain yang terkait dengan pembuatan program penjadwalan.

BAB IV IMPLEMENTASI

Membahas tentang implementasi Program Penjadwalan Peninjauan proyek yang dikerjakan, urutan-urutan pekerjaan, hasil yang diperoleh saat proses berlangsung.

BAB V PENUTUP

Menyampaikan kesimpulan (jawaban dari rumusan masalah yang terdapat di BAB I), saran penggunaan objek penelitian dan saran pengembangan program penjadwalan peninjauan proyek yang dibuat agar lebih baik dari versi sekarang.

DAFTAR PUSTAKA

Bab ini berisikan daftar pustaka dari sumber-sumber yang digunakan dalam penulisan tugas akhir.

