

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan penelitian dan mengimplementasikan aplikasi Qanita bahasa arab, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Berdasarkan rumusan masalah, media interaktif qanita bahas arab telah berhasil dibuat.
2. Pembuatan media interaktif Qanita melalui beberapa tahapan, dawali dengan pembuatan perancangan gambar dan suara, pada perancangan gambar dilakukan *tracing* untuk perancangan *asset* gambar, setelah itu gambar akan diberi warna menggunakan Photoshop CS 6. Pengumpulan audio dan pengeditan Audio pada Qanita dengan menggunakan Audacity.

5.2 Saran

Setelah menyelesaikan penelitian ini, Pengembangan aplikasi media interaktif perlu adanya perbaikan dan perkembangan lebih lanjut dalam penelitian berikutnya, adapun sarannya sebagai berikut :

1. Dalam pembuatan mungkin dapat mengembangkan User Interface agar pengguna aplikasi lebih nyaman.
2. Pengembangan aplikasi media interaktif perlu adanya perbaikan dan perkembangan lebih lanjut terutama dalam memasukan video atau gambar gerak pada Media Pembelajaran ini, dan pemberitahuan kesalahan menjawab dalam menjawab soal-soal di menu kuis.
3. Media yang kini banyak digunakan para siswa tidak terbatas pada PC saja, melainkan juga terdapat Android atau iOS. Diharapkan peneliti berikutnya dapat membuat aplikasi media interaktif serupa untuk platform lain.