

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB UNTUK
PENGELOLAAN PAKET WISATA DI BASKARA WISATA**

TUGAS AKHIR



Disusun oleh :

Mohamad Alif Nasrulloh (16.02.9492)

Syahri Ramadhan (16.02.9518)

**PROGRAM STUDI D3MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2019

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB UNTUK
PENGELOLAAN PAKET WISATA DI BASKARA WISATA**

TUGAS AKHIR

Diajukan kepada Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta
untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Ahli Madya
Pada jenjang Program Diploma – Program Studi Manajemen Informatika



Disusun oleh :

Mohamad Alif Nasrulloh (16.02.9492)

Syahri Ramadhan (16.02.9518)

**PROGRAM STUDI D3 MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB
UNTUK PENGELOLAAN PAKET WISATA DI BASKARA
WISATA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Mohammad Alif Nasrulloh 16.02.9492

Syahri Ramadhan 16.02.9518

telah disetujui Dosen Pembimbing Tugas Akhir

Pada tanggal 3 Mei 2019

Dosen Pembimbing



Windha Mega Pradnya D, M.kom.

NIK. 190302185

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB UNTUK PENGELOLAAN PAKET WISATA DI BASKARA WISATA

yang dipersilahkan dan disusun oleh

Mohammad Alif Nasrulloh

16.02.9492

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 26 April 2019

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Arifyanto Hadinegoro, S.kom,MT.

NIK. 190302289

Norhikmah, M.kom.

NIK. 190302245

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

Untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer

Tanggal 2 Mei 2019

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si., M.T.

NIK. 190302038

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB UNTUK
PENGELOLAAN PAKET WISATA DI BASKARA WISATA**
yang dipersiapkan dan disusun oleh

Syahri Ramadhan

16.02.9518

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 30 April 2019

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Wiwi Widayani, M.Kom.
NIK. 190302272



Arif Laksito, M.Kom.
NIK. 190302150



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 6 Mei 2019

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si., M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Kami yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya kami berdua (ASLI) dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang sepengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab pribadi.

Yogyakarta, 14 Mei 2019


Mohamad Aliif Nasrulloh
NIM. 16.02.9492


Syahri Ramadhan
NIM. 16.02.9518

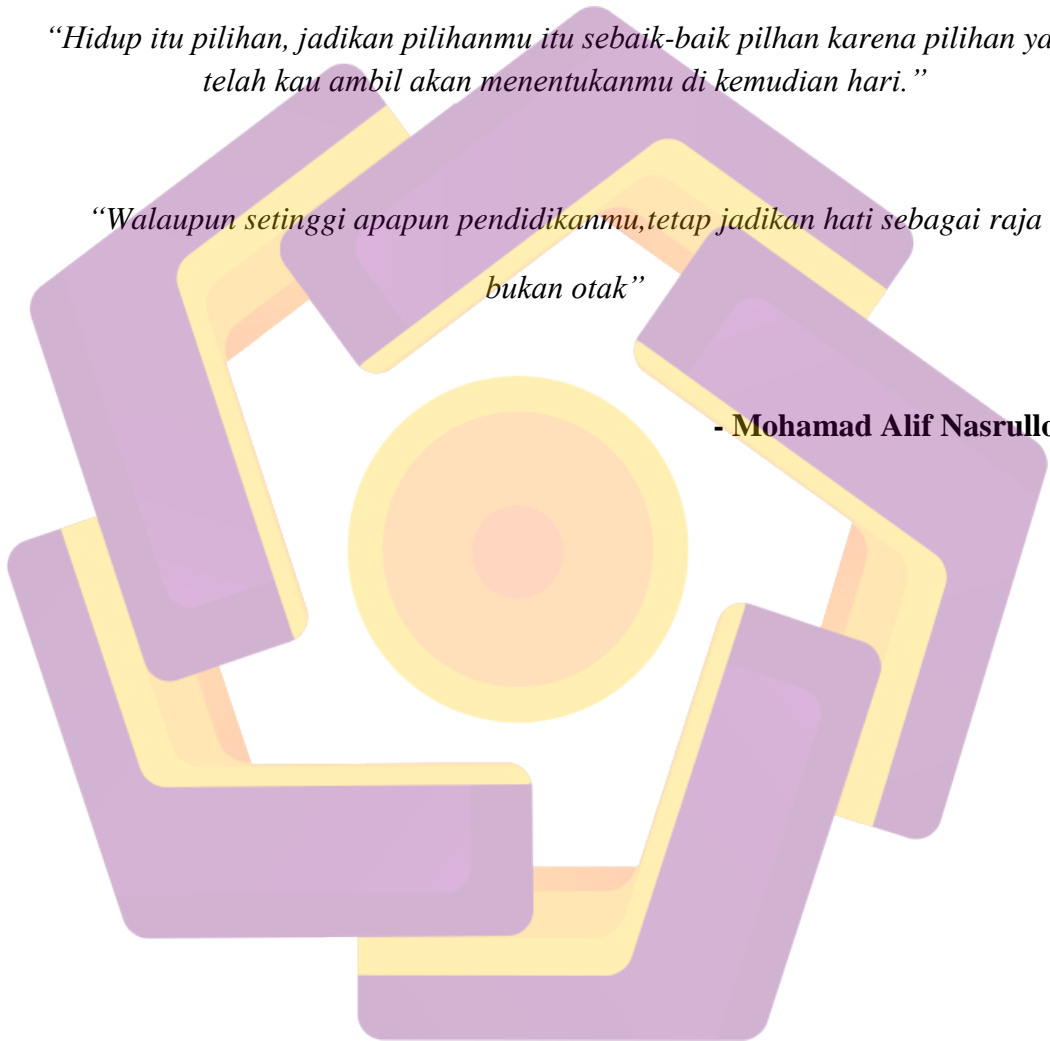
MOTTO

*“ Jika kamu bersungguh-sungguh, kesungguhanmu itu untuk
kebaikanmu sendiri.”*

*“Hidup itu pilihan, jadikan pilihanmu itu sebaik-baik pilhan karena pilihan yang
telah kau ambil akan menentukanmu di kemudian hari.”*

*“Walaupun setinggi apapun pendidikanmu, tetap jadikan hati sebagai raja
bukan otak”*

- Mohamad Alif Nasrulloh -



MOTTO

*“Adab akhlaq yang paling utama karna disitulah ladang kekayaan
jiwa tersimpan”*

*“Menasehati diri dengan menilai keburukan pribadi dan memuliakan orang lain
dengan berprasangka dia lebih mulia dari diri kita disisi Allah”*

-Syahri Ramadhan-



PERSEMBAHAN

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah serta karunianya penulis dan rekan-rekan sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini sesuai dengan target dan hasil yang terbaik.

Tidak lepas dari bantuan beberapa pihak, oleh karena itu penulis ingin menyampaikan terimakasih kepada :

1. Tugas Akhir ini penulis persembahkan kepada kedua orang tua dan keluarga saya yang selama ini sudah mendukung dan memberi doa tiada henti sehingga dapat terselesaikannya Tugas Akhir ini dengan lancar.
2. Terimakasih kepada dosen pembimbing kami Ibu Windha Mega Pradnya D, M.kom. yang telah membimbing kami dengan baik sehingga terselesaikannya Tugas Akhir ini dengan baik.
3. Terimakasih juga untuk rekan Tugas Akhir ini Syahri Ramadhan yang menjadi partner yang hebat selama pengerjaan. Semoga kedepannya diberikan kesuksesan.
4. Terimakasih kepada Bapak Ibu Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan ilmu baru dan dengan sabar memberikan ilmunya.
5. Terimakasih juga kepada semua sahabat saya dimanapun yang selalu mendukung dan membantu dalam pengerjaan ini.

- Mohamad Alif Nasrulloh -

PERSEMBAHAN

Dengan mengucap syukur kepada Allah dan hanya kepadanya saya menyembah dan meminta pertolongan dan Nabi Muhammad utusannya kupersembahkan karya kecilku ini untuk orang - orang yang kusayangi :

1. Bapak dan ibu tercinta, motivator terbesar dalam hidupku yang selalu mendoakan dan menyayangiku, atas semua pengorban dan kesabaran mu mengantarkanku sampai kesini, kebaikanmu, cintamu , kasih sayangmu dan dedikasimu kepada diri ini.
2. Kepada saudaraku (rafie dan kholis) yang selalu menjadi inspirasi dalam hidupku.
3. Sahabat-sahabatku terimakasih atas semua kebaikannya dan dukungannya selama ini.
4. Teman-teman D3MI05 Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pihak Barskara Wisata yang bersedia melayani dengan baik kami dalam melakukan penelitian tersebut.
6. Masih banyak lagi yang tidak mungkin saya sebutkan satu-persatu saya ucapkan terimakasih sebesar-besarnya.

- Syahri Ramadhan-

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kami panjatkan kehadirat Allah SWT atas limpahan rahmat dan inayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul “Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Web untuk Pengelolaan Paket Wisata di Baskara Wisata” dengan baik. Sholawat dan salam semoga terhaturkan kepada manusia pilihan dan suri tauladan terbaik, Nabi Muhammad SAW, yang telah menunjukkan jalan kebenaran kepada umat manusia.

Adapun Tugas Akhir ini dibuat untuk memenuhi syarat guna memperoleh gelar Ahli Madya (A.Md) Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.

Bagi penulis, proses penyusunan laporan Tugas Akhir ini tidak mudah. Banyak kekurangan dan hambatan yang penulis alami dikarenakan keterbatasan kemampuan penulis sendiri. Penulis sadari ada banyak pihak yang ikut membantu dan memberi dukungan kepada penulis sehingga tugas akhir yang ini dapat terselesaikan. Oleh karena itu, penulis ucapkan banyak terima kasih kepada semua pihak yang terlibat, terutama kepada :

1. Allah SWT atas limpahan rahmat, hidayah dan nikmat kehidupan.
2. Nabi Muhammad SAW sebagai Nabi dan suri tauladan bagi umat-Nya.
3. Orang tua dan seluruh keluarga tercinta yang selalu mendoakan dan memotivasi.
4. Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
5. Krisnawati, S.Si., M.T., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta yang telah mendukung pembuatan Tugas Akhir ini.
6. Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi D3 Manajemen Informatika.

7. Windha Mega Pradnya D, M.kom., selaku pembimbing yang telah memberikan dukungan serta bimbingannya dalam menyusun Tugas Akhir ini.
8. Bapak/Ibu dosen yang telah memberikan dukungannya dalam pembuatan laporan ini.
9. Teman-teman yang telah memberikan kritik dan saran yang sangat membantu dalam pembuatan Tugas Akhir ini.

Akhir kata penyusun ucapkan terima kasih dan semoga laporan ini berguna bagi pembaca. Penyusun menyadari bahwa dalam menyusun Laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna. Untuk itu, penulis mohon maaf bila ada kesalahan dalam pembuatan laporan ini, sehingga penulis menerima kritik dan saran yang membangun dari pembaca.

Yogyakarta, 15 Mei 2019

Penulis

DAFTAR ISI

JUDUL	ii
PERSETUJUAN	iii
PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN.....	vi
MOTTO	vii
PERSEMBAHAN.....	ix
KATA PENGANTAR	xi
DAFTAR ISI.....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xxi
DAFTAR GAMBAR	xxii
INTISARI.....	xxv
<i>ABSTRAK</i>	xxvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.6.1.1 Metode Wawancara.....	4
1.6.1.2 Metode Studi Pustaka.....	4

1.6.2	Metode Perancangan	4
1.6.3	Metode Testing	4
1.7	Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI		6
2.1	Konsep Dasar Sistem	6
2.1.1	Pengertian Sistem	6
2.1.2	Karakteristik Sistem	6
2.2	Konsep Dasar Informasi	8
2.2.1	Pengertian Informasi	8
2.2.2	Kualitas Informasi	8
2.3	Konsep Dasar Sistem Informasi	9
2.3.1	Pengertian Sistem Informasi	9
2.3.2	Komponen Sistem Informasi	9
2.4	Pengertian Pengolahan Paket Wisata	10
2.5	Konsep Basis Data	11
2.5.1	UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	11
2.5.1.1	Use Case Diagram	12
2.5.1.2	Activity Diagram	14
2.5.1.3	Sequence Diagram	16
2.5.1.4	Class Diagram	17
2.5.2	Flowchart	18
2.5.3	ERD (Entity Relationship Diagram)	20
2.6	Konsep Dasar Website	22
2.6.1	Pengertian Website	22
2.7	Bahasa Pemrograman	23
2.7.1	HTML	23

2.7.2	CSS	24
2.7.3	PHP	24
2.7.3.1	Variabel PHP	24
2.7.3.2	Konsep Dasar PHP	25
2.7.4	Javascript	25
2.8	Framework	26
2.8.1	CodeIgniter	26
2.8.2	Bootstrap	27
2.9	Perangkat Lunak yang digunakan	27
2.9.1	Sublime Text 3	27
2.9.2	WAMP	28
2.9.3	Web Browser	28
2.10	Metode Pengujian	29
2.10.1	Blackbox Testing	29
BAB III TINJAUAN UMUM		30
3.1	Profil Baskara Wisata	30
3.1.1	Sejarah singkat	30
3.1.2	Visi	30
3.1.3	Misi	30
3.2	Struktur Organisasi	31
3.3	Tugas Masing-Masing Bagian	31
3.3.1	Manager	31
3.3.2	Sekretaris	31
3.3.3	Bendahara	32
3.3.4	Pelaksana	32
3.4	Destinasi wisata	32

3.5	Analisis kebutuhan Sistem	32
3.5.1	Anlisis Kebutuhan Fungsional	32
3.5.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	34
3.5.2.1	Analisis kebuthan sistem non-fungsional meliputi	34
3.6	Analisis Kelayakan Website.....	35
3.6.1	Analisis Kelayakan Teknis.....	35
3.6.2	Analisis Kelayakan Operasional.....	35
3.7	Analisis Penggunaan	36
3.8	Flowchart Sistem yang Sedang Berjalan.....	37
3.9	Analisis Masalah	37
3.10	Solusi	38
BAB IV PEMBAHASAN.....		39
4.1	Perancangan Basis Data	39
4.1.1	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	39
4.2	Unified Modelling Language (UML).....	40
4.2.1	Perancangan Use Case Diagram.....	40
4.2.2	Perancangan Activity Diagram	40
4.2.2.1	Activity Diagram Login Panitia	41
4.2.2.2	Activity Diagram Olah Data Admin	41
4.2.2.3	Activity Diagram Olah Data Reservasi	43
4.2.2.4	Activity Diagram Olah PaketWisata	44
4.2.2.5	Activity Diagram Olah Data Galeri.....	45
4.2.2.6	Activity Diagram Destinasi	46
4.2.2.7	Activity Diagram Reservasi	47
4.2.2.8	Activity Diagram Paket Wisata.....	47
4.2.2.9	Activity Diagram Detail Paket	48

4.2.2.10	Activity Diagram Testimoni.....	48
4.2.2.11	Activity Diagram Galeri.....	49
4.2.3	Perancangan <i>Class Diagram</i>	49
4.2.4	Perancangan <i>Sequence Diagram</i>	50
4.2.4.1	Squence Diagram Login.....	50
4.2.4.2	Squence Diagram Olah Data Admin.....	51
4.2.4.3	Squence Diagram Olah Data Paket Wisata.....	52
4.2.4.4	Squence Diagram Olah Data Pelanggan	52
4.2.4.5	Squence Diagram Olah Data Destinasi	53
4.2.4.6	Squence Diagram Olah Data Reservasi	53
4.2.4.7	Squence Diagram Olah Data Galeri.....	54
4.2.4.8	Squence Diagram Paket Wisata	55
4.2.4.9	Squence Diagram Galeri	55
4.2.4.10	Squence Detail Paket	55
4.3	Rancangan Basis Data	56
4.3.1	Struktur Tabel.....	56
4.3.1.1	Tabel admin.....	56
4.3.1.2	Tabel paket.....	57
4.3.1.3	Tabel pelanggan	57
4.3.1.4	Tabel destinasi.....	57
4.3.1.5	Tabel galeri	58
4.3.1.6	Tabel pelanggan_has_paket	58
4.4	Perancangan Antar Muka	58
4.4.1	Halaman <i>Login</i>	58
4.4.2	Halaman <i>BerandaAdmin</i>	59
4.4.3	Halaman <i>Data Admin</i>	59

4.4.4	Halaman Data Pelanggan	60
4.4.5	Halaman Data Paket	60
4.4.6	HalamanData Destinasi	61
4.4.7	Halaman Data Galeri	61
4.4.8	HalamanData Pemesanan	62
4.4.9	Halaman Home	62
4.4.10	HalamanPaket Wisata.....	63
4.4.11	HalamanDetail Paket	63
4.4.12	Form Pemesanan	64
4.4.13	HalamanGaleri.....	64
4.5	Implementasi Sistem	65
4.5.1	HalamanLogin	65
4.5.2	Halaman Beranda Admin	66
4.5.3	Halaman Data Admin	66
4.5.4	Halaman Pelanggan	67
4.5.5	Halaman Data Paket	68
4.5.6	Halaman Destinasi.....	68
4.5.7	Halaman Galeri.....	69
4.5.8	Halaman Pemesanan.....	69
4.5.9	Nota Pemesanan	70
4.5.10	Halaman Home	71
4.5.11	Halaman Paket Wisata.....	71
4.5.12	Halaman Detail Paket	72
4.5.13	Form Pemesanan	72
4.5.14	Halaman Galeri.....	73
4.5.15	Halaman Testimoni	73

4.6	Implementasi Basis Data	74
4.6.1	Tabeladmin	74
4.6.2	TabelPelanggan	74
4.6.3	Tabel Destinasi	75
4.6.4	TabelPaket	75
4.6.5	TabelGaleri	76
4.6.6	TabelPelanggan_has_paket	76
4.7	Pengujian	76
4.7.1	Black box.....	77
BAB V KESIMPULAN		80
a.	Kesimpulan	80
b.	Saran.....	80
DAFTAR PUSTAKA		81
LAMPIRAN		82

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-simbol <i>Use case Diagram</i>	12
Tabel 2.2 Simbol-simbol <i>Activity Diagram</i>	15
Tabel 2.3 Simbol-simbol <i>Sequence Diagram</i>	16
Tabel 2.4 Simbol-simbol <i>Class Diagram</i>	18
Tabel 2.5 Simbol dan Keterangan <i>Flowchart</i>	19
Tabel 4.1 admin.....	56
Tabel 4.2 paket.....	57
Tabel 4.3 pelanggan.....	57
Tabel 4.4 destinasi.....	57
Tabel 4.5 galeri.....	58
Tabel 4.6 pelanggan_has_paket	58
Tabel 4.7 Pengujian Black box	77

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model sistem	6
Gambar 2.2 Entity ERD	20
Gambar 2.3 Relasi ERD	21
Gambar 2.4 Derajat Relasi ERD	21
Gambar 2.5 Atribut ERD	21
Gambar 2.6 Kardinalitas One to One	22
Gambar 2.7 Kardinalitas <i>One to Many</i> atau <i>Many to One</i>	22
Gambar 2.8 Kardinalitas Many to Many	22
Gambar 2.9 SublimeText3	28
Gambar 3.1 Struktur Organisasi	31
Gambar 3.2 Flowchart yang sedang berjalan	37
Gambar 4.1 Database Sistem Baru Yang Diusulkan	39
Gambar 4.2 Use Case Diagram	40
Gambar 4.3 Activity Diagram Login Panitia	41
Gambar 4.4 Activity Diagram Olah Data Admin	42
Gambar 4.5 Activity Diagram Olah Data Reservasi	43
Gambar 4.6 Activity Diagram Olah Data Paket Wisata	44
Gambar 4.7 Activity Diagram Olah Data Galeri	45
Gambar 4.8 Activity Diagram Olah Data Destinasi	46
Gambar 4.9 Activity Diagram Reservasi	47
Gambar 4.10 Activity Diagram Paket Wisata	48
Gambar 4.11 Activity Diagram Detail Paket	48

Gambar 4.12 Activity Diagram Testimoni.....	49
Gambar 4.13 Activity Diagram Galeri.....	49
Gambar 4.14 Class Diagram	50
Gambar 4.15 Squence Diagram Login.....	51
Gambar 4.16 Squence Diagram Olah Data Admin.....	51
Gambar 4.17 Squence Diagram Olah Data Paket Wisata.....	52
Gambar 4.18 Squence Diagram Olah Data Pelanggan	52
Gambar 4.19 Squence Diagram Olah Data Destinasi.....	53
Gambar 4.20 Squence Diagram Olah Data Reservasi	54
Gambar 4.21 Squence Diagram Olah Data Galeri.....	54
Gambar 4.22 Squence Diagram Paket Wisata	55
Gambar 4.23 Squence Diagram Galeri	55
Gambar 4.24 Squence Diagram Detail Paket.....	56
Gambar 4.25 Halaman Login.....	59
Gambar 4.26 Halaman Beranda Admin.....	59
Gambar 4.27 Halaman Data Admin.....	60
Gambar 4.28 Halaman Data Pelanggan.....	60
Gambar 4.29 Halaman Data Paket.....	61
Gambar 4.30 Halaman Data Destinasi.....	61
Gambar 4.31 Halaman Data Galeri.....	62
Gambar 4.32 Halaman Data Pemesanan.....	62
Gambar 4.33 Halaman Home.....	63
Gambar 4.34 Halaman Paket Wisata	63
Gambar 4.35 Halaman Detail Paket.....	64

Gambar 4.36 Form Pemesanan	64
Gambar 4.37 Halaman Galeri	65
Gambar 4.38 Halaman Login.....	65
Gambar 4.39 Halaman Beranda Admin.....	66
Gambar 4.40 Halaman Data Admin.....	67
Gambar 4.41 Halaman Pelanggan.....	67
Gambar 4.42 Halaman Data Paket.....	68
Gambar 4.43 Halaman Destinasi.....	69
Gambar 4.44 Halaman Galeri	69
Gambar 4.45 Halaman Pemesanan	70
Gambar 4.46 Nota pemesanan	71
Gambar 4.47Halaman Home.....	71
Gambar 4.48 Halaman Paket Wisata	72
Gambar 4.49 Halaman Detail Paket.....	72
Gambar 4.50 Form Pemesanan	73
Gambar 4.51 Halaman Galeri	73
Gambar 4.52 Halaman Testimoni	74
Gambar 4.53 Tabel Admin.....	74
Gambar 4.54 Tabel Pelanggan	75
Gambar 4.55 Tabel Destinasi.....	75
Gambar 4.56 Tabel Paket.....	75
Gambar 4.57 Tabel Galeri.....	76
Gambar 4.58 Tabel Pelanggan_has_paket	76

INTISARI

Baskara Wisata merupakan perusahaan yang bergerak di bidang jasa perlu memanfaatkan teknologi informasi untuk mengelola paket wisata dalam bentuk website.

Penggunaan sistem yang masih manual mengakibatkan tidak maksimalnya pemasaran dan pengelolaan data yang ada. Selain itu juga, tuntutan di era digitalisasi yang mengakibatkan persaingan bisnis yang ketat Baskara Wisata kurang mampu bersaing jika masih mempertahankan sistem manual. Oleh karena itu, pembuatan sistem informasi yang berbasis web pun menjadi solusi bagi permasalahan tersebut.

Hasil dari penelitian ini adalah dihasilkannya Website Pengelolaan paket wisata pada Baskara Wisata yang dapat memudahkan dalam pengelolaan paket wisata serta dapat membantu mempercepat proses pemesanan kepada masyarakat melalui Internet guna pemasaran yang lebih luas.

Kata Kunci : Pengelolaan paket wisata, Web, Sistem.

ABSTRAK

Baskara Wisata is a company engaged in the service sector. It needs to utilize information technology to manage tour packages in the form of websites.

The use of a system that is still manual results in not having the maximum marketing and management of existing data. Besides that, demands in the digitalization era which resulted in intense business competition Baskara Wisata were less able to compete if they still maintained a manual system. Therefore, making a web-based information system is also a solution to these problems.

The results of this study are the website of a tour package management at Baskara Wisata which can facilitate the management of tour packages and can help speed up the order process to the public through the Internet for broader marketing.

Keywords : *manage tour packages, Web, System.*

