

**SISTEM INFORMASI PROMOSI DAN EDUKASI MEDIA TANAM
PLASTIK PADA SAYIDAN AGRO MEDIA**

TUGAS AKHIR



Disusun oleh :

Fikar Rahmal (16.02.9476)

Rengkuh Aji Nugroho (16.02.9490)

**PROGRAM STUDI D3MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2019

**SISTEM INFORMASI PROMOSI DAN EDUKASI MEDIA TANAM
PLASTIK PADA SAYIDAN AGRO MEDIA**

TUGAS AKHIR

Diajukan kepada Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta
untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Ahli Madya
Pada jenjang Program Diploma – Program Studi Manajemen Informatika



Disusun oleh :

Fikar Rahmal (16.02.9476)
Rengkuh Aji Nugroho (16.02.9490)

**PROGRAM STUDI D3 MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

SISTEM INFORMASI PROMOSI DAN EDUKASI MEDIA TANAM PADA SAYIDAN AGRO MEDIA


yang dipersiapkan dan disusun oleh

Fikar Rahmal 16.02.9476

Rengkuh Aji Nugroho 16.02.9490

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 4 Mei 2016

Dosen Pembimbing



Yuli Astuti, M.Kom.
NIK. 190302146

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

SISTEM INFORMASI PROMOSI DAN EDUKASI MEDIA TANAM PLASTIK PADA SAYIDAN AGRO MEDIA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Fikar Rahmal 16.02.9476

Rengkuh Aji Nugroho 16.02.9490


telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 26 April 2019

Susunan Dewan Penguji

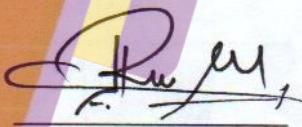
Nama Penguji

Tanda Tangan

Sudarmawan, S.T., M.T
NIK. 190302035



Rumini, M.Kom
NIK. 190302246



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 3 Mei 2019

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si., M.T.
NIK. 190302038

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

SISTEM INFORMASI PROMOSI DAN EDUKASI MEDIA TANAM PADA SAYIDAN AGRO MEDIA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Fikar Rahmal

16.02.9476

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 26 April 2019

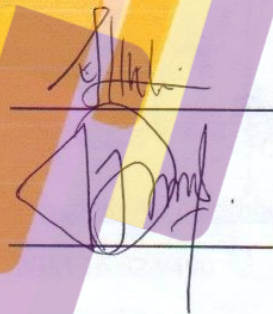
Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Erni Seniwati, M.Cs.
NIK. 190302231

Donni Prabowo, M.Kom.
NIK. 190302253



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 3 Mei 2019

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si., M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Kami yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya kami berdua (ASLI) dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang sepengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka. Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab pribadi.

Yogyakarta, 17 Mei 2019



Fikar Rahmal

NIM 16.02.9476



Rengkuh Aji Nugroho

NIM 16.02.9490

MOTTO

“Hidup adalah pelajaran tentang kerendahan hati. Jika kamu bersungguh-sungguh, kesungguhanmu itu untuk kebaikanmu sendiri.”

“Walaupun setinggi apapun pendidikanmu, tetap jadikan hati sebagai raja bukan otak”

“Adab akhlaq yang paling utama karena disitulah ladang kekayaan jiwa tersimpan.”

- Fikar Rahmal -

MOTTO

“Kegagalan terjadi karena terlalu banyak rencana tapi sedikit berfikir dan janglah malas untuk berfikir”

“Jika orang lain bisa, maka aku juga harus lebih bisa”

“Rahasia keberhasilan adalah kerja keras dan belajar dari kegagalan”

-Rengkuh Aji Nugroho -



PERSEMBAHAN

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah serta karunianya penulis dan rekan-rekan sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini sesuai dengan target dan hasil yang terbaik.

Tidak lepas dari bantuan beberapa pihak, oleh karena itu penulis ingin menyampaikan terimakasih kepada :

1. Tugas Akhir ini penulis persembahkan kepada kedua orang tua dan keluarga saya yang selama ini sudah mendukung dan memberi doa tiada henti sehingga dapat terselesaikannya Tugas Akhir ini dengan lancar.
2. Terimakasih kepada dosen pembimbing kami Ibu Yuli Astuti, M.kom. yang telah membimbing kami dengan baik sehingga terselesaikannya Tugas Akhir ini dengan baik.
3. Terimakasih juga untuk rekan Tugas Akhir ini Rengkuh Aji Nugroho dan Teman-teman D3MI05 yang menjadi partner yang hebat selama pengerjaan. Semoga kedepannya diberikan kesuksesan.
4. Terimakasih kepada Bapak Ibu Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan ilmu baru dan dengan sabar memberikan ilmunya.
5. Terimakasih juga kepada semua sahabat saya dimanapun yang selalu mendukung dan membantu dalam pengerjaan ini.

- Fikar Rahmal -

PERSEMBAHAN

Dengan mengucap syukur kepada Allah dan hanya kepadanya saya menyembah dan meminta pertolongan dan Nabi Muhammad utusannya kupersembahkan karya kecilku ini untuk orang - orang yang kusayangi :

1. Bapak dan ibu tercinta, motivator terbesar dalam hidupku yang selalu mendoakan dan menyayangiku, atas semua pengorbanan dan kesabaran mu mengantarkanku sampai kesini, kebaikanmu, cintamu , kasih sayangmu dan dedikasimu kepada diri ini.
2. Sahabat-sahabatku terimakasih atas semua kebaikannya dan dukungannya selama ini.
3. Teman-teman D3MI05 Universitas AMIKOM Yogyakarta.
4. Pihak Sayidan AgroMedia yang bersedia melayani dengan baik kami dalam melakukan penelitian tersebut.
5. Masih banyak lagi yang tidak mungkin saya sebutkaan satu-persatu saya ucapkan terimakasih sebesar-besarnya.

- Rengkuh Aji Nugroho-

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kami panjatkan kehadirat Allah SWT atas limpahan rahmat dan inayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul “Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Web untuk Pengelolaan Paket Wisata di Baskara Wisata” dengan baik. Sholawat dan salam semoga terhaturkan kepada manusia pilihan dan suri tauladan terbaik, Nabi Muhammad SAW, yang telah menunjukkan jalan kebenaran kepada umat manusia.

Adapun Tugas Akhir ini dibuat untuk memenuhi syarat guna memperoleh gelar Ahli Madya (A.Md) Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.

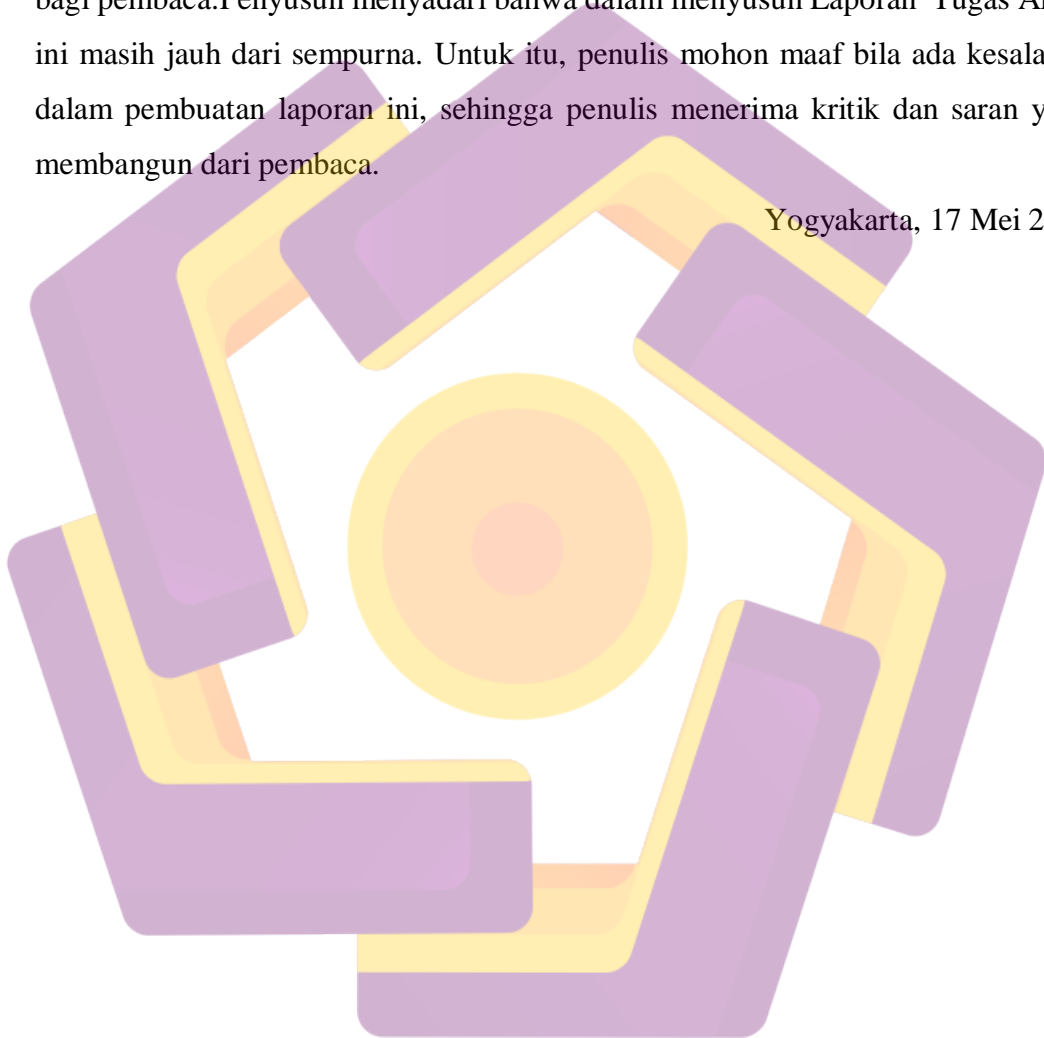
Bagi penulis, proses penyusunan laporan Tugas Akhir ini tidak mudah. Banyak kekurangan dan hambatan yang penulis alami dikarenakan keterbatasan kemampuan penulis sendiri. Penulis sadari ada banyak pihak yang ikut membantu dan memberi dukungan kepada penulis sehingga tugas akhir yang ini dapat terselesaikan. Oleh karena itu, penulis ucapkan banyak terima kasih kepada semua pihak yang terlibat, terutama kepada :

1. Allah SWT atas limpahan rahmat, hidayah dan nikmat kehidupan.
2. Nabi Muhammad SAW sebagai Nabi dan suri tauladan bagi umat-Nya.
3. Orang tua dan seluruh keluarga tercinta yang selalu mendoakan dan memotivasi.
4. Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
5. Krisnawati, S.Si., M.T., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta yang telah mendukung pembuatan Tugas Akhir ini.
6. Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi D3 Manajemen Informatika.
7. Yuli Astuti, M.kom., selaku pembimbing yang telah memberikan dukungan serta bimbingannya dalam menyusun Tugas Akhir ini.

8. Bapak/Ibu dosen yang telah memberikan dukungannya dalam pembuatan laporan ini.
9. Teman-teman yang telah memberikan kritik dan saran yang sangat membantu dalam pembuatan Tugas Akhir ini.

Akhir kata penyusun ucapkan terima kasih dan semoga laporan ini berguna bagi pembaca. Penyusun menyadari bahwa dalam menyusun Laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna. Untuk itu, penulis mohon maaf bila ada kesalahan dalam pembuatan laporan ini, sehingga penulis menerima kritik dan saran yang membangun dari pembaca.

Yogyakarta, 17 Mei 2019



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
PERSETUJUAN.....	Error! Bookmark not defined.
PENGESAHAN.....	Error! Bookmark not defined.
PERNYATAAN	Error! Bookmark not defined.
MOTTO.....	vii
PERSEMBAHAN.....	ix
KATA PENGANTAR	xi
DAFTAR TABEL	xix
DAFTAR GAMBAR.....	xx
INTISARI.....	xxiii
ABSTRAK	xxiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	2
1.4.1 Maksud dan Tujuan	2
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metode Penelitian	3
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	3
1.6.2 Metode Pengembangan Sistem	4
1.6.3 Metode Testing Sistem	4

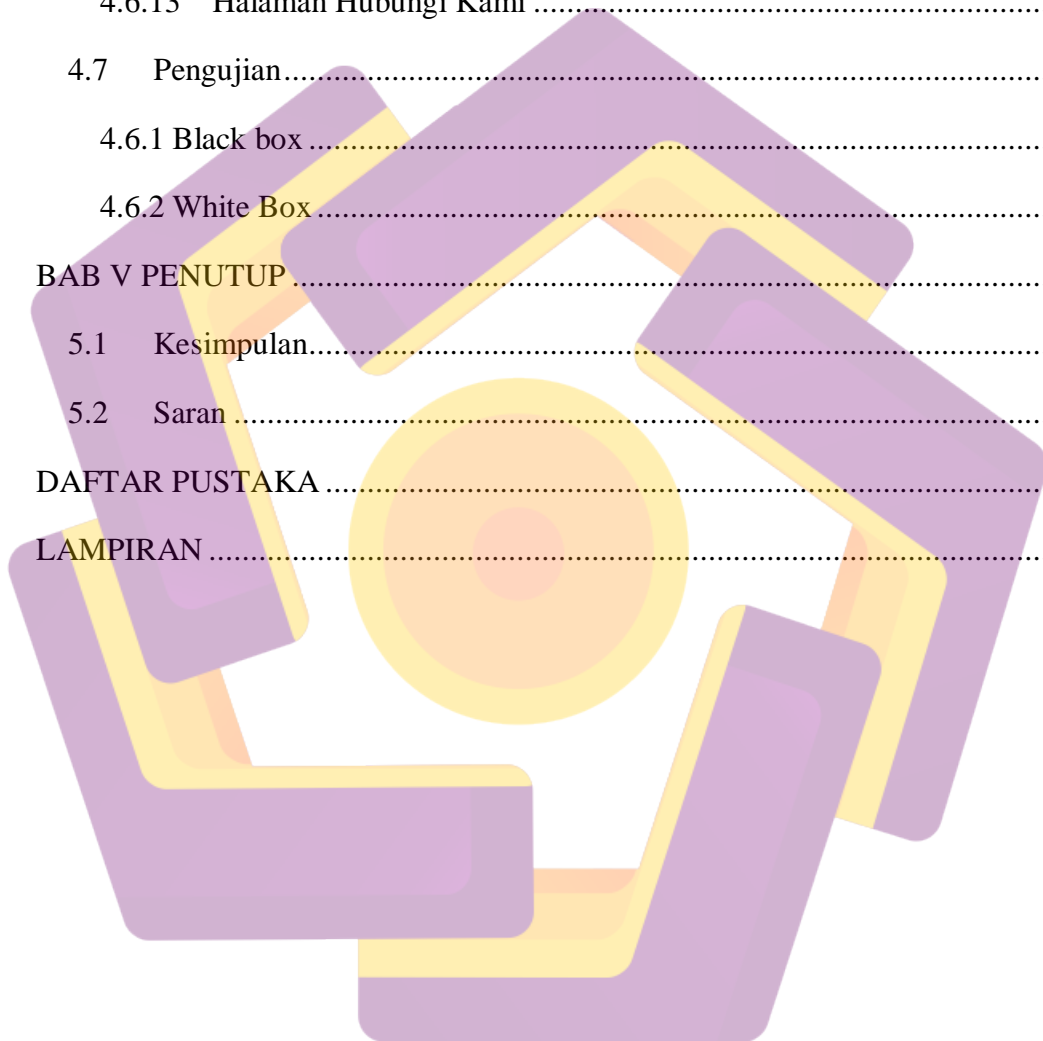
1.7	Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI		6
2.1	Pengertian sistem.....	6
2.1.1.	Komponen – Komponen Sistem.....	7
2.2	Pengertian Informasi.....	8
2.2.1	Kualitas Informasi	9
2.2.2	Nilai Informasi	9
2.2.3	Siklus Informasi	10
2.3	Pengertian Sistem Informasi	10
2.3.1	Konsep Sistem Informasi	11
2.3.2	Tingkatan Sistem Informasi	12
2.3.3	Pengelola Informasi Sistem	12
2.3.4	Perangkat Sistem Informasi	13
2.4	Pengertian Sistem Informasi Promosi dan Edukasi	14
2.4.1	Pengertian Promosi.....	14
2.4.2	Tujuan dan Fungsi Promosi	14
2.4.3	Pengertian Edukasi	15
2.4.4	Macam-macam Edukasi.....	16
2.5	Pengertian Basis Data	18
2.5.1	Elemen-Elemen Basis Data.....	18
2.5.2	Tujuan Basis Data.....	19
2.5.3	Manfaat Basis Data.....	19
2.6	Pengertian Flowchart	20
2.6.1	Teknik Pembuatan Sistem Flowchart	21
2.6.2	Simbol-simbol Flowchart.....	21

2.7	UML (Unifed Modeling Language)	22
2.7.1	Use case Diagram	23
2.7.2	Activity Diagram	24
2.7.3	Sequence Diagram	25
2.7.4	Class Diagram	27
2.8	Entity Relationship Diagram (ERD).....	28
2.8.1	Kardinalitas Pemetaan (<i>Rasio Kardinalitas</i>).....	30
2.8.2	Tahapan Pembuatan ERD	31
2.8.3	Tahapan Implementasi ERD	31
2.9	Pengertian Website	32
2.9.1	Pengertian Situsan Web	33
2.9.2	Pengertian World Wide Web (Www).....	33
2.9.3	Pengertian Web Statis dan Web Dinamis	33
2.9.3.1	Pengertian Web Statis	33
2.9.3.2	Pengertian Web Dinamis Web dinamis.....	34
2.10	Kebutuhan Perangkat Lunak.....	34
2.10.1	Pengertian CSS (<i>Cascadigng Style Sheet</i>)	34
2.10.2	Pengertian PHP.....	35
2.10.3	Pengertian MySQL.....	35
2.10.4	CodeIgniter.....	36
2.10.5	Sublime Text 3	37
2.10.6	XAMPP.....	37
BAB III TINJAUAN UMUM		39
3.1	Gambaran Umum Toko Sayidan Agro Media	39
3.2	Visi, Misi dan Tujuan Sayidan Agro Media	40

3.2.1	Visi.....	40
3.2.2	Misi.....	40
3.2.3	Tujuan.....	40
3.3	Struktur Organisasi.....	41
3.4	Flowchart Sistem Lama.....	42
3.5	Kelemahan Sistem yang Sedang Berjalan.....	42
3.6	Solusi.....	43
3.7	Analisis kebutuhan Sistem.....	43
3.7.1	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	43
3.7.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	44
BAB IV PEMBAHASAN.....		46
4.1	Flowchart Sistem yang Diusulkan.....	46
4.2	Perancangan UML (Unified Modelling Language).....	47
4.2.1	Perancangan Usecase Diagram.....	47
4.2.2	Perancangan Activity Diagram.....	48
4.2.3	Perancangan Class Diagram.....	54
4.2.4	Perancangan Sequence Diagram.....	55
4.3	Rancangan Basis Data.....	64
4.3.1	ERD (Entity Relationship Diagram).....	64
4.3.2	Struktur Tabel.....	64
4.4	Perancangan Antar Muka.....	66
4.4.1	Halaman Frontend Beranda.....	67
4.4.2	Halaman Frontend Website Agromedia.....	67
4.4.3	Halaman Frontend Edukasi.....	68
4.4.4	Halaman Frontend Berita.....	68

4.4.6	Halaman Frontend Portofolio	69
4.4.7	Halaman Frontend Hubungi Kami	70
4.4.8	Halaman Olah Data Login	70
4.4.9	Halaman Olah Data Admin	71
4.4.10	Halaman Olah Data Media Informasi	71
4.4.11	Halaman Olah Data Edukasi	72
4.4.12	Halaman Olah Data Berita	72
4.4.13	Halaman Olah Data Testimoni	73
4.5	Implementasi Basis Data	73
4.5.1	Tabel Admin	73
4.5.2	Tabel Berita	74
4.5.3	Tabel Edukasi	74
4.5.4	Tabel Media	74
4.5.5	Tabel Testimoni	74
4.5.6	Tabel Testimoni	74
4.6	Implementasi Sistem	75
4.6.1	Halaman Login Admin	75
4.6.2	Halaman Olah Data Admin	75
4.6.3	Halaman Olah Data Media	76
4.6.4	Halaman Olah Data Edukasi	76
4.6.5	Halaman Olah Data Kategori Berita	77
4.6.6	Halaman Olah Data Berita	77
4.6.7	Halaman Olah Data Testimoni	78
4.6.8	Halaman Beranda	78
4.6.9	Halaman Website AgroMedia	79

4.6.10	Halaman Edukasi.....	79
4.6.11	Halaman Berita.....	80
4.6.12	Halaman Testimoni.....	80
4.6.13	Halaman Portofolio.....	81
4.6.13	Halaman Hubungi Kami	81
4.7	Pengujian.....	82
4.6.1	Black box	82
4.6.2	White Box	84
BAB V PENUTUP		86
5.1	Kesimpulan.....	86
5.2	Saran	86
DAFTAR PUSTAKA		87
LAMPIRAN		88



DAFTAR TABEL

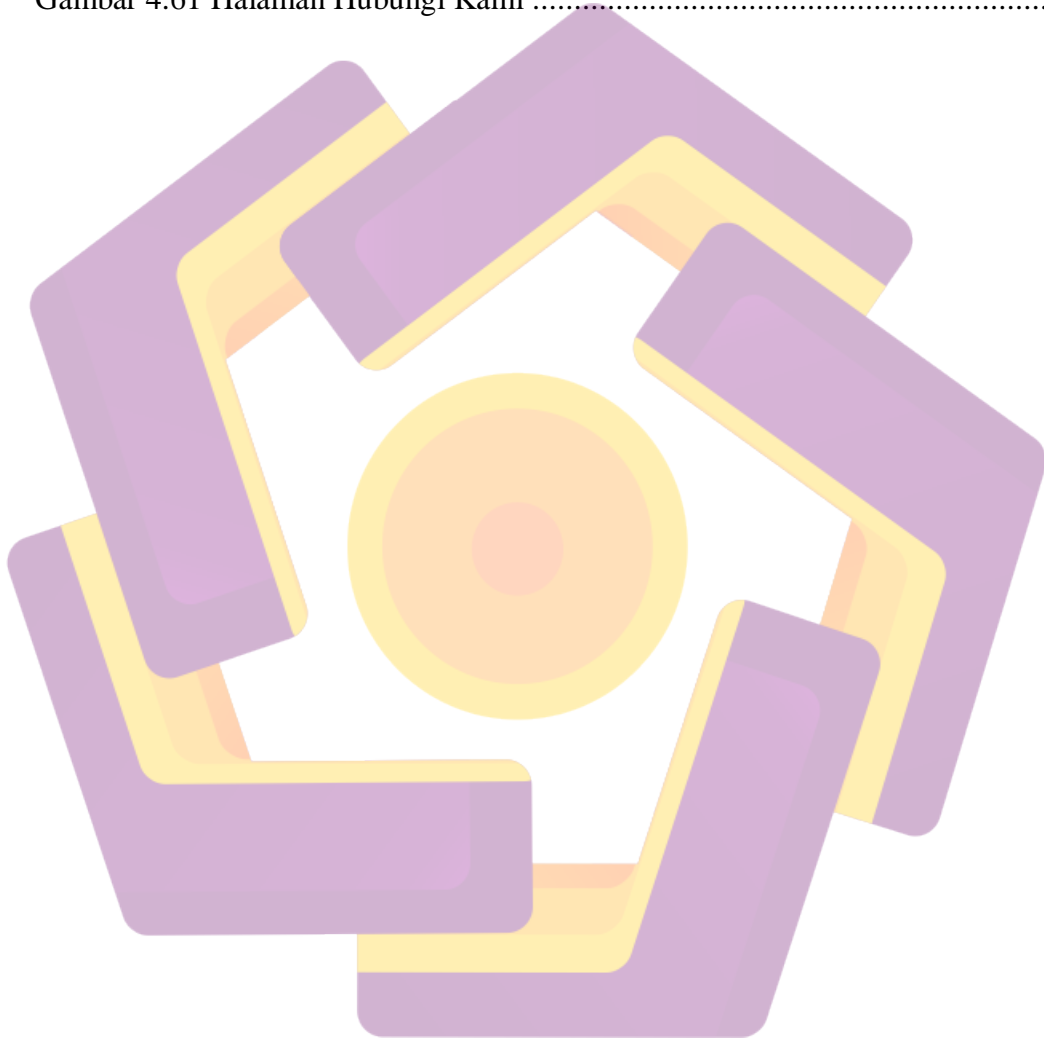
Tabel 2.1 Simbol Flowchart System.....	21
Tabel 2.2 Simbol-Simbol <i>Use case Diagram</i> [10]	23
Tabel 2.3 Simbol - Simbol <i>Activity Diagram</i> [11]	24
Tabel 2.4 Simbol - Simbol <i>Sequence Diagram</i> [10].....	25
Tabel 2.5 Simbol - Simbol <i>Class Diagram</i> [11].....	27
Tabel 2.6 Elemen-elemen ERD [4].....	28
Tabel 4.1 Admin.....	65
Tabel 4.2 Media.....	65
Tabel 4.3 Edukasi.....	65
Tabel 4.4 berita.....	66
Tabel 4.5 testimoni.....	66
Tabel 4.6 Kategori_berita.....	66
Tabel 4.7 <i>Black box Testing</i>	82
Tabel 4.8 <i>White box Testing</i>	84

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Hubungan antara MVC dengan CodeIgniter.....	36
Gambar 2.2 Tampilan Sublime Text 3.....	37
Gambar 2.3 Tampilan Xampp	38
Gambar 3.1 Struktur Organisasi	41
Gambar 3.2 Alur Sistem Lama.....	42
Gambar 4.1 Flowchart Sistem Yang Diusulkan	46
Gambar 4.2 Usecase Diagram	47
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Login Admin.....	48
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Olah Data Media	49
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Olah Data Edukasi.....	49
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Olah Data Testimoni	50
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Olah Data Berita.....	50
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Olah Data Kategori Berita	51
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Media	51
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Edukasi.....	52
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> Testimoni.....	52
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram</i> Testimoni.....	53
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram</i> Portofolio.....	53
Gambar 4.14 <i>Activity Diagram</i> Hubungi Kami	54
Gambar 4.15 Class Diagram	55
Gambar 4.16 Squence Diagram Login.....	55
Gambar 4.17 Squence Diagram Edit Media.....	56
Gambar 4.18 Squence Diagram Olah Data edukasi	57
Gambar 4.19 Squence Diagram Olah Data portofolio	58
Gambar 4.20 Squence Diagram Olah Data Berita.....	59
Gambar 4.21 Squence Diagram melihat Data Kategori Berita	60
Gambar 4.22 Squence Diagram melihat Data Media	61
Gambar 4.23 Squence Diagram melihat Data Testimoni	61
Gambar 4.24 Squence Diagram melihat Data Edukasi.....	62

Gambar 4.25 Squence Diagram melihat Data	62
Gambar 4.26 Squence Diagram melihat Data portofolio	63
Gambar 4.27 Squence Diagram melihat Data Hubungi Kam	63
Gambar 4.28 Entity Relationship Diagram	64
Gambar 4.29 Halaman Beranda.....	67
Gambar 4.30 Halaman Frontend Website Sayidan Agro Media	67
Gambar 4.31 Halaman Frontend Edukasi	68
Gambar 4.32 Halaman Frontend Berita	68
Gambar 4.33 Halaman Frontend Testimoni	69
Gambar 4.34 Halaman Frontend Portofolio	69
Gambar 4.35 Halaman Hubungi kami	70
Gambar 4.36 Halaman Login	70
Gambar 4.37 Halaman Beranda.....	71
Gambar 4.38 Halaman Beranda.....	71
Gambar 4.39 Halaman edukasi.....	72
Gambar 4.40 Halaman Beranda.....	72
Gambar 4.41 Halaman Testimoni.....	73
Gambar 4.42 Tabel admin.....	73
Gambar 4.43 Tabel Berita	74
Gambar 4.44 Tabel Edukasi	74
Gambar 4.45 Tabel Media.....	74
Gambar 4.46 Tabel Testimoni.....	74
Gambar 4.47 Tabel Testimoni	74
Gambar 4.48 Halaman Login Admin.....	75
Gambar 4.49 Halaman Login Admin.....	75
Gambar 4.50 Halaman Olah Data Media	76
Gambar 4.51 Halaman Olah Data Edukasi	76
Gambar 4.52 Halaman Olah Data Kategori Berita	77
Gambar 4.53 Halaman Olah Data Berita	77
Gambar 4.54 Halaman Olah Data Testimoni	78
Gambar 4.55 Halaman Beranda.....	78

Gambar 4.56 Halaman Media.....	79
Gambar 4.57 Halaman Edukasi.....	79
Gambar 4.58 Halaman Berita.....	80
Gambar 4.59 Halaman Testimoni.....	80
Gambar 4.60 Halaman Portofolio.....	81
Gambar 4.61 Halaman Hubungi Kami.....	81



INTISARI

Sayigan Agro Media merupakan suatu toko yang bergerak dibidang penjualan media tanam plastik dan tanaman. Sistem penjualan yang digunakan sekarang ini adalah sistem konvensional,

Pada saat ini, Toko Agro Media belum menggunakan fasilitas *e-commerce* tersebut sehingga kesulitan dalam menawarkan produk kepada konsumen yang berada diluar Sleman. Selain itu juga bisa mengakibatkan dampak yang berpengaruh kepada proses penjualan produk yaitu ketidaktahuan konsumen yang berada di sleman akan keberadaan Toko Agro Media.

Dengan adanya *e-commerce* tersebut diharapkan dapat memudahkan konsumen memperoleh informasi mengenai spesifikasi produk yang ditawarkan oleh Toko Agro Media. Memudahkan toko Agro Media dalam menawarkan atau menjual produknya kepada konsumen yang berada di luar Sleman. Konsumen yang berada di luar kota dapat mengetahui keberadaan toko Agro Media dengan menggunakan layanan *e-commerce* ini serta bisa memesan tanpa harus datang ke toko.

Kata kunci : *Website, E-Commerce*

ABSTRAK

Agro Media is a company engaged in the sale of planting media and plants. The sales system used today is a conventional system

At present, the Agro Media Store has not used the e-commerce facility so that it is difficult to offer products to consumers outside of Sleman. Besides that, it can also have an impact on the product sales process, which is the ignorance of consumers who are in the midst of the existence of an Agro Media Store.

With the existence of e-commerce, it is expected to facilitate consumers to obtain information about product specifications offered by Agro Media Stores. Make it easy for Agro Media stores to offer or sell their products to consumers who are outside of Sleman. Consumers outside the city can find out the existence of Agro Media stores by using this e-commerce service and can order without having to come to the store.

Keyword : Website, E-Commerce