

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

SewadroneYk beralamat di Jalan Jagalan No.01, Yogyakarta. merupakan salah satu perusahaan yang bergerak di bidang jasa Persewaan drone dan jasa Videografi. SewadroneYk mulai dikenal di kalangan orang yang gemar dengan teknologi photography dan videografi. sewadroneYk awalnya hanya di promosikan melalui media sosial instagram, dan untuk menyewa drone pelanggan harus datang langsung untuk melihat barang yang di inginkan. Dari berdirinya perusahaan ini hingga sekarang sistem persewaan masih di tulis secara manual menggunakan kertas dan berkas-berkas tersebut di simpan di jurnal penyimpanan data persewaan drone.

Ada beberapa permasalahan yang timbul dengan sistem pendataan tulis manual. Permasalahan pertama adalah pendataan penyewaan drone akan menyita banyak waktu mengingat pelanggan yang ingin menyewa tidak sedikit. Permasalahan yang kedua yaitu dalam pencarian berkas/dokumen pelanggan menjadi sulit karena, berkas-berkas tersebut menumpuk menjadi banyak sehingga membutuhkan waktu untuk melakukan pencarian. Permasalahan ketiga adalah dalam sistem pembayaran jasa persewaan, pelanggan di haruskan datang secara langsung untuk membayar dan melakukan registrasi untuk penyewaan drone, dikarenakan pelanggan tidak hanya berasal dari Yogyakarta tentunya sangat menyita banyak waktu untuk beberapa pelanggan yang berada di luar jawa.

Meski demikian, sistem ini masih berjalan dikarenakan belum ada pihak yang dapat membantu memperbaiki sistem menjadi lebih baik.

Berdasarkan permasalahan diatas, penulis melakukan sebuah penelitian untuk membantu pihak SewadronYk untuk menyelesaikan masalah yang ada yaitu dengan membuat Perancangan Sistem Informasi Persewaan Drone dan Jasa Videografer Berbasis Web pada SewadronYk. Website ini akan dapat digunakan untuk menampilkan informasi tentang persewaan Drone dan Jasa Videografi secara online.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang disajikan di atas dapat dirumuskan sebagai berikut :

1. Bagaimana membangun sistem informasi persewaan berbasis web ?
2. Bagaimana menyampaikan berbagai informasi yang terdapat di dalam SewadronYk tersebut secara lengkap ?
3. Bagaimana menjadikan sistem informasi persewaan yang efektif untuk proses pemesanan bagi customer yang menggunakan jasa SewaDroneYk ?

1.3 Batasan Masalah

Pada penelitian ini dibatasi pada :

1. Informasi yang ditampilkan mengenai jenis drone dan kegiatan videografer serta berita terkait SewaDroneYk.
2. Pemesanan drone dan jasa videografer secara online
3. Proses pembayaran dilakukan secara manual.

1.4 Tujuan Dan Manfaat Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Sebagai salah satu syarat kelulusan program Diploma Manajemen Informatika pada Universitas Amikom Yogyakarta
2. Menerapkan dan mengembangkan ilmu yang diperoleh selama kuliah di Universitas Amikom Yogyakarta
3. Membangun system informasi persewaan berbasis web.

Beberapa manfaat yang dapat diperoleh dari penelitian ini adalah :

1. Bagi Penulis
Mengembangkan kemampuan untuk membangun sebuah system.
2. Bagi SewadronYk
Memampu membantu dalam mengelola informasi produk, proses pemesanan, dan pembayaran.

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Metode yang digunakan untuk mendapatkan data dalam tugas akhir ini antara lain :

1. Metode Observasi

Penelitian dilakukan dengan mengamati secara langsung proses kegiatan terhadap objek yang diteliti untuk mengetahui gambaran-gambaran mengenai permasalahan yang akan diteliti.

2. Metode Wawancara

Dengan mengadakan tanya jawab langsung berdasarkan tujuan penelitian dengan objek yang diteliti untuk memperoleh data yang lengkap sebagai bahan untuk penelitian.

3. Metode Studi Pustaka

Penulisan ini mengacu kepada berbagai sumber referensi diantaranya buku-buku yang berhubungan dengan judul Tugas Akhir.

1.5.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan system yang digunakan dalam penelitian ini adalah model waterfall. Model ini merupakan model yang bersifat sistematis serta berurutan dalam membangun suatu aplikasi. Adapun tahapan dalam model waterfall adalah sebagai berikut :

1. Analisis kebutuhan.
2. Desain system.
3. Implementasi
4. Pengujian system
5. Pemeliharaan

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah pemahaman serta pembahasan terhadap permasalahan yang akan diteliti, maka pembahasan akan dibagi menjadi 5 bab, antara lain :

Bab I : Pendahuluan

Bab ini berisi mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian serta sistematika penulisan laporan penelitian

Bab II : Landasan Teori

Menjelaskan mengenai konsep dasar website, internet, teori dasar basis data, pemodelan system, pengembangan system, bahasa pemrograman PHP serta teori-teori software yang digunakan.

Bab III : Analisis dan Perancangan Sistem

Berupa analisis mengenai permasalahan yang diteliti meliputi analisis system, analisis kebutuhan system setelah itu dilanjutkan dengan perancangan system meliputi perancangan proses basis data dan perancangan interface (antar muka).

Bab IV : Implementasi

Membahas mengenai implementasi dari rancangan system yang dikembangkan, pengujian system melalui *whitebox* dan *blackbox testing* tentang hasil yang diperoleh saat proses sedang berlangsung dan hasil akhir.

Bab V : Penutup

Menyampaikan kesimpulan berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah dan saran terhadap objek penelitian.