

**PERANCANGAN SISTEM PENJUALAN KASIR MANDIRI RUMAH  
MAKAN STUDI KASUS PADA OMAH YOGYAKARTA**

**TUGAS AKHIR**



disusun oleh

**Elita Dwi Gustina**

**15.01.3636**

**PROGRAM DIPLOMA  
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2019**

**PERANCANGAN SISTEM PENJUALAN KASIR MANDIRI RUMAH  
MAKAN STUDIKASUS PADA OMAH YOGYAKARTA**

**TUGAS AKHIR**

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya  
pada jenjang Program Diploma – Program Studi Teknik Informatika



disusun oleh

**Elita Dwi Gustina**

**15.01.3636**

**PROGRAM DIPLOMA  
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2019**

**PERSETUJUAN**

**TUGAS AKHIR**

**PERANCANGAN SISTEM PENJUALAN KASIR MANDIRI RUMAH  
MAKAN STUDIKASUS PADA OMAH YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Elita Dwi Gustina**

**15.01.3636**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir  
pada tanggal 31 Oktober 2019

**Dosen Pembimbing,**

**Rum Mohamad Andri Kr, Ir, M.Kom**  
**NIK. 190302011**

**PENGESAHAN**  
**TUGAS AKHIR**

**PERANCANGAN SISTEM PENJUALAN KASIR MANDIRI RUMAH  
MAKAN STUDIKASUS PADA OMAH YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Elita Dwi Gustina**

**15.01.3636**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 22 Oktober 2019

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Barka Satya, M.Kom**  
**NIK. 190302126**

**Moch Farid Fauzi, M.Kom**  
**NIK. 190302284**

**Tanda Tangan**



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 28 Oktober 2019



**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**Krisnawati, S.Si., M.T.**

**NIK. 190302038**

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, tugas akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 5 November 2019



Elita Dwi Gustina  
NIM. 15.01.3636

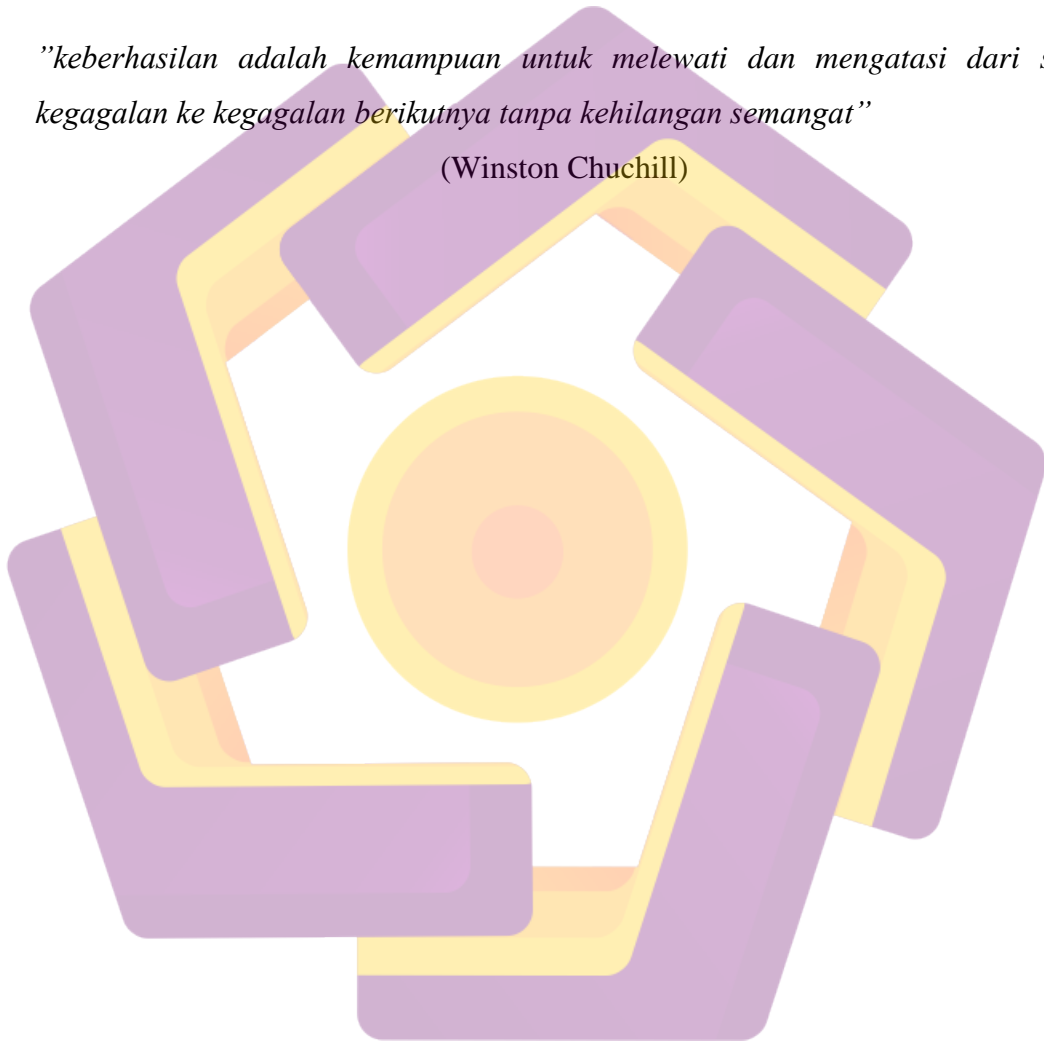
## MOTTO

*”Orang yang menginginkan impiannya menjadi kenyataan, harus menjaga diri agar tidak tertidur”*

(Richard Wheeler)

*”keberhasilan adalah kemampuan untuk melewati dan mengatasi dari satu kegagalan ke kegagalan berikutnya tanpa kehilangan semangat”*

(Winston Churchill)



## **PERSEMBAHAN**

Alhamdulillah, puji syukur kepada Allah SWT atas rahmat, karunia, kesehatan, ilmu, teman dan lingkungan yang baik sehingga saya berhasil menyelesaikan Tugas Akhir ini. Oleh karena itu saya ucapkan rasa syukur dan terima kasih saya kepada:

1. Allah SWT atas limpahan rahmat, hidayah dan nikmat kehidupan,
2. Ayah saya Mariyono dan Ibu saya Sugiyanti yang memberikan dukungan moril maupun materi serta do'a yang tiada henti untuk kesuksesan saya hingga saat ini,
3. Nenek saya Yohana Harto Wiratnoriwis terima kasih atas do'a yang selalu dipanjatkan untuk saya,
4. Bulek saya Sugiyani, Sukirni, dan Supatmi terima kasih atas dukungan, perhatian dan do'a nya hingga saat ini,
5. Dosen Rum Mohamad Andri Kr, Ir, M.Kom yang telah membimbing dan mengarahkan saya dalam menulis Tugas Akhir ini,
6. Dosen Universitas Amikom Yogyakarta, terima kasih atas ilmu dan bimbingannya selama ini,
7. Teman kelas 15D3-TI-03, terima kasih atas semangat dan kebersamaannya hingga saat ini,
8. Rekan-rekan Universitas Amikom Yogyakarta, terima kasih atas do'a dan semangat juga kebersamaannya selama ini,
9. Bonaventura Dimas Paska Pradhana dan Ibnu Masyurur terima kasih sudah mendukung, menyemangati, mengingatkan dan membantu selama pengerjaan Tugas Akhir ini hingga selesai.

## **TERIMA KASIH.**



## Kata Pengantar

Segenap puji dan syukur Penulis ucapkan kepada ALLAH SWT yang telah memberikan rahmat dan petolongan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas Akhir dengan judul “Perancangan Sistem Penjualan Kasir Mandiri pada Kedai Delapan Koffie Yogyakarta Berbasis *Website*”. Dengan selainya Tugas Akhir ini penulis ucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku ketua UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk menimba ilmu di kampus tercinta ini.
2. Bapak Rum Mohamad Andri Kr, Ir, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah membantu dan membimbing penulis dalam proses penulisan Tugas Akhir.
3. Kepada orang tua saya yang telah mendukung secara finansial dan do'a yang takpernah luput untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
4. Pihak Omah Yogyakarta yang telah membantu dala penelitian.
5. Dosen-dosen yang telah membagi ilmunya kepada penulis selama menimba ilmu di UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.
6. Kepada teman-teman yang telah banyak membantu dan memberi dukungan dan seluruh pihak yang telah membantu dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.

Yogyakarta, 30 Oktober 2019

Penulis



## Daftar Isi

HALAMAN JUDUL.....	IV
PERSETUJUAN .....	V
PENGESAHAN .....	VI
PERNYATAAN.....	VII
MOTTO .....	VIII
PERSEMBAHAN.....	IX
KATA PENGANTAR .....	X
DAFTAR ISI.....	XI
DAFTAR TABEL.....	XVI
DAFTAR GAMBAR.....	XVIII
INTISARI.....	XXI
ABSTRACT.....	XXII
BAB I PENDAHULUAN.....	1
<b>1.1 Latar Belakang</b> .....	<b>1</b>
<b>1.2 Rumusan Masalah</b> .....	<b>2</b>
<b>1.3 Batasan Masalah</b> .....	<b>2</b>
<b>1.4 Tujuan Penelitian</b> .....	<b>3</b>
<b>1.5 Manfaat Penelitian</b> .....	<b>3</b>
<b>1.6 Metode Penelitian</b> .....	<b>3</b>
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.6.2 Metode Observasi.....	3
1.6.3 Metode Wawancara.....	4
1.6.4 Metode Dokumentasi .....	4
1.6.5 Metode Kepustakaan .....	4
1.6.6 Metode Perancangan .....	4
<b>1.7 Sistematika Penulisan</b> .....	<b>5</b>
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
<b>2.1 Tinjauan Pustaka</b> .....	<b>7</b>
<b>2.2 Website</b> .....	<b>8</b>

2.2.1	Pengertian <i>Website</i> .....	8
2.2.2	Istilah-istilah Pada <i>Website</i> .....	9
2.2.3	Teknologi <i>Website</i> .....	10
<b>2.3</b>	<b>Komponen Penyusun <i>Website</i></b> .....	<b>11</b>
2.3.1	Bahasa Pemrograman.....	11
2.3.2	<i>Web Server</i> .....	11
2.3.3	<i>Database Sever</i> .....	11
2.3.4	<i>Domain</i> .....	12
2.3.5	<i>Hosting</i> .....	12
<b>2.4</b>	<b>Konsep Dasar Sistem</b> .....	<b>13</b>
2.4.1	Definisi Sistem .....	13
2.4.2	Karakteristik Sistem .....	13
<b>2.5</b>	<b>Pengertian Penjualan</b> .....	<b>15</b>
<b>2.6</b>	<b>Pengertian Kasir</b> .....	<b>15</b>
<b>2.7</b>	<b>Arabika (<i>Coffea Arabica</i>)</b> .....	<b>16</b>
<b>2.8</b>	<b>Robusta (<i>Coffea Canephora</i>)</b> .....	<b>17</b>
<b>2.9</b>	<b>Roasting Biji Kopi</b> .....	<b>17</b>
<b>2.10</b>	<b>Entity Relation Diagram (ERD)</b> .....	<b>18</b>
<b>2.11</b>	<b>Unified Modeling Language (UML)</b> .....	<b>18</b>
2.11.1	Use Case Diagram.....	19
2.11.2	Class Diagram .....	20
2.11.3	<i>Activity Diagram</i> .....	21
2.11.4	<i>Sequence Diagram</i> .....	22
2.11.5	Konsep Basis Data .....	24
<b>2.12</b>	<b>Konsep Dasar <i>Codeigniter</i></b> .....	<b>24</b>
2.12.1	Pengertian <i>Codeigniter</i> .....	24
2.12.2	Konsep MVC .....	25
<b>2.13</b>	<b>Tinjauan Perangkat Lunak</b> .....	<b>26</b>
2.13.1	<i>Sublime Text</i> .....	26
2.13.2	Bootstrap .....	27
2.13.3	XAMPP.....	28

2.13.4	<i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i> .....	28
2.13.5	MySQL.....	28
2.13.6	<i>Web Browser</i> .....	29
2.13.7	Chrome.....	30
<b>2.14</b>	<b>Internet.....</b>	<b>30</b>
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>		<b>32</b>
<b>3.1</b>	<b>Tinjauan Umum Perusahaan.....</b>	<b>32</b>
3.1.1	Profil Singkat Omah.....	32
3.1.2	Logo .....	33
3.1.3	Visi dan Misi Omah .....	33
3.1.3.1	Visi .....	33
3.1.3.2	Misi .....	33
3.1.4	Struktur Organisasi Omah.....	34
3.1.5	Sarana Pra Sarana.....	34
3.1.5.1	Tempat.....	34
3.1.5.2	<i>Wi-fi</i> .....	34
3.1.5.3	<i>Work Space</i> .....	34
3.1.5.4	Produk .....	34
<b>3.2</b>	<b>Analisis Masalah .....</b>	<b>36</b>
3.2.1	Analisis PIECES .....	36
3.2.1.1	Analisis Kinerja ( <i>Performance</i> ).....	36
3.2.1.2	Analisis Informasi ( <i>information</i> ).....	37
3.2.1.3	Analisis Ekonomi ( <i>Economy</i> ) .....	38
3.2.1.4	Analisis Pengendalian ( <i>Control</i> ).....	39
3.2.1.5	Analisis Efisiensi ( <i>Efisiency</i> ) .....	40
3.2.1.6	Analisis Pelayanan ( <i>Service</i> ).....	40
<b>3.3</b>	<b>Analisis Kebutuhan Sistem .....</b>	<b>41</b>
3.3.1	Kebutuhan Fungsional .....	41
3.3.2	Kebutuhan Non-Fungsional .....	42
3.3.2.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras ( <i>hardware</i> ).....	42
3.3.2.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ).....	42

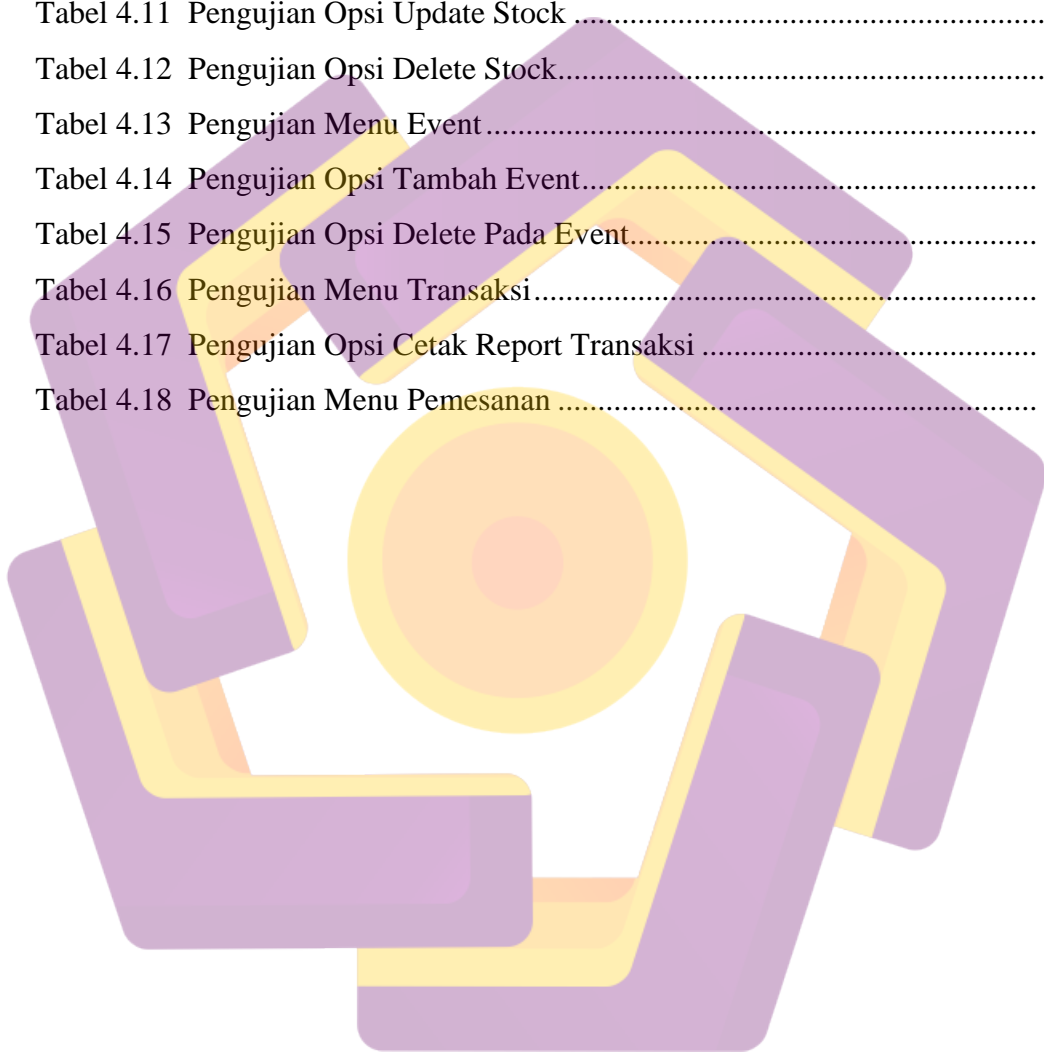
3.3.2.3	Analisis Kebutuhan Sumber Daya Manusia ( <i>Brainware</i> ).....	43
<b>3.4</b>	<b>Analisis Kelayakan Sistem .....</b>	<b>43</b>
3.4.1	Analisis Kelayakan Operasional .....	44
3.4.2	Analisis Kelayakan Teknologi .....	44
3.4.3	Analisis Kelayakan Hukum .....	44
3.4.4	Analisis Kelayakan Ekonomi .....	44
<b>3.5</b>	<b>Perancangan Entity Relationship Diagram .....</b>	<b>47</b>
<b>3.6</b>	<b>Perancangan UML (<i>Unified Modeling Language</i>) .....</b>	<b>48</b>
3.6.1	Perancangan <i>Use Case Diagram</i> .....	48
3.6.2	Perancangan <i>Activity Diagram</i> .....	49
3.6.3	Perancangan <i>Sequence Diagram</i> .....	61
<b>3.7</b>	<b>Perancangan Interface.....</b>	<b>69</b>
3.7.1	Perancangan Halaman Utama .....	69
3.7.2	Perancangan Halaman Login Sebelum Pemesanan .....	69
3.7.3	Perancangan Halaman Pesan.....	70
3.7.4	Perancangan Halaman Input Data .....	70
3.7.5	Perancangan Halaman Login User.....	71
3.7.6	Perancangan Halaman Dashboard.....	71
3.7.7	Perancangan Halaman Event.....	72
<b>3.8</b>	<b>Perancangan Struktur Data Tabel .....</b>	<b>72</b>
BAB IV PEMBAHASAN.....		78
<b>4.1</b>	<b>Implementasi Program .....</b>	<b>78</b>
<b>4.2</b>	<b>Implementasi Entity Relationship Diagram (ERD).....</b>	<b>78</b>
<b>4.3</b>	<b>Implementasi Basis Data .....</b>	<b>79</b>
4.3.1	Struktur Basis Data .....	79
4.3.2	Struktur Tabel User .....	79
4.3.3	Struktur Tabel Artikel .....	80
4.3.4	Struktur Tabel Event .....	80
4.3.5	Struktur Tabel Produk .....	80
4.3.6	Struktur Tabel Stock .....	80
4.3.7	Struktur Tabel Transaksi .....	81

4.3.8	Struktur Tabel Session .....	81
4.3.9	Struktur Tabel Pegawai .....	81
4.3.10	Struktur Tabel Order .....	82
4.3.11	Struktur Tabel Paspes.....	82
4.3.12	Struktur Tabel Kategori.....	82
<b>4.4</b>	<b>Implementasi Konfigurasi Database .....</b>	<b>83</b>
<b>4.5</b>	<b>Pembahasan Interface User .....</b>	<b>83</b>
1.5.1	Tampilan Utama Website .....	83
1.5.2	Tampilan Halaman Artikel.....	85
1.5.3	Tampilan Halaman Event.....	88
1.5.4	Tampilan Halaman Galeri About.....	89
1.5.5	Tampilan Halaman Pemesanan .....	90
1.5.6	Tampilan Halaman Dashboard Admin .....	91
1.5.7	Tampilan Halaman Dashboard Manajer .....	94
1.5.8	Tampilan Halaman Dashboard Pegawai .....	94
1.5.9	Tampilan Login.....	95
<b>1.6</b>	<b>Black Box Testing.....</b>	<b>95</b>
1.6.1	Hasil Pengujian Cetak Data Transaksi.....	102
1.6.2	Hasil Cetak Data Transaksi.....	102
<b>BAB V PENUTUP.....</b>		<b>103</b>
<b>5.1</b>	<b>Kesimpulan .....</b>	<b>103</b>
<b>5.2</b>	<b>Saran .....</b>	<b>103</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>104</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 <i>Use Case Diagram</i> .....	19
Tabel 2. 2 <i>Class Diagram</i> .....	20
Tabel 2. 3 <i>Activity Diagram</i> .....	21
Tabel 2. 4 <i>Sequence Diagram</i> .....	22
Tabel 3.1 Analisis Kinerja ( <i>Performance</i> ) .....	36
Tabel 3.2 Analisis Informasi ( <i>Information</i> ) .....	38
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi ( <i>Economy</i> ) .....	39
Tabel 3.4 Analisis Pengendalian ( <i>Control</i> ) .....	39
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi ( <i>Efisiency</i> ) .....	40
Tabel 3.6 Analisis Pelayanan ( <i>Service</i> ).....	41
Tabel 3.7 Kebutuhan Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ).....	42
Tabel 3.8 Kebutuhan Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ).....	43
Tabel 3.9 Struktur Tabel User .....	73
Tabel 3.10 Struktur Tabel Produk .....	73
Tabel 3.11 Struktur Tabel Stock .....	74
Tabel 3.12 Struktur Tabel Pegawai .....	74
Tabel 3.13 Struktur Tabel Transaksi .....	75
Tabel 3.14 Struktur Tabel Order .....	75
Tabel 3.15 Struktur Tabel Artikel .....	76
Tabel 3.16 Struktur Tabel Event .....	76
Tabel 3.17 Struktur Tabel Session .....	77
Tabel 3.18 Struktur Tabel Papes .....	77
Tabel 3.19 Struktur Tabel Kategori .....	77
Tabel 4.1 Pengujian Login Admin .....	95
Tabel 4.2 Pengujian Login Manager .....	96
Tabel 4.3 Pengujian Login Pegawai .....	96
Tabel 4.4 Pengujian Menu Data Pegawai .....	97
Tabel 4.5 Pengujian Opsi Tambah Pegawai .....	97

Tabel 4.6 Pengujian Menu Data Product .....	97
Tabel 4.7 Pengujian Opsi Tambah Data Product .....	98
Tabel 4.8 Pengujian Opsi Hapus Data Product .....	98
Tabel 4.9 Pengujian Menu Stock .....	98
Tabel 4.10 Pengujian Opsi Tambah Stock .....	99
Tabel 4.11 Pengujian Opsi Update Stock .....	99
Tabel 4.12 Pengujian Opsi Delete Stock .....	99
Tabel 4.13 Pengujian Menu Event .....	100
Tabel 4.14 Pengujian Opsi Tambah Event .....	100
Tabel 4.15 Pengujian Opsi Delete Pada Event .....	100
Tabel 4.16 Pengujian Menu Transaksi .....	101
Tabel 4.17 Pengujian Opsi Cetak Report Transaksi .....	101
Tabel 4.18 Pengujian Menu Pemesanan .....	101





## Daftar Gambar

Gambar 2. 1 Sublime <i>Text</i> .....	26
Gambar 2. 2 Bootstrap .....	27
Gambar 2. 3 XAMPP .....	28
Gambar 2. 4 Chrome .....	30
Gambar 3.1 Logo Omah.....	33
Gambar 3.2 Struktur organisasi Omah.....	34
Gambar 3.3 Coffe Espresso.....	35
Gambar 3.4 Maccha Latte .....	35
Gambar 3.5 Classic Tea .....	35
Gambar 3.6 Rancangan Entity Relationship Diagram .....	48
Gambar 3.7 <i>Use Case Diagram</i> .....	49
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram Login</i> .....	50
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram</i> Olah Data Pegawai dan Manajer .....	51
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram</i> Olah Data Stock Menu.....	52
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram</i> Olah Data Artikel .....	53
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram</i> Olah Data <i>Event</i> .....	54
Gambar 3.13 <i>Activity Diagram</i> Olah Data produk.....	55
Gambar 3.14 <i>Activity Diagram</i> Olah Data <i>Transaksi</i> .....	56
Gambar 3.15 <i>Activity Diagram</i> Olah Data Laporan Bulanan dan Harian .....	57
Gambar 3.16 <i>Activity Diagram</i> Olah Data Kasir .....	58
Gambar 3.17 <i>Activity Diagram</i> Akses Halaman Artikel.....	59
Gambar 3.18 <i>Activity Diagram</i> Akses Halaman <i>Event</i> .....	59
Gambar 3.19 <i>Activity Diagram</i> Input Data Customer.....	60
Gambar 3.20 <i>Activity Diagram</i> Melakukan <i>Transaksi</i> .....	61
Gambar 3.21 <i>Sequence Diagram</i> Login Admin.....	62
Gambar 3.22 <i>Sequence Diagram</i> Olah Data Pegawai dan Manajer .....	62
Gambar 3.23 <i>Sequence Diagram</i> Login Manajer .....	63
Gambar 3.24 <i>Sequence Diagram</i> Olah Data Produk .....	64

Gambar 3.25 <i>Sequence Diagram</i> Olah Data Stock.....	65
Gambar 3.26 <i>Sequence Diagram</i> Olah Data Transaksi .....	65
Gambar 3.27 <i>Sequence Diagram</i> Olah Data Laporan Harian.....	66
Gambar 3.28 <i>Sequence Diagram</i> Olah Data Laporan Bulanan .....	66
Gambar 3.29 <i>Sequence Diagram</i> Login Pegawai .....	67
Gambar 3.30 <i>Sequence Diagram</i> Input Data Customer.....	68
Gambar 3.31 <i>Sequence Diagram</i> Transaksi Customer .....	68
Gambar 3.32 Perancangan Halaman Utama .....	69
Gambar 3.33 Perancangan Halaman Login Sebelum Pemesanan .....	69
Gambar 3.34 Perancangan Halaman Pesan.....	70
Gambar 3.35 Perancangan Halaman Input Data Customer .....	71
Gambar 3.36 Perancangan Halaman Login .....	71
Gambar 3.37 Perancangan Halaman Dashboard Olah Data Produk.....	72
Gambar 3.38 Perancangan Halaman Event.....	72
Gambar 4.1 Implementasi Entity Relationship Diagram .....	78
Gambar 4.2 <i>Struktur Basis Data</i> .....	79
Gambar 4.3 <i>Struktur Tabel User</i> .....	79
Gambar 4.4 <i>Struktur Tabel Artikel</i> .....	80
Gambar 4.5 <i>Struktur Tabel Event</i> .....	80
Gambar 4.6 <i>Struktur Tabel Produk</i> .....	80
Gambar 4.7 <i>Struktur Tabel Stock</i> .....	81
Gambar 4.8 <i>Struktur Tabel Transaksi</i> .....	81
Gambar 4.9 <i>Struktur Tabel Session</i> .....	81
Gambar 4.10 <i>Struktur Tabel Pegawai</i> .....	82
Gambar 4.11 <i>Struktur Tabel Order</i> .....	82
Gambar 4.12 <i>Struktur Tabel Paspes</i> .....	82
Gambar 4.13 <i>Struktur Tabel Kategori</i> .....	82
Gambar 4.14 Implementasi Konfigurasi Database .....	83
Gambar 4.15 Tampilan Halaman Utama .....	84
Gambar 4.16 Controller Halaman Utama <i>Website</i> .....	84
Gambar 4.17 Model Halaman Utama <i>Website</i> .....	85

Gambar 4.18 View Halaman Utama <i>Website</i> .....	85
Gambar 4.19 Tampilan Halaman Artikel <i>Website</i> .....	86
Gambar 4.20 Controller Halaman Artikel <i>Website</i> .....	86
Gambar 4.21 Model Halaman Artikel <i>Website</i> .....	87
Gambar 4.22 View Halaman Artikel <i>Website</i> .....	87
Gambar 4.23 Tampilan Halaman Event.....	88
Gambar 4.24 Controller Halaman Event.....	88
Gambar 4.25 Model Halaman Event.....	89
Gambar 4.26 View Halaman Event .....	89
Gambar 4.27 Tampilan Halaman About .....	90
Gambar 4.28 View Halaman About.....	90
Gambar 4.29 Tampilan Halaman Pemesanan .....	91
Gambar 4.30 Source Code Controller Pemesanan.....	91
Gambar 4.31 Tampilan Halaman Admin .....	92
Gambar 4.32 Source Code Controller Pegawai .....	92
Gambar 4.33 Source Code Model Pegawai .....	93
Gambar 4.34 Source Code View Pegawai .....	93
Gambar 4.35 Tampilan Halaman Manajer.....	94
Gambar 4.36 Tampil Halaman Pegawai .....	94
Gambar 4.37 Tampilan Halaman Login.....	95
Gambar 4.38 Hasil Cetak Data Transaksi 1 Hari.....	102
Gambar 4.39 Hasil Cetak Data Transaksi 1 Bulan .....	102

## INTISARI

Sistem informasi berbasis *website* telah memberikan banyak manfaat dalam dunia bisnis karena dapat menjadi sarana untuk memperkenalkan produk, mempromosikan usaha, dan dapat mempermudah dalam bertransaksi. Dengan mengacu hal itu, penulis menganggap penting untuk mengaplikasikan sebuah *website* yang dapat mempermudah dalam bertransaksi pada Omah.

Omah merupakan tempat yang menyediakan minuman kopi dari kopi hasil roasting sendiri dan makanan ringan, bertempat di 234 Kos Paviliun, Jalan Yerusalem Kelurahan Joho Depok Sleman Yogyakarta. Sistem penjualan yang digunakan oleh Omah masih sistem manual, dari pencatatan pesanan hingga rekap data. Hal tersebut menyebabkan pelayanan yang kurang maksimal dan data menjadi tidak relevan.

Maka dari itu penulis memiliki inisiatif untuk menerapkan sistem penjualan kasir berbasis *website*, agar pengunjung dapat berinteraksi langsung dengan aplikasi *website* yang akan disediakan pada Omah. Sistem penjualan *website* ini dinilai mampu memberikan keuntungan dan kemudahan, dalam penjualan pada Omah. Pelanggan dapat langsung memesan sendiri pada *website* dari tempat yang sudah disediakan, sehingga tidak harus menunggu atau mengantri lebih lama untuk memesan beberapa kofife atau makanan ringan. Sehingga pelayanan menjadi lebih maksimal.

**Kata Kunci:** *Website*, Sistem Penjualan kasir, Omah

## ABSTRACT

*A website-based information system has provided many benefits in the business world as it can be a means of introducing products, promoting business, and facilitating transactions. With reference to that, the author considers it important to apply a website that can facilitate in transactions at Omah.*

*Omah is a place that provides coffee roasting, coffee drinks and some snacks, located at 234 Kos Pavilion, Jalan Yerusalem, Joho Depok, Sleman, Yogyakarta. The sales system used by Omah is still a manual system, from recording orders to data recap. This causes the service to be less than optimal and the data to be irrelevant.*

*Therefore, the authors have an initiative to implement a website-based sales system, so customers can interact directly with the website application that will be provided on the Omah. A website-based sales system is considered more profitable and easy to sell at Omah. Customers can directly order themselves on the website from the place provided, so do not have to wait or queue up longer to order some coffee or snacks. The more service becomes more maximal.*

**Keyword:** Website, Sales Cashier System, Omah