

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari penyelesaian dalam pembuatan “Perancangan dan Pembuatan Film Pendek 2D Bermain Bersama menggunakan Adobe Animate” ini dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Dari sebuah film animasi berdurasi 1 menit 30 detik ini menghasilkan 2160 frame dengan waktu pengerjaan pengeditan selama 3 hari.
2. Waktu pengerjaan animasi 2D “Bermain Bersama” menghabiskan waktu dua bulan penuh. Dimana dalam pengerjaannya, delapan hari untuk pembuatan background dan waktu sisa nya di pergunakan untuk proses animatic, editing, dan finishing.
3. Penambahan sound effect mempunyai peranan yang penting pada animasi yang dibuat, karena dapat membuat animasi lebih menarik untuk di tonton.
4. Animasi ini menggunakan library sehingga pemanfaatan beberapa objek gambar mudah digunakan kembali ketika objek tersebut akan digunakan ulang.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan diatas, beberapa saran yang dapat direkomendasikan penulis untuk pengembang video ini antara lain:

1. 12 prinsip animasi harus benar-benar dipahami dan diterapkan dalam pembuatan setiap film animasi.
2. Penganimasian ekspresi dari setiap karakter lebih ditekankan agar visualisasi cerita dapat tersampaikan dengan baik.
3. Pengaturan timing pada pergerakan karakter agar animasi terlihat lebih natural kemudian teknik menggambar frame by frame yang perlu ditingkatkan agar hasil animasi lebih halus.
4. Dibutuhkan konsep yang matang dalam pembuatan animasi baik dari segi ide cerita, alur, sinopsis, scene, backsound agar cerita yang disampaikan dapat diterima oleh penonton.