

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi saat ini mempengaruhi pola dan cara kerja seseorang. Kebutuhan akan sistem informasi yang cepat, tepat dan akurat tentu memerlukan penanganan yang cepat, tepat dan akurat pula. Mengingat hal itu maka diperlukan alat bantu yang dapat mengatasi masalah tersebut sehingga menjadi efektif dan efisien.

Bagi kelompok akademis kebutuhan akan suatu informasi sekolah dan segala sesuatu yang berhubungan dengan kegiatan pendidikan sekolah dapat dipenuhi dengan informasi yang didapat dari media informasi berbasis komputer (internet). maka dari itu perlu sebuah sistem yang dapat diakses dari beberapa tempat yang terkoneksi langsung dengan internet sehingga informasi yang disajikan dapat selalu diupdate setiap saat dan *user* dapat memilih berbagai bentuk informasi yang diinginkan.

Pengolahan data siswa, data guru dan nilai siswa di TK/PAUD Taman Bahagia Jaban masih menggunakan sistem manual, yaitu setiap guru atau admin sekolah yang akan membuat nilai siswa harus membuka satu persatu folder yang disimpan di komputer, begitu juga dengan nama-nama siswa dan daftar guru, hal tersebut memakan waktu cukup lama dan tidak efisien, maka penulis mempunyai keinginan untuk membuat informasi akademik berbasis web. Perancangan aplikasi ini didasarkan keinginan penulis untuk dapat meningkatkan citra sekolah tersebut.

Dengan demikian penulis mengangkat masalah ini dalam tulisan sebagai TA (Tugas Akhir) yang berjudul "SISTEM INFORMASI AKADEMIK TK/PAUD TAMAN BAHAGIA JABAN".

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang ada di atas, maka dapat diuraikan beberapa permasalahan, yaitu :

1. Bagaimana membuat pengelolaan data sekolah yang cepat dan akurat serta terkomputerisasi ?
2. Bagaimana kesalahan data sekolah yang masih manual dapat diminimalisir dengan adanya sistem informasi terkomputerisasi ?

### **1.3 Batasan Masalah**

Batasan masalah yang diambil penulis yaitu :

1. Aplikasi yang dibuat hanya mampu menangani data akademik seputaran TK/PAUD TAMAN BAHAGIA JABAN.
2. Aplikasi ini dapat digunakan oleh guru dan karyawan yang tercatat di database admin karena aplikasi ini menggunakan sistem login. guru dan karyawan dapat melakukan pembaharuan data-data Akademik sekolah.
3. Aplikasi ini dirancang agar dapat bekerja pada Sistem Operasi *Windows XP* karena dibuat dengan menggunakan Bahasa Pemrograman *MySQL* sebagai *database*.

### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan penelitian ini adalah :

1. Membuat sistem informasi yang dapat mengelola data-data Akademik sekolah.

2. Memudahkan user atau admin untuk membuat laporan-laporan yang ada disekolah, seperti data siswa, data guru, dan laporan nilai siswa.

### 1.5 Manfaat Penelitian

Penyusunan Tugas Akhir ini diharapkan oleh penulis dapat memberikan manfaat sebagai berikut :

1. Bagi TK/PAUD TAMAN BAHAGIA JABAN

Dengan disusunnya Tugas Akhir ini diharapkan agar dapat diimplementasikan informasi-informasi sekolah secara cepat dan akurat.

2. Bagi Penulis

Penyusunan Tugas Akhir ini diharapkan penulis dapat menerapkan ilmu yang sudah di pelajari di UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta khususnya dalam hal perancangan basis data dan pemograman basis data. Penulis juga dapat memanfaatkan ilmu yang dipelajari dengan menggunakan HTML (*Hyper Text Markup Language*) dan PHP.

3. Bagi Pembaca

Penyusunan Tugas Akhir ini diharapkan dapat memberikan pengetahuan dan dapat menjadi panduan dan referensi bagi mahasiswa UNIVERSITAS AMIKOM yang ingin mengetahui bagaimana membuat sistem informasi menggunakan HTML (*Hyper Text Markup Language*) dan PHP.

### 1.6 Metode Penelitian

Adapun cara yang dilakukan untuk mengumpulkan data-data yang diperlukan agar pembuatan program yang sesuai dengan apa yang diharapkan, tahapan tersebut diantaranya :

## 1. Tahap pengumpulan data

Pengumpulan data tersebut dilakukan dengan tiga cara metode pengumpulan data yaitu :

### a. Metode Observasi

Metode pengumpulan ini dilakukan dengan cara pengamatan dan pencatatan secara langsung terhadap objek yang sedang diteliti. Penulis diberi kesempatan untuk melihat data – data yang berada TK/PAUD TAMAN BAHAGIA JABAN.

### b. Metode Wawancara

Merupakan metode pengumpulan yang dilakukan dengan tanya jawab atau wawancara dengan guru dan kepala sekolah yang dapat memberikan informasi yang akurat.

### c. Metode Kepustakaan

Metode kepustakaan sebagai dasar penyusunan Tugas Akhir dengan mempergunakan buku-buku kepustakaan yang meliputi penulisan Tugas Akhir dan buku-buku lain yang berhubungan dengan penyusunan Tugas Akhir sebagai landasan teori untuk menyelesaikan masalah yang dihadapi.

## 1. Tahap Analisis Sistem

Tahap analisis sistem dilakukan dengan membuat :

### a. Kebutuhan Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional dilakukan untuk memberikan gambaran mengenai permasalahan dan prosedur yang sedang berjalan saat ini di TK/PAUD TAMAN BAHAGIA JABAN.

b. Kebutuhan Non Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional dilakukan untuk mengetahui spesifikasi kebutuhan untuk sistem. Spesifikasi kebutuhan melibatkan analisis perangkat keras (*hardware*), perangkat lunak (*software*), analisis penggunaan (*user*).

2. Tahap Desain Sistem

Desain sistem dilakukan dengan membuat diagram :

a. *Data Flow Diagram* (DFD)

DFD merupakan gambaran alur data atau informasi tanpa mengaitkan bentuk fisik media penyimpanan data atau *hardware*.

b. *Entity Relationship Diagram* (ERD)

ERD adalah gambar atau diagram yang menunjukkan informasi dibuat, disimpan, dan digunakan dalam sistem bisnis.

4. *Coding* adalah baris perintah program yang ditulis *programmer* dalam pembuatan sebuah program komputer. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah *HTML*.

5. Pengujian dengan menggunakan *Black Box Testing*

*Test case* ini bertujuan untuk menunjukkan fungsi tentang cara beroperasinya sistem, apakah pemasukan data keluaran telah berjalan sebagaimana yang diharapkan dan apakah informasi yang disimpan secara eksternal selalu dijaga kemutakhirannya.

6. Implementasi

Implementasi adalah suatu tindakan atau pelaksanaan dari sebuah rencana yang sudah disusun secara matang dan terperinci.

### **1.7 Sistematika Penelitian**

Laporan penelitian ini akan disusun secara sistematis kedalam lima bab, yaitu :

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

Dalam bab ini diuraikan mengenai Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Metode Penelitian, Tempat Penelitian, Sistematika Penelitian.

#### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Dalam bab ini berisi tentang landasan teori-teori yang digunakan dalam penyusunan Tugas Akhir dan konsep dasar Sistem Informasi.

#### **BAB III : TINJAUAN UMUM**

Dalam bab ini akan menjelaskan gambaran umum TK/PAUD TAMAN BAHAGIA JABAN, yang meliputi sejarah, Visi dan Misi serta kegiatan yang brada pada TK/PAUD TAMAN BAHAGIA JABAN.

#### **BAB IV : PEMBAHASAN**

Bab ini berisikan rancangan dan manual program yang akan diterapkan dalam instansi TK/PAUD TAMAN BAHAGIA JABAN. Bab ini juga menjelaskan tentang *Data Flow Diagram* (DFD) dan *Entity Relationship Diagram* (ERD).

#### **BAB V : PENUTUP**

Dalam bab ini berisi kesimpulan dan saran yang merupakan hasil dari penelitian yang penulis buat.