

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Tapakita.com merupakan sebuah start-up yang bekerja sebagai biro jasa perjalanan tourism khususnya di Yogyakarta, tapakita dibangun pada 16 juni 2018 di bawah naungan GIB dan 1000 start-up founder, start-up ini beranggotakan: Kennedy, Prima, Siti jayimah, Istanto, Ari, dan Anang mereka di bimbing langsung oleh para mentor dari kominfo, 1000 start-up dan GIB agar startup ini nantinya bisa terus tumbuh menjadi sebuah unicorn baru yang bergerak di bidang tourism. Pada awal 2019 start-up ini merubah formasi anggotanya menjadi Kennedy sebagai CEO, Prima sebagai CTO, dan Siti jaymah Sebagai CMO. Tapakita sendiri menghadirkan perjalan yang berbeda dengan menawarkan experice disetiap perjalan wisata dan memfasilitasi wisatawan untuk mendapatkan yang diinginkan. Kantor dari tapakita sendiri terletak di working Space milik UGM di gedung EDS.

Promosi yang dilakukan oleh Tapakita menggunakan tiga cara yaitu menggunakan brosur, media social, dan juga website agar dapat menarik minat masyarakat untuk menggunakan jasa ini akan tetapi hanya dua cara saja yang dilakukan, seperti halnya yang disampaikan oleh pemilik Tapakita yang hanya dilakukan melalui brosur dan juga media sosial saja. Sedangkan untuk websitenya itu sendiri belum seutuhnya sempurna di karenakan banyaknya kekurangan yang terdapat pada website Tapakita itu sendiri, kurangnya informasi yang terdapat pada website tersebut membuat website tersebut jarang digunakan sebagai media informasi dan juga promosi bagi start-up ini. Informasi yang tidak detail tentang rute perjalanan serta fiturnya yang terlalu sedikit yang terdapat pada website ini

Berdasarkan permasalahan tersebut penulis membuat website sebagai pendukung sarana promosi sekaligus sebagai informasi tapakita sehingga masyarakat dapat lebih mudah untuk mengetahui tentang Tapakita serta memperluas jaringan promosi Tapakita. Berdasarkan latar belakang di atas penulis mengambil judul **“RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PADA ITINERARY UNTUK MENGETAHUI TINGKAT EFISIENSI PERJALANAN WISATA DI “TAPAKITA.COM”** dengan harapan website ini dapat di gunakan sebagai media promosi dan informasi yang ditampilkan lebih maksimal dan efektif.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka rumusan masalah yang akan dikaji oleh penulis dalam Tugas Akhir ini adalah bagaimana merancang dan mengimplementasikan system informasi.

1.3 Batasan Masalah

Tugas akhir ini menekankan pada pembuatan sistem informasi pariwisata berbasis web, yang mencakup hal sebagai berikut:

1. Pembuatan sistem informasi wisata ini mengambil data tapakita.com
2. Perancangan sistem dilakukan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP.
3. PHP yang di gunakan versi PHP PDO.
4. Program yang di buat berbasis website.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan dari perancangan dan pembuatan Sistem Informasi ini adalah:

- a. Membantu pengguna website tapakita.com lebih mudah.
- b. Membantu pengguna untuk mengetahui wisata di Yogyakarta.

1.5 Manfaat penelitian

Pada penelitian tugas akhir ini dapat memberikan manfaat antara lain:

- c. Manfaat Bagi Peneliti

Menerapkan ilmu yang telah di dapat dari Universitas Amikom Yogyakarta, serta syarat kelulusan D3 Manajemen Informatika

- d. Manfaat Bagi Pengguna

Website ini dapat membantu pengguna agar mudah mengetahui wisata di Yogyakarta

1.6 Metode Penelitian

Adapun Metodologi penelitian yang di gunakan, yakni:

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

- a. Metode Observasi

Dalam Tugas akhir ini, metode observasi di lakukan untuk mengamati dan melakukan pengumpulan data pada tapakita.com.

- b. Metode Wawancara

Metode ini dilakukan dengan cara bertanya pada objek untuk mengetahui dan memberika masukan seperti apa yang di inginkan objek.

1.6.2 Metode Uji Coba Aplikas

Metode ini di lakukan untuk pengujian website yang telah di buat untuk melihat kelayakan *system*.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika Penulisan untuk mempermudah penulisan dan pembahasan selanjutnya, maka pembahasan tugas akhir ini ditulis secara sistematis sebagai berikut:

BAB I: PENDAHULUAN

Bab ini adalah pendahuluan materi yang sebagian besar berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan.

BAB II: LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang teori – teori dan pengertian – pengertian secara umum serta memberikan penjelasan apa yang digunakan untuk merancang dan membuat system informasi.

BAB III: TINJAUAN UMUM

Bab ini membahas gambaran umum tentang Tapakita.com

BAB IV: PERANCANGAN DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang perancangan dan pembahasan tentang *system* pada Tapakita.com

BAB V: PENUTUP

Bab ini merupakan kesimpulan dari tugas akhir yang sudah dibuat dan saran untuk mengembangkan aplikasi yang telah dibuat, agar aplikasi tersebut menjadi lebih baik dari sebelumnya.

