

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian penjelasan keseluruhan materi dari bab – bab sebelumnya yang telah dilakukan dalam Aplikasi Media Pembelajaran Interaktif “Sumber Energi dan Kegunaanya” berbasis Android makka penulis mengambil beberapa kesimpulan, yaitu :

1. Perancangan dan pembuatan aplikasi media pembelajaran ini menggunakan Adobe Flash CS6 dan menggunakan pemrograman Bahasa Action Script 3, Adobe Flash CS6 mendukung pembuatan aplikasi berbasis Android dan Ios.
2. Aplikasi media pembelajaran ini menggunakan tampilan – tampilan menu dan tombol – tombol yang menarik.
3. Berdasarkan hasil penguji pada beberapa device operating system, aplikasi media pembelajaran ini dapat dimainkan dengan menggunakan operating system Android versi 4.4 (KitKat).
4. Dari hasil diatas dapat disimpulkan bahwa respond 75% sangat setuju untuk menciptakan media pembelajaran interaktif yang mudah tersampaikan kepada peserta didik.
5. Pengujian kualitas aplikasi media pembelajaran interaktif terhadap pengguna 75% dikatakan baik.

5.2 Saran

Untuk mengembangkan dan menyempurnakan aplikasi media pembelajaran interaktif “Sumber Energi dan Kegunaannya” adapun saran – saran yaitu:

1. Membuat desain aplikasi media pembelajaran yang lebih menarik.
2. Harus benar – benar memikirkan konsep, ide cerita, alur, dan tujuannya agar aplikasi yang dibuat bisa terkonsep dengan benar dan bisa menghasilkan aplikasi yang bagus serta bisa tepat sasaran.
3. Teliti lagi pada saat kamu mengerjakan, sehingga tidak banyak merubah – rubah perkerjaanmu.
4. Aplikasi Media Pembelajaran Interaktif “Sumber Energi dan Kegunaannya”, harapan kedepanya semoga aplikasi ini dapat dimainkan secara multi player.

