

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Desa Somongari merupakan salah satu desa wisata yang berada di Kabupaten Purworejo, Jawa Tengah. Di desa ini cukup banyak memiliki potensi pariwisata dan juga desa ini juga memiliki struktur pemerintahan yang sudah baik mulai dari lembaga desa yang terdiri dari karang taruna, BPD, PKK dan juga POKDARWIS (Kelompok Sadar Wisata). POKDARWIS adalah salah satu lembaga yang ada di Desa Somongari yang memiliki tugas dan wewenang atas semua aspek wisata yang ada di Desa Somongari.

Namun Desa Somongari belum memiliki sarana aplikasi yang dapat mempermudah dalam hal pendataan arsip pemerintahan desa dan publikasi untuk menunjang potensi-potensi wisata yang ada. Yang dilakukan saat ini untuk melakukan publikasi info desa dan wisata masih menggunakan cara menyebarkan penguuman dari satu orang ke orang lain dan menggunakan surat undangan.

Untuk menunjang potensi-potensi yang dimiliki seharusnya Desa Somongari sudah berfikir untuk menggunakan media internet, karena sekarang ini hampir setiap orang bisa mengakses internet dan mereka lebih

suka bermain di dunia maya. Maka dari itu penulis ingin merancang sistem informasi yang nantinya akan bisa digunakan untuk menunjang publikasi info desa maupun wisata di Desa Somongari dan juga dapat digunakan untuk pengarsipan data-data pemerintah desa.

1.2 Rumusan Masalah

Pada penelitian dapat didapatkan rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana cara merancang suatu sistem informasi yang dapat digunakan sebagai website profil resmi desa dan untuk mempubliksi info dari pemerintah desa?
2. Bagaimana cara merancang suatu sistem informasi yang dapat digunakan untuk melakukan promosi wisata yang ada di Desa Somongari?

1.3 Batasan Masalah

Agar mendapatkan arah pembahasan yang lebih baik sehingga tujuan penulisan penelitian dapat dicapai, maka penulis membatasi ruang lingkup permasalahan yang ada yaitu sebagai berikut :

1. Sistem ini menggunakan *web based*.
2. Sistem ini akan digunakan oleh staf di pemerintahan Desa Somongari

3. Sistem ini digunakan untuk melakukan publikasi info desa dan wisata.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Merancang suatu sistem informasi yang dapat membantu pemerintah Desa Somongari untuk dijadikan website profil resmi desa dan melakukan publikasi info atau berita untuk warganya.
2. Merancang suatu sistem informasi yang dapat membantu Kelompok Sadar Wisata (Pokdarwis) Desa Somongari untuk melakukan publikasi info atau berita tentang wisata di Desa Somongari.

1.5 Metode Penelitian

Dalam penelitian ini penulis menggunakan metode penelitian sebagai berikut :

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Data didapatkan dari hasil wawancara antara penulis dengan pihak pemerintah Desa Somongari.

1.5.2 Metode Analisis

Analisa yang digunakan pada penelitian ini adalah analisis SWOT karena ini merupakan website pertama kali yang dimiliki oleh Desa Somongari.

1.5.3 Metode Perancangan

Pada tahapan perancangan ada beberapa peralatan atau software yang diperlukan antara lain :

1. Xampp : sebagai alat untuk mengolah bahasa pemrograman php.
2. Visual Studio Code : sebagai tempat untuk menuliskan barisan code.
3. Web Browser : sebagai alat untuk melihat hasil dari barisan code yang sudah dibuat.
4. HTML : sebagai markup dasar untuk website.
5. CSS : sebagai penghias pada tampilan website.
6. Bootstrap : framework untuk CSS.
7. Php : bahasa pemrograman untuk bagian backend website.
8. Code Igniter : framwork untuk php.

1.5.4 Metode Testing

Untuk mengetahui apakah website yang dirancang sudah sesuai dengan rancangan atau belum, penulis melakukan pengujian(testing) dengan dua tahapan, yaitu :

1.5.5.1 White Box Testing

Melakukan pengujian pada setiap proses yang terjadi dalam sistem ini seperti setiap fungsi yang ada dalam program itu apakah bekerja sesuai alur kerja yang ada dalam perancangan. Di dalam pengujian ini juga akan diuji apakah penggunaan penyimpanan kita juga sudah sesuai dengan perancangan atau belum.

1.5.5.2 Blackbox Testing

Melakukan pengujian dengan mencocokkan antara input program dengan output yang dihasilkan, apakah sesuai dengan rancangan sistem ini. Dalam blackbox testing juga diuji bagian interface yang ada pada sistem.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan dalam mengikuti seluruh uraian dan pembahasan pada penelitian ini, maka penulisan dilakukan dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Berisikan latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, manfaat, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan diuraikan tentang teori-teori pendukung yang berkaitan dengan tema yang akan dijadikan dasar pada penelitian. Teori yang akan diangkat pada penelitian ini yaitu mengenai implementasi sistem informasi desa berbasis website.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini akan dijelaskan analisi fungsional dan nonfungsional, tujuan perancangan sistem, perancangan perangkat lunak dan juga tahapan dalam mengimplementasikan metode.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan membahas mengenai implementasi sistem informasi Desa Somongari dengan melakukan proses CRUD.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisikan kesimpulan dari skripsi yang dibuat dan menjelaskan saran-saran penulis kepada pembaca agar sistem informasi Desa Somongari berbasis website ini dapat bermanfaat dalam pengembangan lebih lanjut.