

**ANALISIS DAN PERANCANGAN MEDIA INFORMASI DAN
KOMUNIKASI DESA SOMONGARI
BERBASIS WEBSITE**

SKRIPSI



disusun oleh

Arif Ramadhan

16.11.0814

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2020**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN MEDIA INFORMASI DAN
KOMUNIKASI DESA SOMONGARI
BERBASIS WEBSITE**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Informatika



disusun oleh

Arif Ramadhan

16.11.0814

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2020**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN MEDIA INFORMASI DAN KOMUNIKASI DESA SOMONGARI BERBASIS WEBSITE

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Arif Ramadhan

16.11.0814

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 14 Agustus 2019

Dosen Pembimbing,

Heri Sismoro, M.Kom.

NIK. 190302057

PENGESAHAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN MEDIA INFORMASI DAN KOMUNIKASI DESA SOMONGARI BERBASIS WEBSITE

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Arif Ramadhan

16.11.0814

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 16 April 2020

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Bayu Setiaji, M.Kom.
NIK. 190302216

Ainul Yaqin, M.Kom.
NIK. 190302255

Heri Sismoro, M.Kom.
NIK. 190302

Tanda Tangan

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 1 Juni 2020

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 2 Mei-2020



Arif Ramadhan
NIM. 16.11.0814

MOTTO

“Membuat cita-cita lalu bermalas-malasan adalah cara terindah untuk menyiksa diri”

- Arif Ramadhan



PERSEMBAHAN

Saya persembahkan skripsi ini kepada semua pihak yang terlibat secara langsung maupun tidak langsung dalam pembuatan skripsi ini.

1. Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan nikmat yang banyak kepada saya, khususnya nikmat sehat sehingga saya bisa menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
2. Kedua orang tua dan keluarga saya yang selalu mendukung dan mendoakan untuk kesuksesan saya.
3. Bapak Heri Sismoro M.Kom yang telah membantu membimbing saya dalam penyusunan skripsi.
4. Pemerintah Desa Somongari yang sudah bersedia menjadi objek untuk penelitian saya.
5. Dosen - dosen Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan pengalaman kepada saya.
6. Teman-teman BCD Class (16 IF 13) yang sudah memberikan saya banyak ilmu dan pengalaman semasa kuliah.
7. Keluarga FOSSIL khususnya angkatan 2016 dan Keluarga Besar FOSSIL Universitas AMIKOM Yogyakarta pada umumnya yang telah banyak memberikan pengalaman yang tidak saya dapatkan dibangku kuliah.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur alhamdulillah saya haturkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah dan kekuatan sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi saya yang berjudul Analisis dan Perancangan Media Informasi dan Komunikasi Desa Somongari Berbasis Website.

Skripsi ini saya buat guna menyelesaikan studi jenjang Strata Satu (S1) pada program studi informatika fakultas ilmu komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang strata satu dan mendapatkan gelar Sarjana Komputer (S.Kom). Dengan selesainya skripsi ini, maka pada kesempatan ini saya mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, M.T selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Sudarmawan, S.T, M.T selaku Kepala Bidang Studi Informatika Universitas AMIKOM Yogyakarta.
4. Bapak Heri Sismoro, M.Kom selaku dosen pembimbing yang selalu bijaksana dan membantu saya dalam penyusunan skripsi ini.

5. Dosen Penguji Bapak Ainul Yaqin, M.Kom, Bapak Bayu Setiaji, M.Kom dan segenap dosen serta karyawan Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan pengalaman kepada saya.
6. Kedua orang tua dan keluarga saya yang selalu mendoakan, mendukung dan memberikan semangat kepada saya.
7. Keluarga Besar FOSSIL Universitas AMIKOM Yogyakarta yang memberikan semangat dan bantuan kepada saya.
8. Teman-teman BCD Class (16 S1 Informatika 13) yang telah menemani selama proses perkuliahan.
9. Semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini baik secara langsung maupun tidak langsung.

Semoga Allah subhanahu wa ta'ala memberikan balasan yang lebih baik kepada semua pihak yang telah ikut membantu saya hingga menyelesaikan skripsi ini. Demi perbaikan selanjutnya, saran dan kritik yang membangun diterima dengan senang hati dan rasa terimakasih. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi saya dan kita semua.

Yogyakarta, 28 April 2020

Arif Ramadhan

DAFTAR ISI

JUDUL.....	i
PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
INTISARI.....	xxi
<i>ABSTRACT</i>	xxii
BAB I PENDAHULUAN.....	23
1.1 Latar Belakang Masalah.....	23
1.2 Rumusan Masalah.....	24
1.3 Batasan Masalah.....	24
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	25
1.5 Metode Penelitian.....	25
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	25
1.5.2 Metode Analisis.....	26
1.5.3 Metode Perancangan.....	26
1.5.4 Metode Testing.....	27
1.6 Sistematika Penulisan.....	27
BAB II LANDASAN TEORI.....	29
2.1 Tinjauan Pustaka.....	29
2.2 Dasar Teori.....	30
2.2.1 Website.....	30

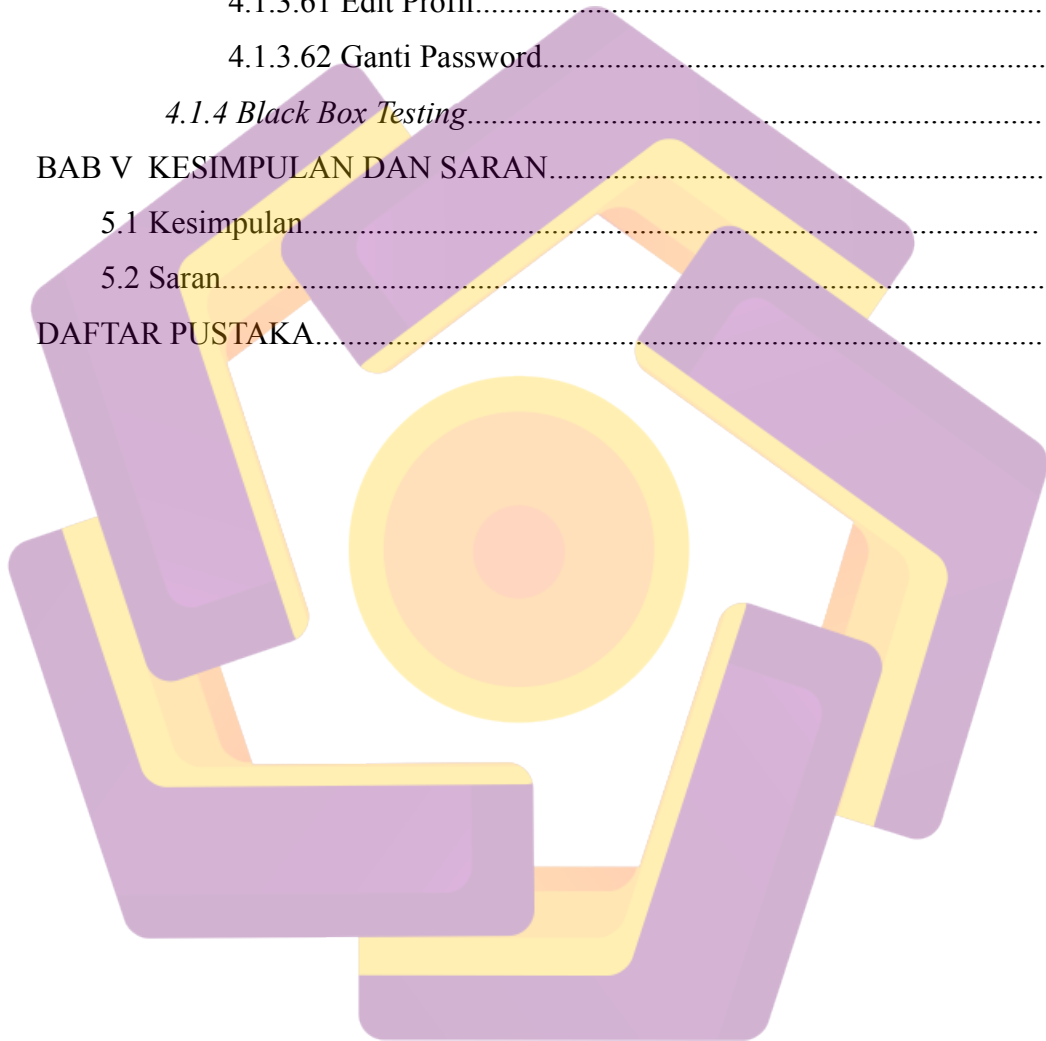
2.2.2 Php.....	32
2.2.3 Konsep MVC (Model-View-Controller).....	33
2.2.3.1 Model.....	33
2.2.3.2 View.....	34
2.2.3.3 Controller.....	34
2.2.4 Pemodelan UML (Unified Modeling Language).....	35
2.2.4.1 Pengertian UML.....	35
2.2.4.2 Use Case Diagram.....	35
2.2.4.3 Class Diagram.....	36
2.2.4.4 Activity Diagram.....	37
2.2.4.5 Sequence Diagram.....	39
2.2.5 Metode Analisis SWOT.....	41
2.2.5.1 Kekuatan (Strength).....	41
2.2.5.2 Kelemahan (Weakness).....	41
2.2.5.3 Peluang (Opportunity).....	42
2.2.5.4 Ancaman (Threat).....	42
2.2.5.5 Tabel Matriks SWOT.....	42
2.2.6 ERD (Entity Relationship Diagram).....	42
2.2.7 Database.....	43
2.2.7.1 Pengenalan Basis Data.....	43
2.2.7.2 Database Management System (DBMS).....	44
2.2.7.3 MySQL.....	44
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	47
3.1 Gambaran Umum.....	47
3.2 Analisis Sistem.....	48
3.2.1 Identifikasi Masalah.....	49
3.2.2 Analisis SWOT.....	49
3.2.2.1 Strength (Kekuatan).....	49
3.2.2.2 Weakness (Kelemahan).....	50
3.2.2.3 Opportunities (Peluang).....	50
3.2.2.4 Threats (Ancaman).....	50

3.2.3 Analisis Kebutuhan Sistem.....	51
3.2.3.1 Analisis Kebutuhan Fungsional.....	52
3.2.3.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	58
3.2.4 Analisis Kelayakan Hukum.....	61
3.3 Perancangan.....	62
3.3.1 Perancangan UML.....	62
3.3.1.1 Usecase Diagram.....	62
3.3.1.2 Class Diagram.....	63
3.3.1.3 Activity Diagram.....	63
3.3.1.4 Sequence Diagram.....	80
3.3.2 Perancangan ERD.....	97
3.3.3 Perancangan <i>Interface</i>	99
3.3.3.1 Perancangan <i>Interface</i> User.....	99
3.3.3.2 Perancangan Interface Admin.....	107
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	117
4.1 Implementasi Perancangan Sistem.....	117
4.1.1 Pembuatan Database.....	117
4.1.1.1 Tabel admin.....	117
4.1.1.2 Tabel admin_token.....	118
4.1.1.3 Tabel berita.....	118
4.1.1.4 Tabel destinasi_wisata.....	118
4.1.1.5 Tabel info_wisata.....	119
4.1.1.6 Tabel kegiatan.....	119
4.1.1.7 Tabel keuangan.....	119
4.1.1.8 Tabel lembaga_desa.....	120
4.1.1.9 Tabel list_rt.....	120
4.1.1.10 Tabel list_rw.....	120
4.1.1.11 Tabel misi.....	121
4.1.1.12 Tabel pesan.....	121
4.1.1.13 Tabel profil_rt.....	122
4.1.1.14 Tabel struktur_pemerintah_desa.....	122

4.1.1.15	Tabel struktur_pemerintah_rt.....	123
4.1.1.16	Tabel struktur_pemerintah_rw.....	123
4.1.1.17	Tabel umkm.....	123
4.1.2	Menjalankan Layanan XAMPP.....	124
4.1.3	<i>Interface</i>	124
4.1.3.1	<i>Interface</i> Halaman User.....	124
4.1.3.2	<i>Interface</i> Halaman Admin.....	134
4.2	Uji Coba Sistem.....	143
4.1.1	<i>White Box Testing</i>	143
4.1.3.3	Login.....	143
4.1.3.4	Daftar.....	143
4.1.3.5	Lupa Password.....	144
4.1.3.6	Struktur Pemerintah Desa.....	144
4.1.3.7	Struktur Tambah Pemerintah Desa.....	145
4.1.3.8	Struktur Edit Pemerintah Desa.....	145
4.1.3.9	Struktur Hapus Pemerintah Desa.....	146
4.1.3.10	Pemerintah RW.....	146
4.1.3.11	Tambah Pemerintah RW.....	146
4.1.3.12	Edit Pemerintah RW.....	147
4.1.3.13	Hapus Pemerintah RW.....	147
4.1.3.14	Struktur Pemerintah RW.....	147
4.1.3.15	Tambah Struktur Pemerintah RW.....	148
4.1.3.16	Edit Struktur Pemerintah RW.....	148
4.1.3.17	Hapus Struktur Pemerintah RW.....	148
4.1.3.18	Pemerintah RT.....	149
4.1.3.19	Data RT.....	149
4.1.3.20	Tambah Data RT.....	149
4.1.3.21	Edit Data RT.....	150
4.1.3.22	Hapus Data RT.....	150
4.1.3.23	Struktur Pemerintah RT.....	151
4.1.3.24	Tambah Struktur Pemerintah RT.....	151

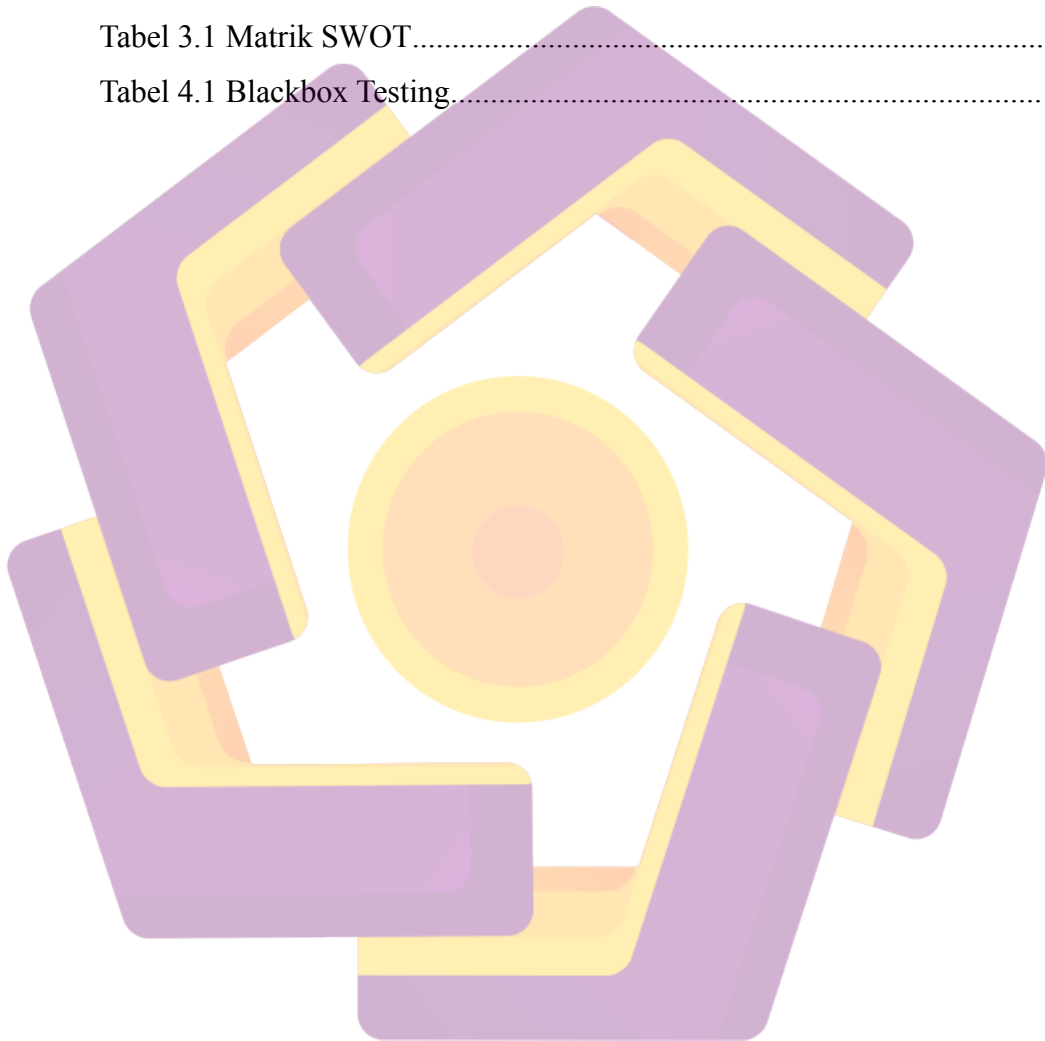
4.1.3.25 Edit Struktur Pemerintah RT.....	151
4.1.3.26 Hapus Struktur Pemerintah RT.....	152
4.1.3.27 Tambah Data Penduduk.....	152
4.1.3.28 Edit Data Penduduk.....	153
4.1.3.29 Berita.....	153
4.1.3.30 Tambah Berita.....	154
4.1.3.31 Edit Berita.....	154
4.1.3.32 Hapus Berita.....	155
4.1.3.33 Keuangan.....	155
4.1.3.34 Tambah Keuangan.....	155
4.1.3.35 Edit Keuangan.....	156
4.1.3.36 Lembaga Desa.....	157
4.1.3.37 Tambah Lembaga Desa.....	157
4.1.3.38 Edit Lembaga Desa.....	158
4.1.3.39 Hapus Lembaga Desa.....	158
4.1.3.40 Kegiatan Lembaga Desa.....	159
4.1.3.41 Tambah Kegiatan Lembaga Desa.....	159
4.1.3.42 Edit Kegiatan Lembaga Desa.....	160
4.1.3.43 Hapus Kegiatan Lembaga Desa.....	160
4.1.3.44 Info Wisata.....	160
4.1.3.45 Tambah Info Wisata.....	161
4.1.3.46 Edit Info Wisata.....	161
4.1.3.47 Hapus Info Wisata.....	162
4.1.3.48 Destinasi Wisata.....	162
4.1.3.49 Tambah Destinasi Wisata.....	163
4.1.3.50 Edit Destinasi Wisata.....	163
4.1.3.51 Hapus Destinasi Wisata.....	164
4.1.3.52 UMKM.....	164
4.1.3.53 Tambah UMKM.....	164
4.1.3.54 Edit UMKM.....	165
4.1.3.55 Hapus Info Wisata.....	165

4.1.3.56 Pesan.....	166
4.1.3.57 Ganti Status.....	166
4.1.3.58 Detail Pesan.....	166
4.1.3.59 Hapus Pesan.....	167
4.1.3.60 Profil.....	167
4.1.3.61 Edit Profil.....	167
4.1.3.62 Ganti Password.....	168
4.1.4 <i>Black Box Testing</i>	169
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	175
5.1 Kesimpulan.....	175
5.2 Saran.....	175
DAFTAR PUSTAKA	176



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Definisi Aktor.....	36
Tabel 2.2 Tabel Matrik SWOT.....	42
Tabel 3.1 Matrik SWOT.....	51
Tabel 4.1 Blackbox Testing.....	169



DAFTAR GAMBAR

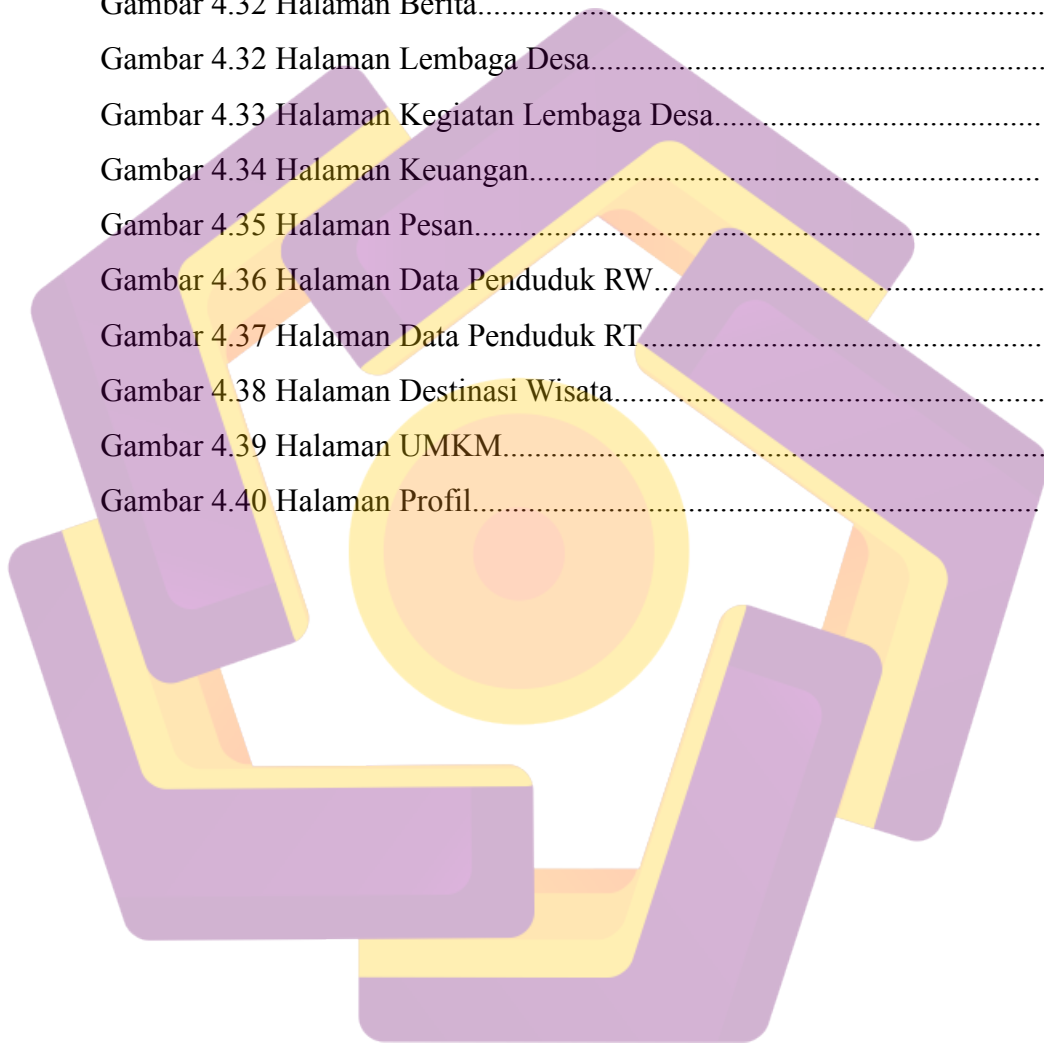
Gambar 2.1 Use Case Diagram.....	35
<i>Gambar 2.2 Class Diagram.....</i>	37
Gambar 2.3 <i>Activity Diagram</i> Pengunjung.....	38
Gambar 2.4 <i>Activity Diagram</i> Member.....	38
Gambar 2.5 <i>Activity Diagram</i> Admin.....	39
Gambar 2.6 <i>Sequence Diagram</i> Login.....	39
Gambar 2.7 <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Barang.....	40
Gambar 2.8 <i>Sequence Diagram</i> Transaksi Member.....	40
Gambar 2.6 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Data Barang.....	41
Gambar 2.7 <i>Entity Relationship Diagram</i>	43
Gambar 3.1 <i>Usecase Diagram</i>	62
<i>Gambar 3.2 Class Diagram</i>	63
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram</i> Daftar.....	64
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram</i> Login.....	64
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> Tambah Struktur Pemerintah Desa.....	65
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Edit Struktur Pemerintah Desa.....	66
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> Hapus Struktur Pemerintah Desa.....	67
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> Tambah Struktur Pemerintah RW.....	68
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram</i> Tambah Struktur Pemerintah RT.....	69
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram</i> Tambah Berita.....	70
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram</i> Tambah Info Wisata.....	71
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram</i> Tambah Lembaga Desa.....	72
Gambar 3.13 <i>Activity Diagram</i> Update Keuangan.....	73
Gambar 3.14 <i>Activity Diagram</i> Cek Pesan.....	74
Gambar 3.15 <i>Activity Diagram</i> Kirim Pesan.....	75
Gambar 3.16 <i>Activity Diagram</i> Tambah List RW.....	75
Gambar 3.17 <i>Activity Diagram</i> Tambah List RT.....	76

Gambar 3.18 <i>Activity Diagram</i> Tambah Destinasi Wisata.....	77
Gambar 3.19 <i>Activity Diagram</i> Tambah UMKM.....	78
Gambar 3.20 <i>Activity Diagram</i> Tambah Kegiatan Lembaga Desa.....	79
Gambar 3.21 <i>Sequence Diagram</i> Daftar.....	80
Gambar 3.22 <i>Sequence Diagram</i> Login.....	81
Gambar 3.23 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Struktur Desa.....	82
Gambar 3.24 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Struktur RW.....	83
Gambar 3.25 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Struktur RT.....	84
Gambar 3.26 <i>Sequence Diagram</i> Edit Profil RT.....	85
Gambar 3.27 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Berita.....	86
Gambar 3.28 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Info Wisata.....	87
Gambar 3.29 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Lembaga Desa.....	88
Gambar 3.30 <i>Sequence Diagram Update</i> Keuangan.....	89
Gambar 3.31 <i>Sequence Diagram</i> Cek Pesan.....	90
Gambar 3.32 <i>Sequence Diagram</i> Kirim Pesan.....	91
Gambar 3.33 <i>Sequence Diagram</i> Tambah List RW.....	92
Gambar 3.34 <i>Sequence Diagram</i> Tambah List RT.....	93
Gambar 3.35 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Destinasi Wisata.....	94
Gambar 3.36 <i>Sequence Diagram</i> Tambah UMKM.....	95
Gambar 3.37 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Kegiatan Lembaga Desa.....	96
Gambar 3.38 Entity Relationship Diagram.....	98
Gambar 3.39 Halaman Home.....	99
Gambar 3.40 Halaman Lembaga Desa.....	99
Gambar 3.41 Halaman Pemerintah Desa.....	100
Gambar 3.42 Halaman Peta Desa.....	100
Gambar 3.43 Halaman Detail Pemerintah Desa.....	101
Gambar 3.44 Halaman Pemerintah RT.....	101
Gambar 3.45 Halaman Pemerintah RW.....	102
Gambar 3.46 Halaman Sejarah.....	102
Gambar 3.47 Halaman Visi & Misi.....	103
Gambar 3.48 Halaman Wisata.....	103

Gambar 3.49 Halaman Visi & Misi Wisata.....	104
Gambar 3.50 Halaman Team Wisata.....	104
Gambar 3.51 Halaman Berita.....	105
Gambar 3.52 Halaman Info Wisata.....	105
Gambar 3.53 Halaman UMKM.....	106
Gambar 3.54 Halaman Destinasi Wisata.....	106
Gambar 3.55 Halaman Kegiatan Lembaga Desa.....	107
Gambar 3.56 Halaman Login.....	107
Gambar 3.57 Halaman Daftar.....	108
Gambar 3.58 Halaman Struktur Pemerintah Desa.....	108
Gambar 3.59 Halaman Pemerintah RW.....	109
Gambar 3.60 Halaman Pemerintah RT.....	109
Gambar 3.61 Halaman Data RT.....	110
Gambar 3.62 Halaman Struktur Pemerintah RW.....	110
Gambar 3.63 Halaman Struktur Pemerintah RT.....	111
Gambar 3.64 Halaman Info Wisata.....	111
Gambar 3.65 Halaman Berita.....	112
Gambar 3.66 Halaman Lembaga Desa.....	112
Gambar 3.67 Halaman Kegiatan Lembaga Desa.....	113
Gambar 3.68 Halaman Keuangan Desa.....	113
Gambar 3.69 Halaman Pesan.....	114
Gambar 3.70 Halaman Data Penduduk RW.....	114
Gambar 3.71 Halaman Data Penduduk RT.....	115
Gambar 3.72 Halaman Destinasi Wisata.....	115
Gambar 3.73 Halaman UMKM.....	116
Gambar 3.74 Halaman Profil.....	116
Gambar 4.1 Tabel Admin.....	117
Gambar 4.2 Tabel admin_token.....	118
Gambar 4.3 Tabel berita.....	118
Gambar 4.4 Tabel wisata.....	118
Gambar 4.5 Tabel info_wisata.....	119

Gambar 4.6 Tabel kegiatan.....	119
Gambar 4.7 Tabel keuangan.....	119
Gambar 4.8 Tabel lembaga_desa.....	120
Gambar 4.9 Tabel list_rt.....	120
Gambar 4.10 Tabel list_rw.....	120
Gambar 4.11 Tabel misi.....	121
Gambar 4.12 Tabel pesan.....	121
Gambar 4.13 Tabel profil_rt.....	122
Gambar 4.14 Tabel struktur_pemerintah_desa.....	122
Gambar 4.15 Tabel struktur_pemerintah_rt.....	123
Gambar 4.16 Tabel struktur_pemerintah_rw.....	123
Gambar 4.17 Tabel umkm.....	123
Gambar 4.18 Menjalankan XAMPP.....	124
Gambar 4.19 Halaman Home.....	125
Gambar 4.20 Halaman Lembaga Desa.....	126
Gambar 4.20 Halaman Struktur Pemerintah Desa.....	127
Gambar 4.21 Halaman Detail Struktur Pemerintah Desa.....	128
Gambar 4.22 Halaman Peta Desa.....	128
Gambar 4.23 Halaman Pemerintah RT.....	129
Gambar 4.24 Halaman Pemerintah RW.....	129
Gambar 4.25 Halaman Sejarah.....	130
Gambar 4.26 Halaman Visi & Misi.....	130
Gambar 4.27 Halaman Destinasi Wisata.....	131
Gambar 4.28 Halaman Visi & Misi Wisata.....	131
Gambar 4.29 Halaman Team Wisata.....	132
Gambar 4.30 Halaman Berita.....	132
Gambar 4.31 Halaman Info Wisata.....	133
Gambar 4.32 Halaman UMKM.....	133
Gambar 4.33 Halaman Wisata.....	134
Gambar 4.34 Halaman Struktur Pemerintah Desa.....	134
Gambar 4.35 Halaman Pemerintah RW.....	135

Gambar 4.36 Halaman Pemerintah RT.....	135
Gambar 4.37 Halaman Data RT.....	136
Gambar 4.38 Halaman Struktur Pemerintah RW.....	136
Gambar 4.30 Halaman Struktur Pemerintah RT.....	137
Gambar 4.31 Halaman Info Wisata.....	137
Gambar 4.32 Halaman Berita.....	138
Gambar 4.32 Halaman Lembaga Desa.....	138
Gambar 4.33 Halaman Kegiatan Lembaga Desa.....	139
Gambar 4.34 Halaman Keuangan.....	139
Gambar 4.35 Halaman Pesan.....	140
Gambar 4.36 Halaman Data Penduduk RW.....	140
Gambar 4.37 Halaman Data Penduduk RT.....	141
Gambar 4.38 Halaman Destinasi Wisata.....	141
Gambar 4.39 Halaman UMKM.....	142
Gambar 4.40 Halaman Profil.....	142



INTISARI

Website adalah salah satu media komunikasi yang sudah banyak digunakan dikalangan jajaran pemerintah mulai dari pemerintah pusat hingga pemerintah yang ada di daerah-daerah. Dengan didukung percepatan perkembangan teknologi yang ada di Indonesia maka penggunaan website ini sangat tepat untuk diterapkan pula di pemerintah daerah setingkat desa untuk memperkenalkan profil desa dan juga untuk membantu penyebaran informasi yang dapat dipertanggungjawabkan.

Permasalahan yang ada di Desa Somongari adalah penyampaian informasi yang berasal dari pemerintah desa kepada warga seringkali terjadi ketidaksinkronan informasi, kunjungan wisata yang semakin menurun dan sedikit orang yang mengetahui tentang Desa Somongari. Maka dalam penelitian ini peneliti mencoba melakukan analisis pada sistem pemerintahan desa yang selama ini dilaksanakan agar mendapatkan solusi untuk permasalahan tersebut.

Pada penelitian ini peneliti menggunakan metode analisa SWOT untuk menganalisa sistem yang sudah berlaku, setelah analisis dilakukan maka peneliti melakukan perancangan sistem dengan menggunakan framework *Code Igniter*. Dan testing yang digunakan adalah *white box testing* dan *black box testing* dengan hasil yang menunjukkan bahwa implementasi yang dilakukan sudah sesuai dengan rancangan yang dibuat sehingga website ini sudah siap untuk digunakan di Desa Somongari.

Kata kunci : Website, *Code Igniter*, Pemerintah, *White Box Testing*, *Black Box Testing*.

ABSTRACT

Website is one of the communication media that has been widely used among the ranks of governments ranging from the central government to the governments that exist in these areas. With the support of accelerating the development of technology in Indonesia, the use of this website is appropriate to be applied in the village-level local government to introduce the village profile and also to assist the dissemination of information that can be accounted for.

The problem in Somongari village is the delivery of information originating from the village government to the citizens often have unsynchronities of information, declining tourism visits and fewer people who know about Somongari village. So in this research researchers tried to conduct analysis on the village governance system that has been implemented in order to obtain a solution to the problem.

In this research researchers use the method of SWOT analysis to analyze the system that has been applied, after the analysis is done then researchers do the design of the system by using Code Igniter framework. And the testing used is white box testing and black box testing with the results showing that the implementation is done according to the design made so that this website is ready for use in Somongari village.

Keywords: *Website, Code Igniter, Government, White Box Testing, Black Box Testing.*