

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Pekerjaan adalah hal yang paling penting karena secara langsung mempengaruhi untuk kelangsungan hidup seseorang. Bekerja adalah sarana menemukan sumber kehidupan manusia untuk meningkatkan taraf hidupnya. Ketersediaan lowongan pekerjaan selalu menjadi pertimbangan mendapat perhatian yang kuat dari semua orang. Hal ini disebabkan oleh ketidakseimbangan antara lowongan pekerjaan dengan banyaknya calon pekerja yang dapat berdampak buruk. Salah satu kelemahannya adalah tingginya angka pengangguran, Menurut survei BPS ( Badan Pusat Statistik ) Republik Indonesia Adapun pengangguran pada bulan Agustus 2020 sebanyak 9,8 juta (Badan Pusat Statistik, 2020).

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi khususnya internet telah membentuk pola sosial baru yang membutuhkan informasi cepat dan real-time. Oleh karena itu perlu perangkat yang dapat memenuhi kebutuhan tersebut seperti laptop/pc dan smartphone. Perkembangan pengguna laptop ataupun smartphone di Indonesia saat ini berkembang pesat dengan segala kemudahan akses fitur-fitur yang tersedia membuat semua jenis pekerjaan di website ataupun aplikasi lainnya lebih mudah hal ini semakin diminati dari berbagai kalangan. Peningkatan penggunaan teknologi internet juga merupakan dorongan untuk para developer membuat aplikasi, salah satunya Pencarian Lowongan Kerja Berbasis Website. Pencarian Lowongan Kerja Berbasis Website adalah aplikasi layanan yang menyediakan informasi lowongan kerja untuk memudahkan pengguna dalam mencari informasi.

Di era teknologi informasi pada saat ini, banyak informasi yang dapat diakses melalui internet, termasuk informasi tentang peluang kerja. Hal tersebut tentunya akan memberi kemudahan bagi pencari kerja untuk mendapatkan

informasi. Akan tetapi tidak semua informasi yang ada di internet dapat dipercaya, karna tidak jarang informasi yang ada di internet adalah informasi palsu dan hoax, yang bertujuan untuk merugikan para pencari kerja. Untuk mengatasi masalah tersebut, maka pencari kerja dapat mengakses informasi peluang kerja yang valid dan kredible melalui Dinas Tenaga Kerja dan Perindustrian yang ada di setiap daerah. Permasalahan yang ada pada Dinas Tenaga Kerja dan Perindustrian Kota Payakumbuh, dapat diselesaikan dengan pengadaan sistem informasi berbasis web yang mampu mendukung aktivitas penyebaran informasi lowongan kerja dan pelayanan pendaftaran lowongan kerja secara digital sehingga lebih efektif (Fikri & Kurniadi, 2021).

Teknologi merupakan salah satu hal yang sangat dibutuhkan oleh masyarakat luas dalam berbagai aktifitasnya. Kebutuhan akan adanya teknologi membuat perkembangan di berbagai bidang menjadi sangat pesat. Salah satunya dalam pencarian lowongan pekerjaan. Dalam pencarian lowongan pekerjaan, umumnya pelamar mendatangi perusahaan yang akan dituju dengan membawa berkas lamarannya atau mengirimkan berkas tersebut dengan menggunakan jasa POS. Berkas-berkas yang masih berupa lembar kertas tersebut mungkin saja terkena air, robek, hilang maupun terjadi hal lain yang tidak kita inginkan. Pada saat ini, perusahaan yang membuka lamaran pekerjaan tidak lagi hanya menunggu pelamar untuk datang mengajukan lamarannya. Banyak perusahaan yang membutuhkan fresh graduate karena masih memiliki golden years selama 5 sampai 10 tahun pertama karir mereka sehingga mereka mudah untuk dilatih. Dengan adanya kebutuhan tersebut, perusahaan berupaya bekerja sama dalam dunia pendidikan dengan pihak sekolah khususnya Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) untuk menyalurkan calon lulusan maupun alumninya. SMK membentuk lembaga khusus yang dinamakan Bursa Kerja Khusus (BKK) yang memberikan pelayanan dan informasi terkait dengan lowongan pekerjaan. Informasi dan pendaftaran lowongan pekerjaan dari perusahaan-perusahaan yang diberikan oleh BKK saat ini masih berupa link yang mengarah ke google form. Link lamaran tersebut dibagikan ke akun whatsapp atau ditempelkan di papan pengumuman sekolah. Jadi pelamar yang ingin mengajukan lamaran ke beberapa perusahaan yang menyediakan

lowongan diharuskan mengisi data lamaran yang sama secara berulang (Pamungkas & Hanifa, 2020).

Pada awal tahun 2020 dunia mengalami musibah yang sangat besar yaitu penyakit jenis baru yang diberi nama SARS-CoV-2. Wabah Covid-19 pertama kali di deteksi di Kota Wuhan, Hubei, Tiongkok pada tanggal 31 Desember 2019, dan ditetapkan sebagai pandemi oleh WHO ( World Health Organization ). Dan mulai masuk ke Indonesia 2 Maret 2020 hingga menyebar ke seluruh wilayah Indonesia yang mana berakibat fatal pada ekonomi, sehingga para pekerja mulai banyak mengalami dampak terkena PHK ( Pemutusan Hubungan Kerja ). Berdasarkan data Kementerian Ketenagakerjaan per 20 April 2020, tercatat data total perusahaan, pekerja atau buruh formal dan tenaga kerja sektor informal yang terdampak Covid-19, itu sektor formal yang dirumahkan dan di PHK ada 84.926 perusahaan. Sedangkan untuk jumlah pekerja atau buruh berjumlah 1.546.208 orang. Sementara, untuk sektor informal yang terdampak, ada 31.444 perusahaan yang harus merumahkan karyawan, dengan jumlah pekerja terkena PHK mencapai 538.385 orang. Jadi totalnya antara sektor formal dan sektor informal, perusahaannya ada 116.370, dan Jumlah pekerjanya ada 2.084.593 orang. Jumlah tersebut bukan lah jumlah yang sedikit, meningkatnya angka pengangguran di Indonesia mampu memberikan dampak yang luar biasa besar pada masa yang akan datang. Tidak mudah bagi suatu negara untuk memulihkan kondisi perekonomiannya dengan cepat ditambah lagi dengan angka pengangguran yang cukup tinggi. Dengan ditutup sementara berbagai sektor industri memaksa para pegawainya untuk menyetujui keputusan yang diberikan (Livana, Suwoso, Febrianto, Kushindarto, & Aziz, 2020). Maka dari itulah penulis ingin merancang sebuah aplikasi *Pencarian Lowongan Kerja Berbasis Website* yang mana memudahkan untuk masyarakat mencari pekerjaan dimasa pandemi ini.

## 1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang diatas dapat dirumuskan masalah, bagaimana membangun sistem dan mengimplementasikan aplikasi lowongan kerja untuk pelamar menggunakan framework Laravel ?



### 1.3 Batasan Masalah

Batasan-batasan masalah yang terdapat dalam tugas akhir ini adalah :

1. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan metode MVC ( Model View Controller ).
2. Aplikasi ini berbasis website yang mana tujuannya untuk memudahkan akses bagi pengguna.
3. Penyimpanan data menggunakan MySQL.
4. Sistem diakses secara online dengan membuka website menggunakan browser.

### 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian tersebut yaitu menerapkan fitur-fitur dan fungsi yang dimiliki oleh framework Laravel dalam membangun sebuah portal lowongan kerja sesuai dengan kebutuhan.

### 1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian tersebut adalah :

1. Menjadi sarana untuk memasang informasi lowongan kerja
2. Memudahkan masyarakat dalam mencari pekerjaan

### 1.6 Metode Penelitian

Metode pengembangan sistem merupakan metode yang digunakan oleh penulis untuk mempermudah penulis melakukan pengembangan sistem. Dalam metodenya, penulis merasa metode waterfall sangat cocok untuk digunakan, karena langkah-langkahnya sangat fleksibel dan dapat mengevaluasi masing-masing langkahnya.

#### 1.6.1 Metode Pengumpulan Data

##### 1.6.1.1 Metode Observasi

Dalam metode observasi dilakukan suatu pengumpulan data dengan melakukan pengamatan secara langsung dengan menggunakan data survei yang dilakukan oleh BPS dari tahun-tahun sebelumnya.

### **1.6.2 Metode Analisis**

Disini penulis akan mengidentifikasi permasalahan yang dihadapi oleh masyarakat sekitar. Dan akan mempelajari permasalahan yang ada dan juga mempertimbangkan apakah program yang akan dirancang dapat memecahkan masalah tersebut atau tidak.

### **1.6.3 Metode Perancangan**

Setelah tahap analisis, penulis akan merancang program yang akan dibangun. Pada tahapan ini desain akan dikembangkan pada rancangan spesifikasi, informasi dan user interface yang akan dibangun.

### **1.6.4 Metode Pengembangan**

Metode pengembangan adalah sebuah cara yang teratur yang bertujuan untuk melakukan suatu analisa pengembangan pada sistem supaya sistem tersebut dapat memenuhi kebutuhan, pada perancangan ini penulis akan menggunakan metode Waterfall yang merupakan pendekatan dari SDLC paling awal yang digunakan untuk melakukan pengembangan perangkat lunak, metode ini dilakukan dengan pendekatan yang sistematis, mulai dari tahap kebutuhan sistem lalu menuju ketahap analis, desain, coding, testing, dan maintenance.

### **1.6.5 Metode Testing**

Metode testing merupakan metode atau teknik pada tahap pengujian sebuah perangkat lunak, dengan mekanisme untuk menentukan data pengujian, yang dapat melakukan pengujian perangkat lunak secara lengkap dengan probabilitas yang tinggi untuk menemukan sebuah bug/kesalahan.

Menurut Pressman (2010) pengujian white box (pengujian kotak putih), terkadang disebut juga pengujian kotak kaca (glass box testing), merupakan sebuah

filosofi perencanaan uji coba yang menggunakan struktur control yang dijelaskan sebagai bagian dari perancangan perangkat komponen untuk menghasilkan test case [1].

Menurut Pressman (2010) black box testing (pengujian kotak hitam), juga disebut pengujian perilaku, berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Artinya, teknik pengujian kotak hitam memungkinkan untuk membuat beberapa kumpulan kondisi masukan yang sepenuhnya akan melakukan semua kebutuhan fungsional untuk program. Pengujian kotak hitam ini bukan teknik alternatif untuk kotak hitam. Sebaliknya, ini merupakan pendekatan pelengkap yang mungkin dilakukan untuk mengungkap kesalahan yang berbeda dari yang diungkap oleh metode kotak putih (white box) [2].



## 1.7 Sistematika Penulisan

Ringkasan susunan isi dari laporan sebagai berikut :

### BAB I PENDAHULUAN

Bab ini akan berisikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan-batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penelitian.

### BAB II LANDASAN TEORI

Bagian ini berisi teori-teori pengertian dan definisi dari jurnal atau artikel ilmiah lain yang berkaitan dengan penyusunan laporan skripsi ini.

### BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bagian ini berisi alat dan bahan yang digunakan dalam kegiatan penelitian dan alur penelitian untuk memastikan bahwa prosedur penelitian yang dilakukan penulis mengikuti kaidah-kaidah metode penelitian.

### BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bagian ini berisi implementasi user interface, uji fungsi perangkat lunak, dan hasil yang didapat digunakan oleh pengguna.

### BAB V PENUTUP

Bagian ini berisi kesimpulan dan saran penulis kepada pembaca agar dapat memahami keunggulan dari sistem yang sudah dibuat.