

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SISTEM INFORMASI  
PENCARIAN LOWONGAN KERJA BERBASIS WEBSITE  
MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Said**

**18.11.2343**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2022**

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SISTEM INFORMASI  
PENCARIAN LOWONGAN KERJA BERBASIS WEBSITE  
MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Informatika



disusun oleh

**Said**

**18.11.2343**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2022**

## **PERSETUJUAN**

### **SKRIPSI**

#### **PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PENCARIAN LOWONGAN KERJA BERBASIS WEBSITE MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Said**

**18.11.2343**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 08 April 2022

**Dosen Pembimbing,**

**Ferian Fauzi Abdulloh, S.Kom., M.Kom.**

**NIK. 190302276**

# PENGESAHAN

## SKRIPSI

### PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PENCARIAN LOWONGAN KERJA BERBASIS WEBSITE MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Said**

**18.11.2343**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

pada tanggal 18 April 2022

#### Susunan Dewan Penguji

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Rum Mohamad Andri Kr, Ir, M.Kom**

**NIK. 190302011**

**Ferian Fauzi Abdulloh, M.Kom**

**NIK. 190302276**

**Firman Asharudin, S.Kom, M.Kom**

**NIK. 190302315**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 18 April 2022

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**Hanif Al Fatta, M.Kom**

**NIK. 190302096**

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, .....



Said

NIM. 18.11.2343

## **MOTTO**

**SELALU MENJADI DIRI SENDIRI TIDAK PEDULI APA YANG MEREKA KATAKAN DAN JANGAN PERNAH MENCOBA MENJADI ORANG LAIN MESKIPUN MEREKA TAMPAK LEBIH BAIK DARI ANDA.**



## PERSEMBAHAN

SKRIPSI INI SAYA PERSEMBAHKAN DENGAN TULUS HATI DAN RASA CINTA YANG PALING DALAM KEPADA PIHAK-PIHAK YANG TELAH MEMBERIKAN DUKUNGAN BAIK SECARA MORIL MAUPUN MATERIL DALAM MENYELESAIKAN KULIAH DAN MENYELESAIKAN SKRIPSI, DIANTARANYA : BAPAK DAN IBU SERTA KELUARGA TERCINTA, TERIMAKASIH ATAS DO'A, KASIH SAYANG, DAN SEMANGAT YANG TIADA HABISNYA. TEMAN-TEMAN SEPERJUANGAN YANG TELAH MEMBERIKAN MOTIVASI UNTUK SEMANGAT DALAM MENGERJAKAN SKRIPSI. TEMAN-TEMAN PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA ANGKATAN 2018. DAN SEMUA PIHAK YANG SECARA LANGSUNG MAUPUN TIDAK LANGSUNG TELAH MEMBERIKAN BANTUAN DAN DUKUNGAN DALAM MENYELESAIKAN PERKULIAHAN.

## KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmatnya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul “ **Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Pencarian Lowongan Kerja Berbasis Website Menggunakan Framework Laravel** ”, sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program Sarjana (S1) Jurusan Informatika Universitas Amikom Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini tidak mungkin terselesaikan tanpa adanya dukungan dan bimbingan dari berbagai pihak selama penyusunan skripsi ini. Pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan terimakasih sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Hanif Al Fatta,S.Kom., M.Kom, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Ferian Fauzi Abdulloh,S.Kom., M.Kom, selaku dosen pembimbing skripsi atas segala bimbingan, arahan dan serta saran yang diberikan kepada penulis sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik.
3. Bapak Nuri Cahyono,S.Kom., M.Kom, selaku dosen wali yang telah membantu penulis dalam mengikuti dan menyelesaikan studi di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Seluruh staff pengajar Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan ilmu pengetahuan yang tak ternilai



selama penulis menempuh Pendidikan di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.

5. Semua pihak yang tak dapat disebutkan satu per satu, yang telah dengan tulus ikhlas memberikan doa dan bimbingan sehingga dapat terselesaikannya skripsi ini.

Dalam penulisan skripsi ini masih banyak kekurangan dan kesalahan karena itu segala kritik dan saran yang membangun akan menyempurnakan penulisan skripsi ini serta bermanfaat bagi penulis dan pembaca.

Yogyakarta, 18 April 2022

Penulis,

Said

## DAFTAR ISI

Judul.....	i
Persetujuan.....	Error! Bookmark not defined.
Pengesahan .....	Error! Bookmark not defined.
Pernyataan.....	v
Motto.....	vi
Persembahan .....	vii
Kata Pengantar .....	viii
Said.....	ix
Daftar Isi .....	x
Daftar Tabel .....	xiii
Daftar Gambar.....	xiv
Daftar Istilah .....	xv
Intisari.....	xvii
Abstract.....	xviii
BAB I Pendahuluan .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian .....	4
1.6 Metode Penelitian .....	4
1.7 Sistematika Penulisan .....	7
BAB II Landasan Teori.....	8

<b>2.1</b>	<b>Tinjauan Pustaka .....</b>	<b>8</b>
<b>2.2</b>	<b>Dasar Teori .....</b>	<b>11</b>
<b>2.2.1</b>	<b>Laravel.....</b>	<b>11</b>
<b>2.2.2</b>	<b>MySQL .....</b>	<b>11</b>
<b>2.2.3</b>	<b>Visual Studio Code .....</b>	<b>12</b>
<b>2.2.4</b>	<b>Bootstrap .....</b>	<b>12</b>
<b>2.2.5</b>	<b>Model View Controller .....</b>	<b>12</b>
<b>2.2.6</b>	<b>Use Case Diagram .....</b>	<b>13</b>
<b>2.2.7</b>	<b>Activity Diagram .....</b>	<b>14</b>
<b>2.2.8</b>	<b>Class Diagram.....</b>	<b>15</b>
<b>2.2.9</b>	<b>Entity Relationship Diagram.....</b>	<b>17</b>
<b>2.2.10</b>	<b>Metode Waterfall.....</b>	<b>18</b>
<b>2.3</b>	<b>Metode Analisis.....</b>	<b>20</b>
<b>2.3.1</b>	<b>Teori Analisis .....</b>	<b>20</b>
<b>BAB III Analisis dan Perancangan .....</b>		<b>21</b>
<b>3.1</b>	<b>Analisis Sistem .....</b>	<b>21</b>
<b>3.1.1</b>	<b>Analisis Kebutuhan Fungsional .....</b>	<b>21</b>
<b>3.1.2</b>	<b>Analisis Kebutuhan Non Fungsional .....</b>	<b>21</b>
<b>3.2</b>	<b>Analisis Kebutuhan Hardware &amp; Software .....</b>	<b>22</b>
<b>3.2.1</b>	<b>Analisis Kebutuhan Software.....</b>	<b>22</b>
<b>3.2.2</b>	<b>Analisis Kebutuhan Hardware.....</b>	<b>22</b>
<b>3.3</b>	<b>Analisis Kelayakan Teknologi.....</b>	<b>23</b>
<b>3.4</b>	<b>Alur Penelitian .....</b>	<b>23</b>
<b>3.5</b>	<b>Rancangan Sistem .....</b>	<b>23</b>
<b>3.5.1</b>	<b>Use Case Diagram .....</b>	<b>23</b>

3.5.2	Activity Diagram .....	24
3.5.3	Class Diagram.....	28
3.5.4	Entity Relationship Diagram.....	29
3.6	Struktur Tabel .....	30
3.6.1	Tabel User .....	30
3.6.2	Tabel Post / Lowongan.....	30
3.6.3	Tabel Pelamar.....	31
3.6.4	Tabel CV .....	31
3.6.5	Tabel Perusahaan .....	32
BAB IV	Implementasi dan Pembahasan .....	33
4.1	Instalasi Sistem .....	33
4.2	Implementasi Sistem .....	33
4.3	Pembahasan .....	43
4.3.1	Source Code Manajemen Post / Lowongan .....	43
4.3.2	Source Code Manajemen Pelamar .....	45
4.3.3	Source Code Halaman Lowongan Pekerjaan .....	45
4.4	Pengujian Sistem .....	46
4.4.1	Black Box Testing.....	46
4.4.2	White Box Testing .....	48
BAB V	Penutup .....	52
5.1	Kesimpulan .....	52
5.2	Saran.....	52
	Daftar Pustaka .....	53

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Acuan Tinjauan Pustaka.....	10
Tabel 2. 2 Simbol – Simbol Use Case Diagram .....	13
Tabel 2. 3 Simbol – Simbol Activity Diagram .....	14
Tabel 2. 4 Simbol – Simbol Class Diagram.....	16
Tabel 2. 5 Simbol – Simbol Entity Relationship Diagram .....	18
Tabel 3. 1 Alat dan Bahan Perangkat Lunak.....	22
Tabel 3. 2 Alat dan Bahan Perangkat Keras .....	22
Tabel 3. 3 Tabel User .....	30
Tabel 3. 4 Tabel Post / Lowongan .....	30
Tabel 3. 5 Tabel Pelamar .....	31
Tabel 3. 6 Tabel CV .....	31
Tabel 3. 7 Tabel Perusahaan .....	32
Tabel 4. 1 Black Box Testing.....	47

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Metode Waterfall.....	19
Gambar 3. 1 Use Case Diagram.....	24
Gambar 3. 2 Activity Diagram Perusahaan.....	25
Gambar 3. 3 Activity Diagram Pelamar.....	26
Gambar 3. 4 Activity Diagram Admin.....	27
Gambar 3. 5 Class Diagram.....	28
Gambar 3. 6 Entity Relationship Diagram.....	29
Gambar 4. 1 Tabel User.....	33
Gambar 4. 2 Tabel Post / Lowongan.....	34
Gambar 4. 3 Tabel Pelamar.....	34
Gambar 4. 4 Tabel CV.....	35
Gambar 4. 5 Tabel Perusahaan.....	35
Gambar 4. 6 Halaman Registrasi.....	36
Gambar 4. 7 Halaman Login.....	36
Gambar 4. 8 Halaman Utama.....	37
Gambar 4. 9 Halaman CV.....	37
Gambar 4. 10 Halaman Profile.....	38
Gambar 4. 11 Halaman History.....	38
Gambar 4. 12 Halaman Lowongan Pekerjaan.....	39
Gambar 4. 13 Halaman Detail Lowongan Pekerjaan.....	40
Gambar 4. 14 Halaman Dashboard.....	40
Gambar 4. 15 Halaman Manajemen User.....	41
Gambar 4. 16 Halaman Manajemen User.....	42
Gambar 4. 17 Halaman Manajemen Post / Lowongan.....	43
Gambar 4. 18 Halaman Manajemen Pelamar.....	43
Gambar 4. 19 Source Code Manajemen Post / Lowongan.....	44
Gambar 4. 20 Source Code Manajemen Pelamar.....	45
Gambar 4. 21 Source Code Halaman Lowongan Pekerjaan.....	46
Gambar 4. 22 Flowchart & Flowgraph Register.....	49
Gambar 4. 23 Flowchart & Flowgraph Login.....	49
Gambar 4. 24 Flowchart & Flowgraph Lowongan Pekerjaan.....	50

## DAFTAR ISTILAH

### **Bootstrap**

Kerangka kerja CSS yang sumber terbuka dan bebas untuk merancang situs web dan aplikasi web.

### **CRUD**

Singkatan dari Create, Read, Update, dan Delete. Proses ini sangat berkaitan dengan pengambilan atau transaksi data dari atau ke database.

### **CSS**

Kepanjangan dari Cascading Style Sheets yang berguna untuk menyederhanakan proses pembuatan website dengan mengatur elemen yang tertulis di bahasa markup.

### **Framework**

Sebuah kerangka kerja yang digunakan untuk mengembangkan website.

### **Javascript**

Bahasa pemrograman yang digunakan dalam pengembangan website agar lebih dinamis dan interaktif.

### **Laravel**

Kerangka kerja aplikasi web berbasis PHP yang sumber terbuka, menggunakan konsep Model-View-Controller.

### **MVC**

Sebuah metode untuk membuat sebuah aplikasi dengan memisahkan data dari tampilan dan cara bagaimana memprosesnya.

## **MySQL**

Sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL atau DBMS yang multialur, multipengguna, dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia.

## **PHP**

Hypertext Preprocessor atau hanya PHP saja, adalah bahasa skrip dengan fungsi umum yang terutama digunakan untuk pengembangan web.

## **Role**

Merupakan aspek dinamis kedudukan (status).

## **XAMPP**

Perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan kompilasi dari beberapa program.

## **Waterfall**

Metode pengembangan perangkat lunak tertua sebab sifatnya yang natural.



## INTISARI

Website lowongan kerja merupakan salah satu website yang paling banyak diakses oleh masyarakat Indonesia. Hal ini disebabkan semakin meningkatnya jumlah pencari kerja di Indonesia yang mencari pekerjaan. Akan tetapi, sebagian besar website lowongan kerja yang ada umumnya menetapkan tarif yang terbilang mahal bagi perusahaan yang ingin memasang iklan lowongan kerja. Selain itu, mayoritas website lowongan kerja hanya menyediakan informasi lowongan kerja dan fasilitas melamar kerja secara online saja. Fasilitas yang disediakan bagi perusahaan dan pencari kerja dalam website tersebut sangat terbatas. Para pengguna website lowongan kerja tidak memiliki media yang efektif untuk dapat berinteraksi dan membangun komunikasi yang baik satu sama lain. Oleh karena itu, para pengguna website lowongan kerja cenderung menjadi pengguna pasif.

Aplikasi lowongan kerja berbasis web dibangun menggunakan framework Laravel dan MySQL sebagai database pendukungnya.

Berdasarkan pengujian, aplikasi yang dibangun dapat meningkatkan fungsi sebuah website lowongan kerja secara keseluruhan sehingga para pengguna website menjadi aktif dalam menggunakan fasilitas yang tersedia.

**Kata Kunci :** Laravel, Lowongan Kerja, Sistem Informasi, Perusahaan, Aplikasi

## **ABSTRACT**

*The job vacancy website is one of the most accessed websites by the Indonesian people. It aims to encourage the number of job seekers in Indonesia who find work. However, most of the existing job vacancies websites charge a fairly expensive rate for companies that want to advertise job vacancies. In addition, most job vacancies websites only provide information on job vacancies and the facility to apply for jobs online. The facilities provided for companies and job seekers on the website are very limited. Job vacancies website users do not have an effective medium to be able to interact and build good communication with each other. Therefore, the users of job vacancies websites tend to be passive users.*

*Web-based job application built using the Laravel framework and MySQL as database support.*

*Based on testing, the application built can improve the overall function of a job vacancy website so that website users are active in using the available facilities.*

**Keyword : Laravel, Job Vacancy, Information Systems, Company, Application**