

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari rumusan masalah yang telah ditentukan dalam pembuatan Media Pembelajaran MYDEAFAGIFT yang berbasis desktop maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Dalam penelitian ini telah dihasilkan suatu aplikasi yang diberi nama MYDEAFTAGIFT sebagai media alternatif pembelajaran yang berisi pengetahuan mengenai bahasa isyarat yang berdasarkan pada metode BISINDO.
2. Pembuatan aplikasi MYDEAFAGIFT sesuai dengan metode pengembangan yang digunakan yaitu MDLC, dimana tahap pertama adalah membuat konsep aplikasi yang akan dibuat yaitu seperti menentukan gambar, menentukan materi, dan aturan permainan. Kedua adalah membuat desain gambar yang kemudian dimasukkan kedalam aplikasi Adobe Flash. Ketiga yaitu menambahkan sourcecode didalamnya dan yang terakhir adalah meng *export/publish* nya menjadi file (.exe).

5.2 Saran

Aplikasi pembelajaran MYDEAFAGIFT ini masih memiliki kekurangan dan dapat dikembangkan lebih lanjut agar terlihat lebih baik kedepannya. Berikut saran-saran yang penulis sarankan untuk aplikasi pembelajaran ini:

1. Diharapkan kedepannya aplikasi ini memiliki lebih banyak variasi materi dan juga gambar agar menarik minat belajar serta mudah dipahami.
2. Kedepannya aplikasi ini dibuat tidak hanya dalam versi Desktop saja tetapi tersedia juga untuk versi Android dan IOS agar lebih mudah dijangkau.

