

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian Implementasi Patrol path, dapat disimpulkan bahwa :

1. Perancangan dan Pembuatan *patrol path* dengan unreal engine berhasil dilakukan dan menghasilkan *Game Suwung* dengan format exe. Dapat berjalan pada platform *windows*.
2. Berdasarkan hasil pengujian alpha dengan metode *greybox*, dapat disimpulkan bahwa mekanisme pada *game suwung* sudah dapat berjalan dengan adanya error atau bug. Namun telah diperbaiki dan dapat berjalan dengan yang diharapkan dan semestinya.
3. Berdasarkan hasil pengujian beta terhadap pemain, dengan skala Likert didapatkan presentase 85,2% Dengan begitu *Patrol path* pada *game suwung* menunjukkan bahwa evaluasi pengguna sangat baik.

5.2 Saran

Apabila nantinya akan dilakukan penelitian lebih lanjut, patrol path pada game ini dapat dikembangkan menjadi :

1. Bisa AI ketika patroli dapat mengelilingi sampai keluar rumah atau keluar ruangan dengan baik
2. Bisa lebih memanfaatkan patrol path lebih baik lagi.