

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Pembuatan game edukasi bangun datar menggunakan metode *mechanical dynamic and aesthetic* (MDA) untuk meningkatkan *high order thinking* (HOT) telah diimplementasikan terhadap anak sekolah dasar kelas 3 dengan mencoba game edukasi secara langsung sebagai alat untuk proses belajar, hasil dari analisis data menurut penilaian *system usability testing* (SUS) menunjukkan minat belajar siswa dengan menggunakan game edukasi terbilang sangat bagus.

#### 5.2 Saran

- materi bisa diperbanyak lagi tidak hanya pada matematika tetapi bisa yang lebih luas.
- Metode pada penelitian ini bisa diubah dengan metode penelitian lain
- Software yang digunakan untuk membuat game bisa menggunakan software yang lain seperti sontruct 2, visual studio, python dll.