

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan serta mengacu pada rumusan masalah pada bab-bab yang telah diuraikan sebelumnya, maka kesimpulan yang dapat diambil adalah sebagai berikut :

1. Peneliti berhasil membuat media pembelajaran interaktif pengenalan pakaian adat Suku Dayak dan Suku Rote memanfaatkan AR filter Instagram.
2. Adanya media pembelajaran interaktif menggunakan fitur filter ini, menjadi lebih mudah bagi siswa/siswi untuk mengenal dua pakaian adat suku Dayak dan suku Rote sebagai media pembelajaran dengan tingkat kelayakan sebesar 72,76%.
3. Hasil pengujian menggunakan *smartphone* berbasis *Android* (Samsung Galaxy A20) dan berbasis *IOS* (IPhone Xr) menunjukkan bahwa filter dapat berjalan dengan baik (*scene*, *button* dan objek 3D dapat ditampilkan).
4. Filter ini hampir menyerupai dengan objek asli dengan perolehan presentase kelayakan sebesar 85,73%.

5.2 Saran

Setelah melakukan penelitian, penulis memberikan saran untuk penyempurnaan dan pengembangan lebih terhadap sistem informasi akademik ini. Beberapa saran yang ingin disampaikan adalah sebagai berikut :

1. Pengembangan sistem kedepannya perlu adanya pendetailan pada model objek 3D yang akan di buat, sehingga menghasilkan tampilan yang lebih menyerupai objek aslinya.
2. Pemilihan objek untuk filter ini masih sederhana. Untuk itu dalam pengembangan diharapkan selalu memperbaharui tampilan objek agar lebih mudah dalam pemilihan pakaian adat dan bisa mengikuti *Trend*.

3. Objek yang ditampilkan saat ini masih terbatas, diharapkan untuk peneliti selanjutnya bisa mengembangkan pakaian adat suku di Indonesia lainnya dengan lebih lengkap.

