

**ANALISIS DAN PERANCANGAN KAMUS BAHASA DAERAH GESER
INDONESIA INGGRIS BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI



disusun oleh

Muh Ikbal Sodikin

20.21.1450

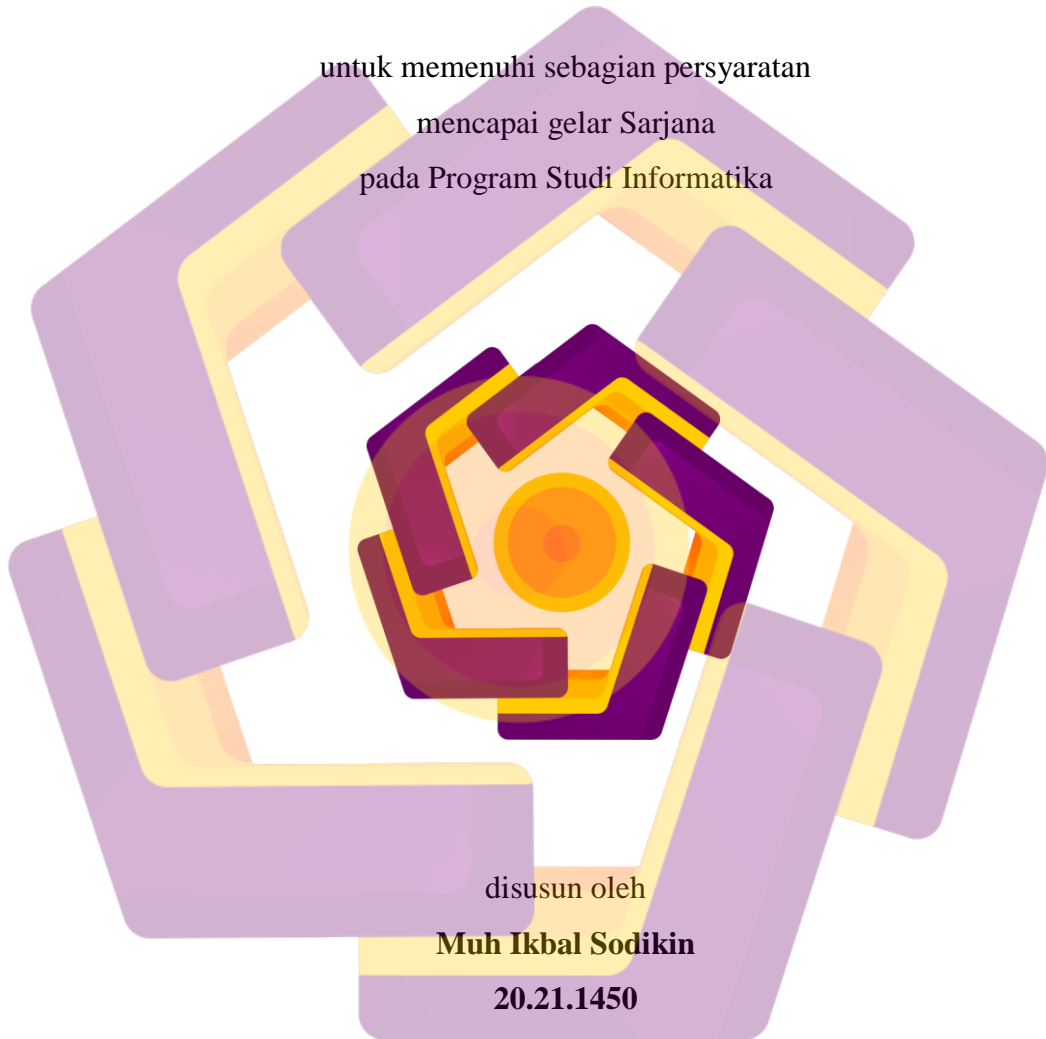
**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTE
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2022

**ANALISIS DAN PERANCANGAN KAMUS BAHASA DAERAH GESER
INDONESIA INGGRIS BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Informatika



disusun oleh

Muh Ikbal Sodikin

20.21.1450

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2022

PERSETUJUAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN KAMUS BAHASA DAERAH GESER INDONESIA INGGRIS BERBASIS ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Muh Ikbal Sodikin

20.21.1450

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 1 Juni 2022

Dosen Pembimbing



Mulia sulistiyono M.Kom

NIK. 190302248

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN KAMUS BAHASA DAERAH GESER
INDONESIA INGGRIS BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Muh Ikbal Sodikin

20.21.1450

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 25 Maret 2022

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Mulia Sulistiyono
NIK. 190302248



Muhammad Tofa Nurcholis, M.kom
NIK. 190302281



Ferry Wahyu Wibowo, S.Si, M.Cs
NIK. 190302235



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 25 Maret 2022

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanafi Al Fatta, S.kom., M.Kom
NIK. 1903022096

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta. 11 April 2022



Muh Iqbal Sodikin
20.21.1450

MOTTO

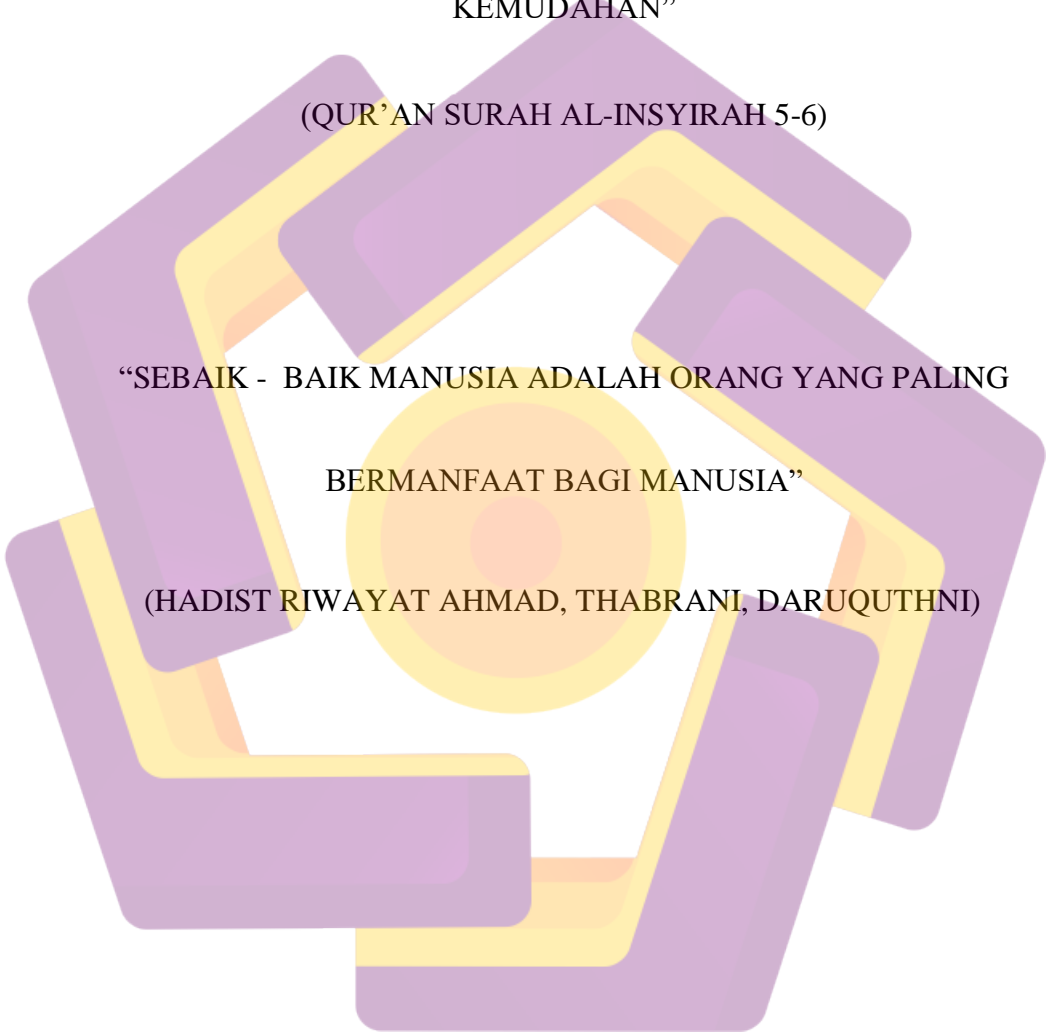
“KARENA SESUNGGUHNYA SESUDAH KESULITAN ITU ADA
KEMUDAHAN; SESUNGGUHNYA SESUDAH KESULITAN ITU ADA

KEMUDAHAN”

(QUR’AN SURAH AL-INSYIRAH 5-6)

“SEBAIK - BAIK MANUSIA ADALAH ORANG YANG PALING
BERMANFAAT BAGI MANUSIA”

(HADIST RIWAYAT AHMAD, THABRANI, DARUQUTHNI)



PERSEMBAHAN

Bismillahirrahmanirrahim..

Segala puji bagi Allah Subhanahu wa ta'ala atas limpahan rahmat, karunia, kemudahan serta nikmat ilmu yang Engkau berikan sehingga skripsi ini dapat terselesaikan. Shalawat dan salam selalu terlimpahkan untuk junjungan Rasulullah Muhammad shallallahu 'alayhi wa 'alihi wa sallam. Kupersembahkan karya sederhana ini untuk:

1. Kepada orangtua ku Ibu Ratna Kelian yang tidak bisa kuhitung segala kebaikan dan pengorbanannya, yang selalu menjadi panutan ku.
2. Kepada dosen pembimbing Pak Mulia Sulistiyono, M.kom
3. Kepada Irma Yunita Syafrianto yang selalu menyemangati dikala jenuh untuk skripsi ini
4. Kepada Fajrin, Amigo, Bojes, Agung, Baba yang selalu menanyakan kapan skripsi mu selesai.
5. Dakota Fc, Black Pearl, AFC Futsal Amikom
6. Keluarga Besar 9 Naga Famz semoga kita semua bisa sukses di dunia, bahagia di akhirat.

Dan untuk semua yang tidak dapat kusebutkan satu persatu, untuk semua kebaikan kalian aku sampaikan Jazakallahu Khayran Katsiraan (semoga Allah membalas kalian dengan kebaikan yang banyak).

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh..

Segala puji bagi Allah Subhanahu wa ta'ala atas limpahan rahmat, karunia, kemudahan serta nikmat ilmu yang Engkau berikan sehingga skripsi dengan judul ini dapat terselesaikan. Shalawat dan salam selalu terlimpahkan untuk junjungan Rasulullah Muhammad shallallahu 'alayhi wa 'alihi wa sallam.

Penulisan skripsi dengan judul "Analisi Dan Perencanaan Kamus Bahasa Daerah Geser Indonesia Inggris Berbasis Android" diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.

Dalam penyusunan dan penulisan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan bimbingan serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada:

1. Mulia Sulistiyono M,Kom sebagai pembimbing, terima kasih atas semua bimbingannya.
2. Bapak dan Ibu, keluarga, sahabat serta semua yang selalu memberikan doa, dukungan moril maupun materil kepada penulis.
3. Semua pihak yang telah berkontribusi dalam penyelesaian skripsi ini yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Semoga Allah subhanahu wa ta'ala memberikan balasan yang berlipat ganda kepada semuanya. Penulis menyadari bahwa dalam penulisan skripsi ini tentunya tidak lepas dari kekurangan, oleh karena itu kritik dan saran yang membangun akan penulis terima dengan senang hati. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat.

Yogyakarta, 11 April 2022


Muh ikbal Sodikin

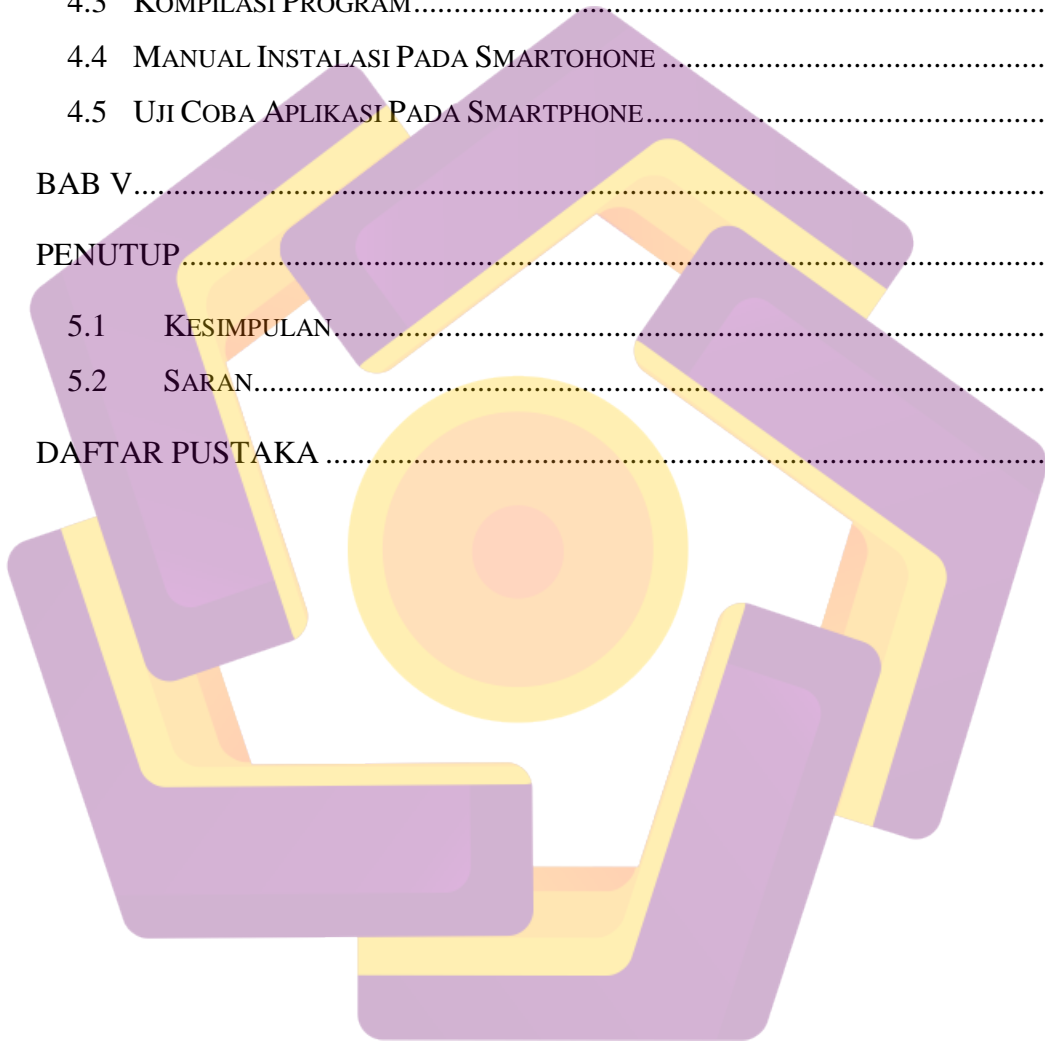
DAFTAR ISI

JUDUL	2
PERSETUJUAN	2
PENGESAHAN	3
PERNYATAAN.....	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
MOTTO	5
PERSEMBAHAN	6
KATA PENGANTAR	7
DAFTAR ISI	8
DAFTAR TABEL.....	12
DAFTAR GAMBAR	13
INTISARI.....	15
ABSTRACK	16
BAB I	16
PENDAHULUAN	17
1.1 LATAR BELAKANG	17
1.2 RUMUSAN MASALAH	2
1.3 BATASAN MASALAH	3
1.4 TUJUAN PENELITIAN	3
1.5 MANFAAT PENELITIAN.....	4
1.6 METODE PENELITIAN	4
1.6.1 Pengumpulan Data	4
1.6.2 Metode Analisis	5
1.6.3 Metode Perancangan Sistem	5
1.7 SISTEMATIKA PENULISAN	6

BAB II.....	8
LANDASAN TEORI.....	8
2.1 TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.2 PENGERTIAN APLIKASI.....	9
2.3 PENGERTIAN KAMUS.....	9
2.4 KATEGORI KELAS KATA	9
2.5 SEJARAH BAHASA GESER.....	10
2.6 STRUKTUR BAHASA GESER.....	11
2.7 ANDROID.....	12
2.7.1 Sejarah Android	12
2.7.2 Versi Android.....	13
2.7.3 Versi Android Menurut Level API	15
2.7.4 Perangkat Keras Android	17
2.8 ANALISIS SWOT.....	18
2.9 KONSEP PEMODELAN SISTEM.....	19
2.9.1 Unified Modeling Language (UML).....	19
2.10 METODOLOGI PENGEMBANGAN APLIKASI MOBILE.....	25
2.10.1 Extreme Programming (XP)	25
2.11 PERANGKAT LUNAK YANG DIGUNAKAN	27
2.11.1 Java Development Kit (JDK).....	27
2.11.2 Android Studio	27
2.11.3 Adobe Photoshop CS6	28
BAB III	29
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	29
3.1 GAMBARAN UMUM.....	29
3.2 ANALISIS SISTEM	29
3.2.1 ANALISIS SWOT.....	29
3.3 ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM	31
3.3.1 Analisis Kebutuhan Sistem Fungsional	31

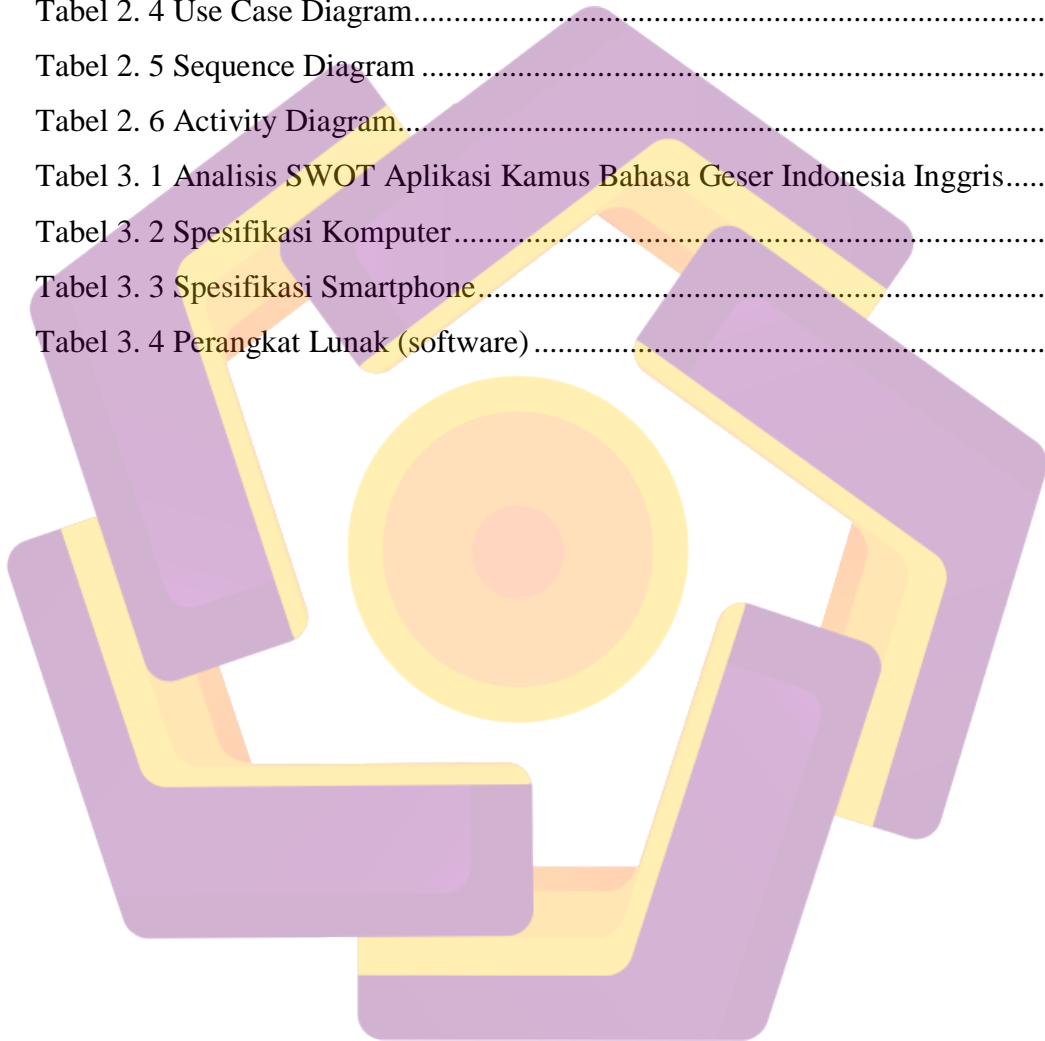
3.3.2 Analisis Kebutuhan Sistem Non Fungsional.....	32
3.3.1 Analisis Kelayakan Sistem.....	34
3.3.1 Kelayakan Teknis.....	34
3.3.2 Kelayakan Hukum.....	35
3.3.3 Kelayakan Operasional	35
3.4 Perancang Sistem	35
3.4.1 Use Case Diagram.....	35
3.4.2 Activity Diagram.....	37
3.5.3 Class Diagram	43
3.5.4 Sequence Diagram	44
3.5 RANCANGAN ANTARMUKA	47
3.5.1 Rancangan Halaman Splash Screen.....	48
3.6.2 Halaman Menu Utama Kamus Bahasa Geser Indonesia Inggris	49
3.6.3 Halaman Menu Terjemahan.....	50
3.6.4 Halaman Translate Bahasa Geser ke Bahasa Indonesia dan Inggris... ..	51
3.6.5 Rancangan Halaman Translate Bahasa Indonesia ke Bahasa Inggris dan Geser	52
3.6.7 Rancangan Halaman Translate Bahasa Inggris ke Bahasa Geser dan Indonesia	53
3.6.8 Rancangan Halaman Menu Pengetahuan.....	54
3.6.9 Rancangan Halaman Detail Pengetahuan	55
3.6.10 Rancangan Halaman Menu Tentang	56
3.6.11 Rancangan Menu Keluar.....	57
BAB IV	62
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	62
4.1 IMPLEMENTASI.....	62
4.1.1 Pembuatan Antarmuka (User Interface).....	62
4.1.2 Pembuatan Database SQLite.....	72
4.1.3 Pembuatan Java Menu Utama.....	73
4.1.4 Pembuatan Activity Terjemahan.....	74

4.1.5 Pembuatan Acitvity Pengetahuan	76
4.1.6 Pembuatan Activity Tentang	77
4.1.7 Pembuatan Button Keluar	78
4.2 UJI COBA	79
4.2.1 Black Box Testing	79
4.3 KOMPILASI PROGRAM	82
4.4 MANUAL INSTALASI PADA SMARTPHONE	84
4.5 UJI COBA APLIKASI PADA SMARTPHONE	87
BAB V	89
PENUTUP	89
5.1 KESIMPULAN	89
5.2 SARAN	90
DAFTAR PUSTAKA	91



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Kategori Kelas Kata.....	10
Tabel 2. 2 Versi Android.....	13
Tabel 2. 3 Versi Android Menurut Level API	15
Tabel 2. 4 Use Case Diagram.....	20
Tabel 2. 5 Sequence Diagram	23
Tabel 2. 6 Activity Diagram.....	24
Tabel 3. 1 Analisis SWOT Aplikasi Kamus Bahasa Geser Indonesia Inggris.....	30
Tabel 3. 2 Spesifikasi Komputer.....	33
Tabel 3. 3 Spesifikasi Smartphone.....	33
Tabel 3. 4 Perangkat Lunak (software).....	34



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Logo Android	12
Gambar 2. 2 Analisis SWOT	18
Gambar 2. 3 Class Diagram	25
Gambar 2. 4 Skema Model Extreme Programming	26
Gambar 3. 2 Use Case Diagram	36
Gambar 3. 3 Activity Diagram Translate Bahasa Geser ke Bahasa Indonesia dan Inggris	38
Gambar 3. 4 Activity Diagram Translate Bahasa Indonesia ke Bahasa Inggris dan Geser	39
Gambar 3. 5 Activity Diagram Translate Bahasa Inggris ke Bahasa Geser dan Indonesia	40
Gambar 3. 6 Activity Diagram Menu Pengetahuan	41
Gambar 3. 7 Activity Diagram Menu Tentang	42
Gambar 3. 8 Activity Diagram Menu Keluar	43
Gambar 3. 9 Class Diagram	44
Gambar 3. 10 Sequence Diagram Translate ke Bahasa Geser-Indonesia Inggris	45
Gambar 3. 11 Sequence Diagram Menu Pengetahuan	46
Gambar 3. 12 Sequence Diagram Menu Tentang	46
Gambar 3. 13 Sequence Diagram Menu Keluar	47
Gambar 3. 14 Rancangan Halaman Splash Screen	48
Gambar 3. 15 Rancangan Halaman Menu Utama	49
Gambar 3. 16 Rancangan Halaman Menu Terjemahan	50
Gambar 3. 17 Rancangan Halaman Translate ke Indonesia dan Inggris	51
Gambar 3. 18 Rancangan Halaman Translate ke Inggris dan Geser	52
Gambar 3. 19 Rancangan Halaman Translate ke Inggris dan Geser Indonesia	53
Gambar 3. 20 Rancangan Halaman Menu Pengetahuan	54
Gambar 3. 21 Halaman Detail Pengetahuan	55

Gambar 3. 22 Rancangan Halaman Menu Tentang	56
Gambar 3. 23 Rancngan Menu Keluar.....	57
Gambar 4. 2 Halaman Splash Screen.....	63
Gambar 4. 3 Halaman Menu Utama	64
Gambar 4. 4 Menu Terjemahan	65
Gambar 4. 5 Translate Bahasa Geser	66
Gambar 4. 6 Translate Bahasa Indonesia.....	67
Gambar 4. 7 Translate Bahasa Inggris	68
Gambar 4. 8 Menu Pengetahuan	69
Gambar 4. 9 Detail Pengetahuan.....	70
Gambar 4. 10 Menu Tentang	71
Gambar 4. 11 Menu Keluar.....	72
Gambar 4. 12 Proses Compile Aplikasi	83
Gambar 4. 13 Lokasi File .Apk dalam Folder Workspace.....	83
Gambar 4. 14 Lokasi File .Apk Pada Smartphone.....	84
Gambar 4. 15 Verifikasi Peng-Instalan.....	85
Gambar 4. 16 Proses Instalasi Pada Smartphone	85
Gambar 4. 17 Keterangan Instalasi Selesai.....	86
Gambar 4. 18 Icon Aplikasi Pada Tampilan Men.....	86

INTISARI

Bangsa Indonesia memiliki banyak suku yang beragam, masing-masing suku memiliki tradisi dan budaya yang berbeda. Begitu juga dengan bahasa, masing-masing suku memiliki bahasa daerah yang berbeda untuk berkomunikasi dan berinteraksi dengan masyarakat dan lingkungan sekitarnya, Bahasa Geser adalah salah satu bahasa lokal di wilayah Republik Indonesia tepatnya di Maluku, aplikasi kamus Geser-indonesia-inggris berbasis android adalah aplikasi yang bisa memudahkan masyarakat di daerah Geser untuk mencari terjemahan dari Geser-indonesia-inggris atau sebaliknya karena di daerah tersebut sudah mulai banyak turis dari dalam maupun luar negeri yang berdatangan untuk menikmati tempat-tempat wisata yang ada di sana, adalah bohong jika masyarakat di sana tidak mengerti bahasa Indonesia tapi tidak semuanya bisa berbicara Indonesia secara fasih, oleh karena itu saya hanya ingin membuat kamus ini untuk bisa memudahkan orang-orang dari daerah saya.

Sistem aplikasi dapat menampilkan terjemahan kosakata yang dicari dari Geser ke Indonesia dan Indonesia ke Inggris dan sebaliknya. Dengan menggunakan perangkat mobile berbasis Android dan juga memanfaatkan perkembangan zaman yang sudah canggih seperti saat ini, aplikasi kamus Geser-indonesia-inggris akan mudah dibawa dan dapat diakses setiap saat.

Aplikasi Kamus Bahasa Geser-indonesia-inggris Berbasis Android. Selain berguna dalam menambah perbendaharaan aplikasi kamus berbasis android, aplikasi ini juga diharapkan dapat berkontribusi dalam upaya pelestarian bahasa daerah sebagai salah satu kekayaan bangsa Indonesia, dan sebagai media pembelajaran bagi siapa saja yang ingin mempelajari dan mendalami Bahasa Geser.

Kata Kunci: Bahasa, Android, Kamus, Daerah, Geser

ABSTRACT

The Indonesian nation has many diverse tribes, each tribe has a different tradition and culture. Likewise with language, each tribe has a different regional language to communicate and interact with the community and the surrounding environment, Slide Language is one of the local languages in the territory of the Republic of Indonesia, precisely in Maluku, the Slide-Indonesian-English dictionary application based on Android is an android-based application. which can make it easier for people in the Slide area to look for translations from Slide-Indonesian-English or vice versa because in that area there have been many tourists from inside and outside the country who have come to enjoy the tourist attractions that are there, it would be a lie if the people there don't understand Indonesian but not all of them can speak Indonesian fluently, that's why I just wanted to make this dictionary to make it easier for people from my area.

The application system can display the translation of the vocabulary you are looking for from Slide to Indonesian and Indonesian to English and vice versa. By using an Android-based mobile device and also taking advantage of the times that are already sophisticated as it is today. The Slide-Indonesian-English dictionary application will be easy to carry and can be accessed at any time.

Android-Based English-Indonesian-Sliding Dictionary Application. Besides being useful in adding to the treasury of android-based dictionary applications, this application is also expected to contribute to the preservation of regional languages as one of the wealth of the Indonesian nation, and as a medium of learning for anyone who wants to learn and explore the Slide Language.

Keywords: Language, Android, Dictionary, Region, Geser