

## BAB V

### KESIMPULAN

Berdasarkan paparan pembuatan media promosi untuk Prodi D3 Teknik Informatika Universitas Amikom Yogyakarta menggunakan *motion graphic* 2D sebagai terobosan untuk memberi informasi secara luas. Video animasi yang berdurasi 1 menit 36 detik dengan format mp4 yang memiliki kapasitas sebesar 78.6 Mb dan memiliki FPS (*Frame Per Second*) sebanyak 59. Adapun kesimpulan dan saran yang tertuang pada bab ini, ialah sebagai berikut:

#### 5.1 Kesimpulan

Adapun solusi dalam penyampaian informasi dan promosi yang bersumber dari permasalahan dan telah dituangkan pada batasan masalah, maka dapat disimpulkan yaitu:

1. Ada beberapa tahapan proses yang dilalui dalam pembuatan animasi *motion graphic* 2D sebagai penyampai informasi yang singkat dan menarik, tahap pertama ialah pra-produksi, tahap kedua produksi, dan yang terakhir ialah pasca produksi.
2. Pemanfaatan *motion graphic* 2D salah satu solusi penyampaian seputar Prodi D3 Teknik Informatika Universitas Amikom Yogyakarta yang memanfaatkan *social media* sebagai media informasi.
3. Dari hasil kuesioner yang diperoleh terdapat 58.29% orang yang mengatakan setuju, 33.71% orang mengatakan sangat setuju, 7.43% orang mengatakan netral dan 0.57% orang mengatakan tidak setuju. Berdasarkan data yang diperoleh dari hasil kuesioner bahwa *motion graphic* ini layak untuk di tayangkan di media sosial.

## 5.2 Saran

Pembuatan animasi motion graphic 2D diharapkan dapat memberikan informasi secara baik bagi kalangan luas yang membutuhkan informasi terkait Prodi D3 Teknik Informatika Universitas Amikom Yogyakarta. Dalam pembuatan motion graphic serta banyak hal yang bisa dikembangkan, penulis menyadari banyak kekurangan dalam pembuatan Tugas Akhir ini, baik secara hasil maupun laporan. Oleh karena itu penulis memberikan saran demi kebaikan kedepannya sebagai berikut:

1. Dalam tahap pra-produksi untuk lebih banyak membaca dan *brainstroming* untuk menjelaskan secara detail dan singkat tentang prodi D3 Teknik Informatika.
2. Diharapkan adanya visualisasi dan audio yang menarik seperti, *effect* transisi, karakter, *background*, *backsound*, dan *voice over* untuk menampilkan hasil yang terbaik dan mudah dipahami *audience*.