

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian *usability* pada aplikasi *Google Classroom* menggunakan metode *USE Questionnaire* nilai *usability* didapatkan sebesar 80,4% yang terdiri dari 4 parameter yaitu *usefulness* sebesar 63,9%, *Ease of Use* sebesar 85,6%, *Ease of Learning* sebesar 92,3% dan *satisfaction* sebesar 84,2%. jadi dapat disimpulkan bahwa aspek sistem dari aplikasi *Google Classroom* layak digunakan sebagai salah satu media pembelajaran dengan mencakup parameter kegunaan (*usefulness*), kemudahan penggunaan (*Ease of Use*), kemudahan belajar (*Ease of Learning*) dan kepuasan pengguna (*Satisfaction*).

5.2 Saran

Saran dari penelitian ini untuk ke depannya bahwa aplikasi *Google Classroom* tetap digunakan untuk kelanjutannya sebagai media pembelajaran *e-learning* dan apabila ingin mendapatkan hasil yang lebih bagus lagi bisa dikembangkan lebih baik lagi untuk ke depannya.

Saran penelitian lebih lanjut yang akan dilakukan oleh peneliti lain sebaiknya dengan melakukan pengujian dengan menggunakan model atau metode yang berbeda atau bisa juga dibandingkan dengan metode lain. Untuk jumlah responden untuk penelitian selanjutnya sebaiknya lebih ditingkatkan lagi dari jumlah responden yang dilibatkan agar mendapatkan keakuratan datanya menjadi lebih baik lagi.