

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS  
WEB PADA KOPERASI PESANTREN  
DARUL HIKMAH**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Benedita**

**20.22.2378**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2022**

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS  
WEB PADA KOPERASI PESANTREN  
DARUL HIKMAH**

**SKRIPSI**

Diajukan kepada Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta  
untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar S1.Kom  
Pada jenjang Program S1 – Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

**Benedita**

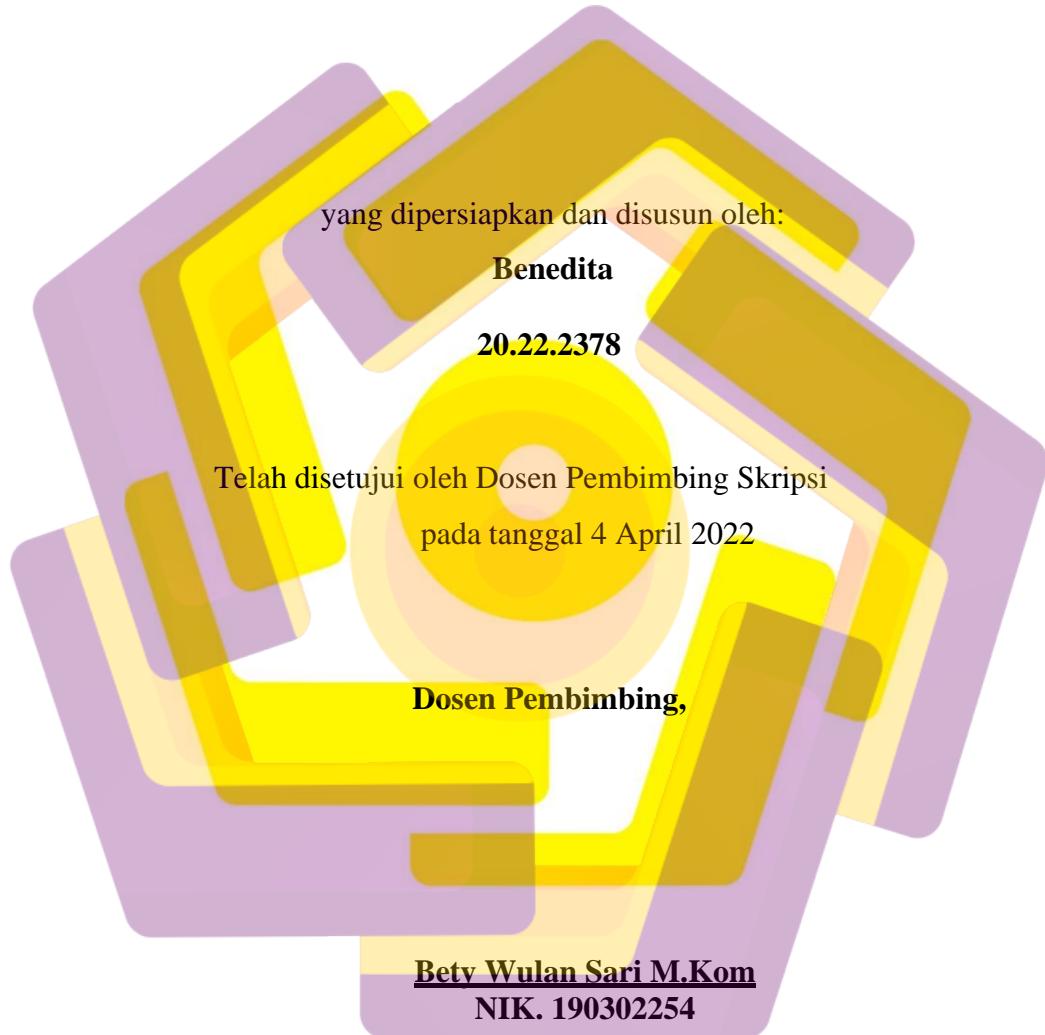
**20.22.2378**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2022**

## **PERSETUJUAN**

### **SKRIPSI**

#### **PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA KOPERASI PESANTREN DARUL HIKMAH**



**PENGESAHAN  
SKRIPSI**

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN  
BERBASIS WEB PADA KOPERASI PESANTREN DARUL  
HIKMAH**

yang dipersiapkan dan  
disusun oleh

Benedita

20.22.2378

Telah dipertahankan di depan Dewan

Pengujipada tanggal 19 April 2022

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Melwin Svafrizal, S.Kom.,**  
**M.Eng**  
**NIK. 190302105**

**Tanda Tangan**

**Dwi Nuraini, M.Kom**  
**NIK. 190302236**

**Betty Wulan Sari M.Kom**  
**NIK. 190302254**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 19 April 2022

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**Hanif Al Fatta, M.Kom**  
**NIK. 190302096**

## **PERNYATAAN**

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademik di suatu institusi Pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebut dalam daftar pustakaan.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.



## MOTTO

“ Tunjukkan kekonyolanmu ke semua orang tapi tidak dengan cerita hidupmu”

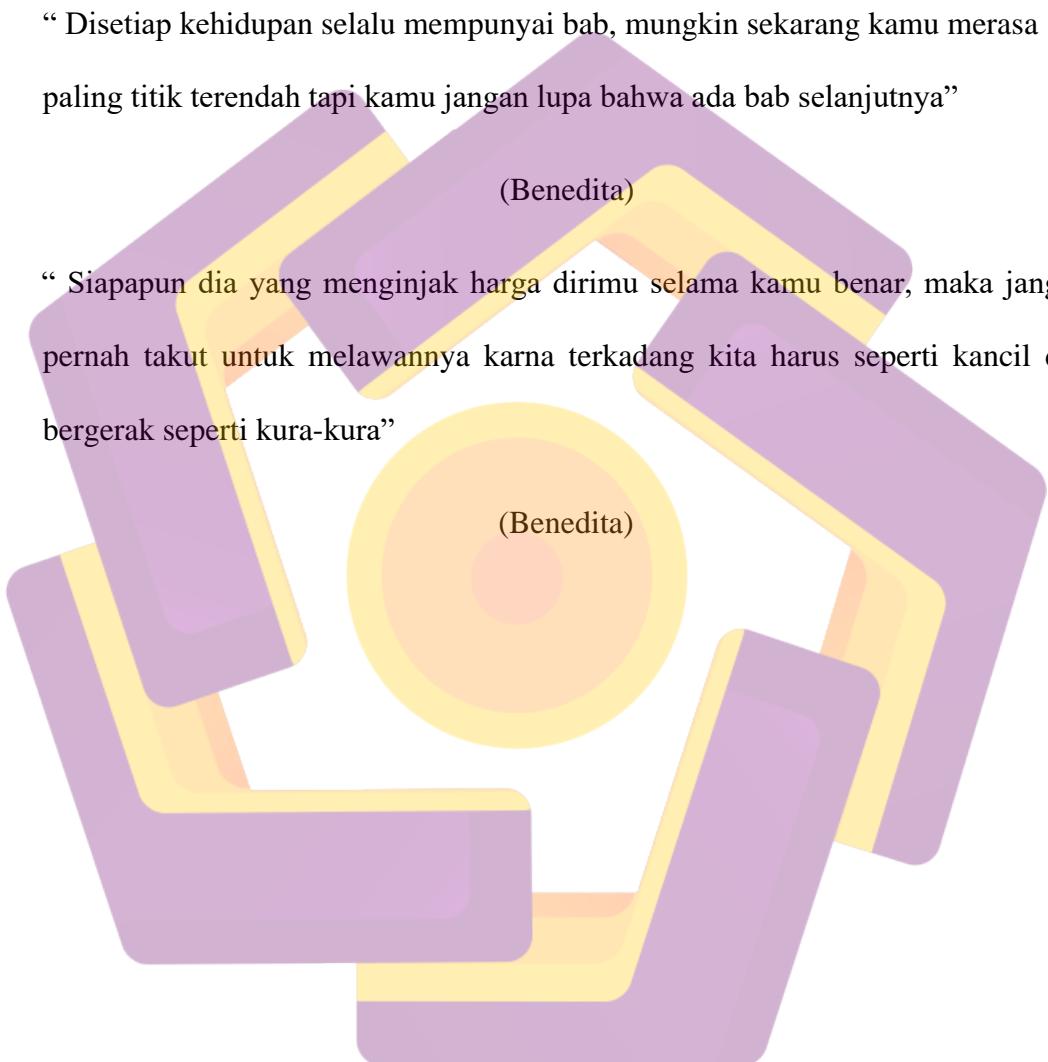
(Benedita)

“ Disetiap kehidupan selalu mempunyai bab, mungkin sekarang kamu merasa paling titik terendah tapi kamu jangan lupa bahwa ada bab selanjutnya”

(Benedita)

“ Siapapun dia yang menginjak harga dirimu selama kamu benar, maka jangan pernah takut untuk melawannya karna terkadang kita harus seperti kancil dan bergerak seperti kura-kura”

(Benedita)



## **PERSEMBAHAN**

Penulisan skripsi ini penulis persembahan kepada :

- Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan karunia-Nya serta memberikan kelancaran, kesehatan dan petunjuk.
- Orang tua serta keluarga tercinta yang telah memberikan doa, restu, dukungan serta nasehat secara moril maupun materil.
- Bapak Prof. Dr. Suyanto, M.M, selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
- Seluruh dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang senantiasa memberikan ilmu, kritik dan saran kepada kami.
- Pesantren Darul Hikmah yang telah memberikan kesempatan kepada kami untuk melakukan penelitian.
- Teman teman S1 Sistem Informasi angkatan 2020 yang selalu memberikan semangat sampai Skripsi selesai.
- Terimakasih buat ibu Bety Wulan Sari,M.Kom atas kesabarannya dan bimbingannya selama ini.

Penulis

Benedita

## KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas berkat, rahmat, dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Penyusunan Tugas Akhir dengan judul “Pengembangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pda Koperasi Pesantren Darul Hikmah”, sebagai syarat menyelesaikan Pendidikan di Universitas AMIKOM Yogyakarta.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa tanpa bantuan dan uluran tangan dari berbagai pihak, penyusunan Tugas Skripsi ini tidak akan terselesaikan dengan sebaik-baiknya. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Suyanto, M.M selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Bety Wulan Sari, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah bersedia memberikan pengarahan dan bimbingan dalam Tugas Skripsi ini.
3. Segenap Dosen, Staff, dan Karyawan Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu kepada penulis dibangku kuliah dan juga membantu penulis dalam kelancaran administrasi sampai terselesaiannya Skripsi.
4. Orang tua, saudara-saudara serta keluarga yang telah mendoakan dan memberikan dukungan penuh kepada penulis.
5. Serta kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan Tugas Akhir ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu-persatu.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Untuk itu penulis meminta maaf yang sebesar-besarnya dan mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun untuk perbaikan selanjutnya.

Akhir kata, semoga laporan Skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis dan pembaca.

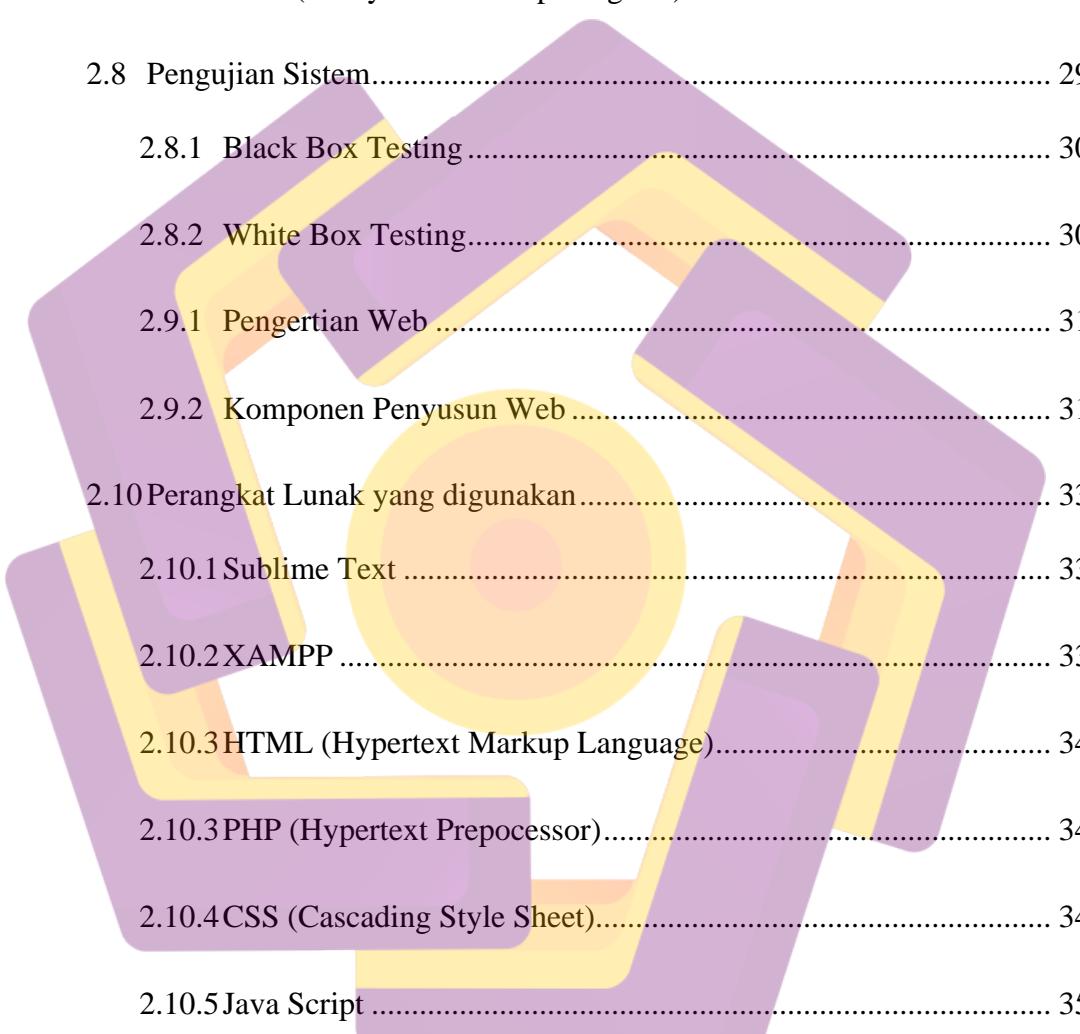
**Wassalamu;alaikum Wr. Wb.**



## DAFTAR ISI

JUDUL.....	i
PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR .....	xvi
INTISARI.....	xix
ABSTRACT.....	xx
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	2
1.5 Metode penelitian.....	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data .....	3
1.5.2 Metode Pengembangan Sistem.....	4
1.5.4 Metode Analisis Data .....	5

1.5.5 Metode Perancangan .....	5
1.5.6 Metode Testing.....	5
1.6 Sistematika Penulisan .....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>8</b>
2.1 Tinjauan Pustaka.....	8
2.2 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	12
2.2.1 Pengertian Sistem .....	12
2.2.2 Pengertian Informasi .....	12
2.2.3 Nilai infomasi .....	13
2.2.4 Karakteristik Sistem .....	13
2.3 Pengertian Persedian Barang .....	14
2.3.1 Faktor-Faktor Persedian Barang	16
2.3.2 Pengertian Sistem Informasi Penjualan.....	17
2.4 Metode Pengembangan Sistem .....	17
2.5 Analisis .....	18
2.5.1 Analisis PIECES.....	18
2.5.2 Analisis Kebutuhan Sistem.....	20
2.5.3 Analisis Kelayakam Sistem.....	21
2.6 UML.....	22
2.6.1 Use Case Diagram .....	23
2.6.2 Activity Diagram .....	24



2.7 Konsep Dasar Basis Data.....	25
2.7.1 Pengertian Basis Data.....	25
2.7.2 Elemen Basis Data.....	26
2.7.3 ERD (Entity Relationship Diagram) .....	27
2.8 Pengujian Sistem.....	29
2.8.1 Black Box Testing .....	30
2.8.2 White Box Testing.....	30
2.9.1 Pengertian Web .....	31
2.9.2 Komponen Penyusun Web .....	31
2.10 Perangkat Lunak yang digunakan .....	33
2.10.1 Sublime Text .....	33
2.10.2 XAMPP .....	33
2.10.3 HTML (Hypertext Markup Language).....	34
2.10.3 PHP (Hypertext Preprocessor).....	34
2.10.4 CSS (Cascading Style Sheet).....	34
2.10.5 Java Script .....	35
2.10.6 MySQL .....	35
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....	36
3.1 Gambaran Umum.....	36
3.2 Analisis Permasalahan .....	36
3.2.1 Analisis Masalah .....	36

3.2.2 Identifikasi Masalah .....	37
3.3 Solusi Permasalahan .....	43
3.3.1 Analisis Solusi Yang Ditawarkan.....	43
3.3.2 Analisis Kebutuhan Sistem.....	43
3.3.2.1 Kebutuhan Fungsional .....	44
3.3.2.2 Kebutuhan Non Fungsional .....	45
3.3.3 Analisis Kelayakan.....	45
3.3.3.1 Kelayakan Teknologi ( <i>Technical Feasibility</i> ).....	46
3.3.3.2 Kelayakan Hukum ( <i>Law Feasibility</i> ).....	46
3.3.3.3 Kelayakan Operasional ( <i>Operational Feasibility</i> ) .....	46
3.3.3.4 Kelayakan Ekonomi ( <i>Economic Feasibility</i> ) .....	46
3.4 Perancangan Sistem .....	47
3.4.1 Use Case Diagram .....	47
3.4.2 Activity Diagram .....	49
3.4.3 Perancangan ERD.....	62
3.4.4 Perancangan Relasi Antar Tabel .....	63
3.4.5 Rancangan Struktur Tabel .....	63
3.4.5.1 Struktur Tabel Katagori .....	63
3.4.5.2 Struktur Tabel Produk .....	64
3.4.5.3 Struktur Tabel Users .....	65

3.4.5.4 Struktur Tabel Member .....	65
3.4.5.5 Struktur Tabel Supplier .....	66
3.4.5.6 Struktur Tabel Penjualan .....	66
3.4.5.7 Struktur Tabel Penjualan Detail.....	67
3.4.5.8 Struktur Tabel Pembelian .....	69
3.4.5.9 Struktur Tabel Pembelian Detail.....	69
3.4.5.9 Struktur Tabel Pengeluaran .....	69
3.5 Perancangan Interface .....	70
3.5.1 Rancangan Halaman Login.....	70
3.5.2 Rancangan Halaman Menu Utama .....	71
3.5.3 Rancangan Halaman Kategori .....	71
3.5.4 Rancangan Halaman Users .....	72
3.5.5 Rancangan Halaman Produk .....	73
3.5.6 Rancangan Halaman Member.....	73
3.5.7 Rancangan Halaman Supplier.....	74
3.5.8 Rancangan Halaman Pengeluaran.....	75
3.5.9 Rancangan Halaman Penjualan.....	76
3.5.10 Rancangan Halaman Pembelian.....	78
3.5.11 Rancangan Halaman Laporan .....	80
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....	81

4.1	Implementasi Sistem.....	81
4.2	Pembahasan Basis Data .....	81
4.2.1	Pembahasan Tabel .....	81
4.3	Pembuatan Sistem.....	87
4.3.1	Setting Konfigurasi.....	88
4.3.2	Middleware Login Sistem .....	88
4.3.3	Skrip Route Sistem .....	89
4.3.4	Skrip Potongan Model Penjualan .....	92
4.3.5	Skrip Potongan Controller Tampil Penjualan.....	93
4.3.6	Skrip Potongan Controller Simpan Penjualan.....	95
4.3.7	Skrip Potongan Controller Hapus Penjualan.....	96
4.3.8	Skrip Potongan View Penjualan.....	97
4.4	Pembahasan Antarmuka Program.....	98
4.4.1	Halaman Login .....	98
4.4.2	Halaman Dashboard .....	99
4.4.3	Halaman Kategori.....	99
4.4.4	Halaman Produk .....	100
4.4.5	Halaman Member .....	101
4.4.6	Halaman Supplier .....	102
4.4.7	Halaman Users.....	102

4.4.8 Halaman Pengeluaran.....	103
4.4.9 Halaman Pembelian.....	104
4.4.10 Halaman Penjualan.....	105
4.4.11 Laporan Pendapatan .....	107
4.5 Uji coba program dan sistem .....	108
4.5.1 White Box testing .....	109
4.5.2 Black Box testing .....	109
BAB V KESIMPULAN.....	113
5.1 Kesimpulan .....	113
5.2 Saran .....	114
DAFTAR PUSTAKA .....	115

## DAFTAR TABEL

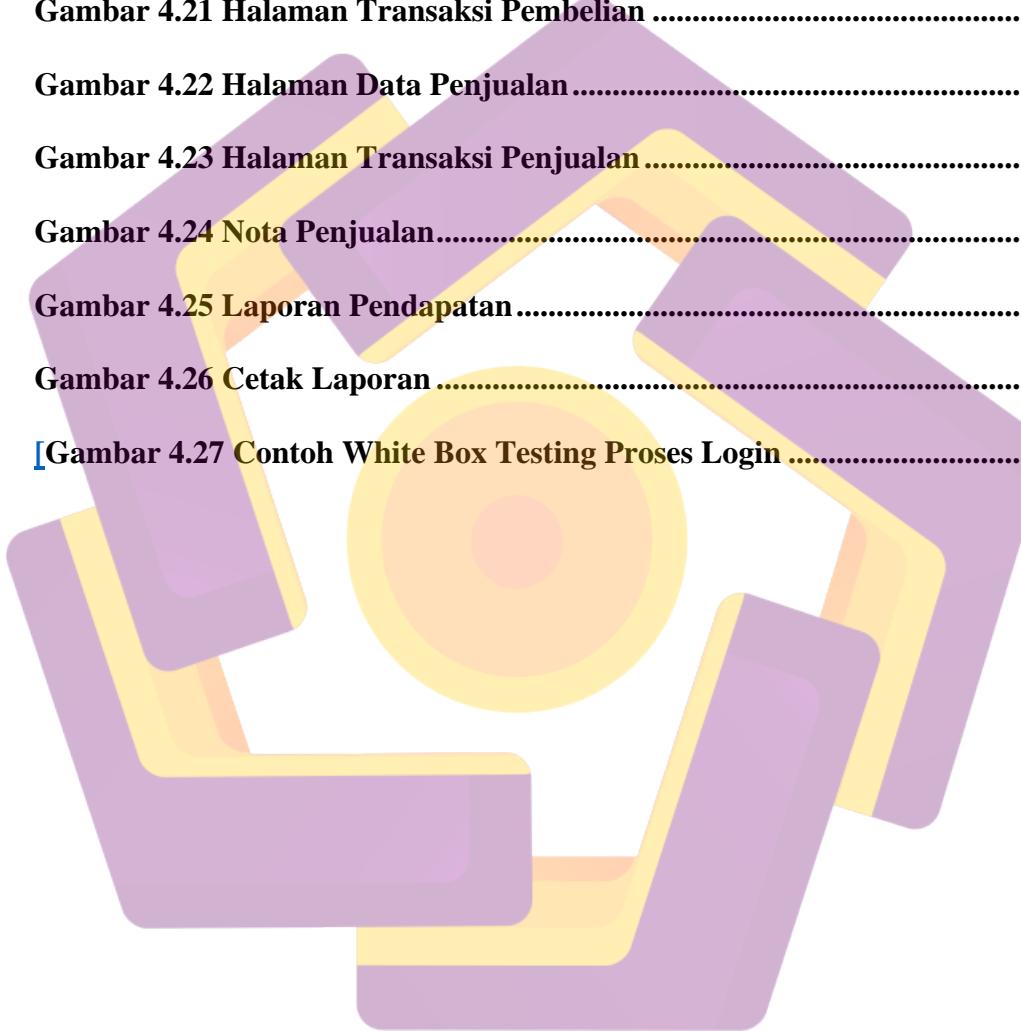
<b>Tabel 2.1 Perbandingan dengan penelitian sebelumnya.....</b>	<b>9</b>
<b>Tabel 2.2 Simbol-simbol Use Case Diagram.....</b>	<b>23</b>
<b>Tabel 2.3 Simbol-simbol diagram Aktifitas .....</b>	<b>24</b>
<b>Tabel 2.4 Simbol-Simbol ERD (Entity Relationship Diagram) .....</b>	<b>27</b>
<b>Tabel 3.1 Performance (Kinerja).....</b>	<b>38</b>
<b>Tabel 3.2 Information (Informasi) .....</b>	<b>39</b>
<b>Tabel 3.3 Economy (Ekonomi).....</b>	<b>40</b>
<b>Tabel 3.4 Control (Pengendalian).....</b>	<b>41</b>
<b>Tabel 3.5 Efficiency (Efisiensi).....</b>	<b>41</b>
<b>Tabel 3.6 Service (Servis) .....</b>	<b>42</b>
<b>Tabel 3.7 Definisi Use Case .....</b>	<b>47</b>
<b>Tabel 3.8 Struktur Tabel Kategori.....</b>	<b>64</b>
<b>Tabel 3.9 Struktur Tabel Produk .....</b>	<b>64</b>
<b>Tabel 3.10 Struktur Tabel User .....</b>	<b>65</b>
<b>Tabel 3.11 Struktur Tabel member .....</b>	<b>65</b>
<b>Tabel 3.12 Struktur Tabel Supplier .....</b>	<b>66</b>
<b>Tabel 3.13 Struktur Tabel Penjualan.....</b>	<b>67</b>
<b>Tabel 3.14 Struktur Tabel Penjualan Detail .....</b>	<b>67</b>
<b>Tabel 3.15 Struktur Tabel Pembelian .....</b>	<b>68</b>
<b>Tabel 3.16 Struktur Tabel Pembelian Detail .....</b>	<b>69</b>
<b>Tabel 3.17 Struktur Tabel Pengeluaran .....</b>	<b>69</b>
<b>Tabel 4.1 Pengujian Black Box Testing .....</b>	<b>110</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Perancangan Use Case Sistem .....	49
Gambar 3.2 Activity Diagram Login.....	50
Gambar 3.3 Activity Diagram membuka Dashboard.....	51
Gambar 3.4 Activity Diagram Mengolah User .....	52
Gambar 3.5 Activity Diagram Mengelola Kategori.....	53
Gambar 3.6 Activity Diagram Mengelola Supplier .....	54
Gambar 3.7 Activity Diagram Mengelola Produk .....	55
Gambar 3.8 Activity Diagram Mengelola Member .....	56
Gambar 3.9 Activity Diagram Mengolah Penjualan .....	57
Gambar 3.10 Activity Diagram Mengolah Pembelian.....	59
Gambar 3.11 Activity Diagram Mengolah Pengeluaran .....	60
Gambar 3.12 Activity Diagram Melihat Laporan .....	61
Gambar 3.13 ERD ( Entity Relationship Diagram).....	62
Gambar 3.14 Relasi Antar Tabel.....	63
Gambar 3.15 Rancangan Halaman Login .....	70
Gambar 3.16 Rancangan Halaman Menu Utama.....	71
Gambar 3.17 Rancangan Halaman Kategori.....	72
Gambar 3.18 Rancangan Halaman Users.....	72
Gambar 3.19 Rancangan Halaman Produk .....	73
Gambar 3.20 Rancangan Halaman Member .....	74
Gambar 3.21 Rancangan Halaman Supplier .....	75
Gambar 3.22 Rancangan Halaman Pengeluaran.....	75

<b>Gambar 3.23 Rancangan Halaman Olah Pengeluaran .....</b>	<b>76</b>
<b>Gambar 3.24 Rancangan Halaman Penjualan.....</b>	<b>77</b>
<b>Gambar 3.25 Rancangan Halaman Transaksi Penjualan.....</b>	<b>77</b>
<b>Gambar 3.26 Rancangan Nota Penjualan .....</b>	<b>78</b>
<b>Gambar 3.27 Rancangan Halaman Pembelian .....</b>	<b>79</b>
<b>Gambar 3.28 Rancangan Halaman Pembelian .....</b>	<b>79</b>
<b>Gambar 3.29 Rancangan Halaman Laporan .....</b>	<b>80</b>
<b>Gambar 4.1 Tabel Kategori .....</b>	<b>82</b>
<b>Gambar 4.2 Tabel Produk.....</b>	<b>82</b>
<b>Gambar 4.3 Tabel User .....</b>	<b>83</b>
<b>Gambar 4.4 Tabel Supplier .....</b>	<b>83</b>
<b>Gambar 4.5 Tabel Member .....</b>	<b>84</b>
<b>Gambar 4.6 Tabel Pembelian.....</b>	<b>85</b>
<b>Gambar 4.7 Tabel Penjualan .....</b>	<b>85</b>
<b>Gambar 4.8 Tabel Pembelian Detail .....</b>	<b>86</b>
<b>Gambar 4.9 Tabel Penjualan Detail .....</b>	<b>87</b>
<b>Gambar 4.10 Tabel Pengeluaran .....</b>	<b>87</b>
<b>Gambar 4.11 Halaman Login .....</b>	<b>98</b>
<b>Gambar 4.12 Halaman Dashboard.....</b>	<b>99</b>
<b>Gambar 4.13 Halaman Kategori .....</b>	<b>100</b>
<b>Gambar 4.14 Halaman Produk.....</b>	<b>101</b>
<b>Gambar 4.15 Halaman Member .....</b>	<b>101</b>
<b>Gambar 4.16 Halaman Supplier.....</b>	<b>102</b>

<b>Gambar 4.17 Halaman User .....</b>	<b>103</b>
<b>Gambar 4.18 Halaman Pengeluaran.....</b>	<b>103</b>
<b>Gambar 4.19 Halaman Olah Pengeluaran .....</b>	<b>104</b>
<b>Gambar 4.20 Halaman Pembelian .....</b>	<b>104</b>
<b>Gambar 4.21 Halaman Transaksi Pembelian .....</b>	<b>105</b>
<b>Gambar 4.22 Halaman Data Penjualan .....</b>	<b>106</b>
<b>Gambar 4.23 Halaman Transaksi Penjualan .....</b>	<b>106</b>
<b>Gambar 4.24 Nota Penjualan.....</b>	<b>107</b>
<b>Gambar 4.25 Laporan Pendapatan .....</b>	<b>108</b>
<b>Gambar 4.26 Cetak Laporan .....</b>	<b>108</b>
<b>[Gambar 4.27 Contoh White Box Testing Proses Login .....</b>	<b>109</b>



## INTISARI

Perkembangan teknologi mendorong munculnya inovasi baru dalam penyajian informasi untuk menggunakan teknologi yang maju sebagai senjata untuk perkembangan. Pesantren Darul Hikmah masih menggunakan system secara manual dimana laporan penjualan, pembelian, data persediaan barang masih menggunakan buku catatan yang berbeda-beda, hal ini menyulitkan bagi pemilik untuk mengecek laporan stok barang dan transaksi penjualan.

Tujuan dalam penelitian ini adalah untuk membuat aplikasi perancangan sistem informasi untuk menampilkan informasi data barang, serta menginput data di koperasi informasi penjualan barang. Metode pengembangan sistem yang digunakan menggunakan pendekatan Waterfall. Dalam penelitian ini menggunakan analisis permasalahan dengan PIECES dilanjutkan dengan analisis kebutuhan sistem.

Hasil dari penelitian ini berupa sistem informasi penjualan yang dibangun mempunyai fitur utama proses penjualan dan pembelian, selain itu adanya menu pendataan pengeluaran untuk pendataan arus biaya.

**Kata Kunci :** Sistem informasi penjualan, Php, MySQL

## **ABSTRACT**

*Technological developments encourage the emergence of new innovations in the presentation of information to use advanced technology as a weapon for development. Darul Hikmah Islamic Boarding School still uses a manual system where reports on sales, purchases, inventory data still use different notebooks, this makes it difficult for owners to check stock reports and sales transactions.*

*The purpose of this study is to create an information system design application to display information on goods data, as well as input data in the cooperative for information sales of goods. The system development method used is the Waterfall approach. In this study using problem analysis with PIECES followed by system requirements analysis.*

*The results of this study are a sales information system that is built to have the main features of the sales and purchase process, besides that there is a menu of expense data collection for cost flow data collection.*

**Keywords:** Sales Information system, Php, MySQL