

#### 4.12 Implementasi Masyarakat Menguji Aplikasi Media Interaktif

Masyarakat dusun Randu melakukan pengujian aplikasi di tempat kepala Dukuh dusun Randu. Dikarenakan tidak semua warga Randu khususnya pemuda dan pemudi berusia 15 tahun sampai dengan 28 tahun tidak memiliki laptop/desktop untuk mencoba aplikasi media pembelajaran interaktif covid-19. Implementasi pengujian kegiatan warga dapat dilihat pada gambar 4.30 berikut ini.



Gambar 4.30 Implementasi Pengujian Warga

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan implementasi dan pengujian aplikasi Media Interaktif sebagai pembelajaran pencegahan covid-19 di Dusun Randu menggunakan Adobe Animate yang telah di buat, maka kesimpulan yang dapat diambil adalah sebagai berikut :

1. Dengan perancangan media pembelajaran interaktif yang menarik, aplikasi ini ditambahkan objek gambar serta animasi untuk memudahkan masyarakat memahami isi tersebut, sehingga masyarakat lebih tertarik untuk belajar tentang covid-19.
2. Masyarakat dusun Randu menjadi lebih mengerti tentang covid-19 dan lebih mematuhi protocol kesehatan, agar mencegah penularannya.
3. Dari pengujian tampilan mendapatkan total rata-rata 82,85 atau berpendapat sangat setuju, jadi menurut responden tampilan dari media interaktif tersebut terlihat menarik bagi masyarakat.
4. Dari pengujian isi materi mendapatkan total rata-rata 81,07 atau berpendapat sangat setuju, jadi menurut responden isi materi mudah dipahami dan diterapkan di kehidupan masyarakat dusun randu.
5. Dari pengujian kepuasan pengguna mendapatkan total rata-rata 85,89 atau berpendapat sangat setuju, jadi menurut responden sangat puas dengan informasi dari isi media interaktif tersebut.