

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian Perancangan Aplikasi Pengenalan Sejarah Islam Berbasis *Augmented Reality* didapatkan kesimpulan sebagai berikut :

- a. Aplikasi berbasis *Augmented Reality* pada aplikasi ini dapat berjalan pada android versi 9.0(Pie)
- b. Aplikasi dapat menampilkan objek 3D pada jarak 5cm dengan sudut 5° pada pencahayaan sinar matahari(berawan) ataupun pencahayaan cahaya lampu(gelap).
- c. pemanfaatan teknologi *Augmented Reality* pada aplikasi ini berjalan sesuai dengan perancangan, yaitu dapat menampilkan objek 3D. Serta dapat menampilkan informasi dalam bentuk teks berbahasa indonesia.
- d. Untuk menjalankan aplikasi tidak perlu menggunakan internet sehingga dapat digunakan kapanpun dan dimanapun.
- e. Berdasarkan kuesioner pengujian aplikasi didapatkan hasil total persentase sebesar 89.6% bahwa user setuju bahwa aplikasi menggunakan materi yang mudah dipahami, untuk aspek materi yang berarti aplikasi mudah digunakan dan 88.55% untuk aspek aplikasi

#### 5.2 Saran

Saran yang diberikan sesuai dengan adanya penelitian yang telah dilakukan adalah

1. Dapat mengubah aplikasi ini menjadi marker less atau tanpa marker
2. Kedepanya tingkatkan kemiripan objek 3D hingga mencapai 100%
3. Dalam perancangan berikutnya dapat menambahkan fitur-fitur lain.
4. Diharapkan pada penelitian selanjutnya tidak hanya objek 3D, melainkan soal ataupun permainan.