

**PERANAN ORANG TUA DALAM MENGATASI PERILAKU ANAK  
BERMAIN GAME ONLINE DI PADUKUHAN KADISONO,  
KALURAHAN TEGALTIRTO**  
(Studi Deskriptif Kualitatif Komunikasi Interpersonal Orang Tua dengan  
Anak)

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Habib Kusuma Mujianto**

**18.96.0580**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI  
FAKULTAS EKONOMI DAN SOSIAL  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA**

**2022**

**PERANAN ORANG TUA DALAM MENGATASI PERILAKU ANAK  
BERMAIN GAME ONLINE DI PADUKUHAN KADISONO,  
KALURAHAN TEGALTIRTO  
(Studi Deskriptif Kualitatif Komunikasi Interpersonal Orang Tua dengan  
Anak)**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Ilmu Komunikasi



disusun oleh

**Habib Kusuma Mujianto**

**18.96.0580**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI  
FAKULTAS EKONOMI DAN SOSIAL  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA**

**2022**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PERANAN ORANG TUA DALAM MENGATASI PERILAKU ANAK  
BERMAIN GAME ONLINE DI PADUKUHAN KADISONO,  
KALURAHAN TEGALTIRTO**

**(Studi Deskriptif Kualitatif Komunikasi Interpersonal Orang Tua dengan Anak)**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Habib Kusuma Mujianto**

**18.96.0580**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 7 Maret 2022

**Dosen Pembimbing,**

**Dr. Junaidi, S.Ag., M.Hum**

**NIK. 190302599**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**PERANAN ORANG TUA DALAM MENGATASI PERILAKU ANAK**

**BERMAIN GAME ONLINE DI PADUKUHAN KADISONO,**

**KALURAHAN TEGALTIRTO**

**(Studi Deskriptif Kualitatif Komunikasi Interpersonal Orang Tua dengan Anak)**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Habib Kusuma Mujiyanto**

**18.96.0580**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

pada tanggal 19 Maret 2022

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Dr. Junaidi, S.Ag., M.Hum**

**NIK. 190302599**

**Audith M. Turmudhi, Drs., MM**

**NIK. 190302358**

**Deani Prionazvi Rhizky, S.S.T., M.I.Kom**

**NIK. 190302447**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Sarjana Ilmu Komunikasi  
Tanggal 27 Mei 2022

**DEKAN FAKULTAS EKONOMI DAN SOSIAL**

**Emha Taufiq Luthfi, S.T, M.Kom.**

**NIK. 190302096**

## **PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI**

Saya yang bertandatangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu instansi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 25 Mei 2022



Habib Kusuma Mujiyanto  
NIM. 18.96.0580

## MOTTO

“Akan selalu ada jalan menuju sebuah kesuksesan bagi siapapun,  
selama orang tersebut mau berusaha dan bekerja keras  
untuk memaksimalkan kemampuan yang ia miliki.”

*Bambang Pamungkas*



## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji syukur kehadirat Allah SWT, berkat karunia, rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi yang digunakan sebagai salah satu syarat menyelesaikan program sarjana satu (S1) di program studi Ilmu Komunikasi Universitas Amikom Yogyakarta.

Skripsi ini berjudul “Peranan Orang Tua dalam Mengatasi Perilaku Anak Bermain Game Online di Padukuhan Kadisono, Kalurahan Tegaltirto dalam Perspektif Komunikasi Interpersonal”.

Penulis menyadari, bahwa dalam penyusunan skripsi ini tentunya tidak lepas dari peran serta dan dukungan dari berbagai pihak yang senantiasa memberikan bantuan baik moril maupun materi serta doa kepada penulis, maka sudah sepantasnya penulis dengan rasa hormat mengucapkan terima kasih, terutama kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Emha Taufiq Luthfi, S.T., M.Kom selaku Dekan Fakultas Ekonomi dan Sosial Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Erik Hadi Saputra, S.Kom, M. Eng selaku Kaprodi Ilmu Komunikasi Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Bapak Dr. Junaidi, S.Ag., M.Hum selaku Dosen Pembimbing yang telah dengan sabar membimbing, mengarahkan, dan memberikan motivasi serta solusi yang sangat bermakna, sehingga penulis mampu melewati berbagai kendala dalam perjalanan studi dan penyelesaian skripsi ini.
5. Segenap dosen, dan seluruh staf pengajar Jurusan Ilmu Komunikasi dan Fakultas Ekonomi dan Sosial Universitas Amikom Yogyakarta.
6. Bapak Bambang Wahyu Pamilih selaku Kepala Dusun Padukuhan Kadisono yang telah mengizinkan penulis untuk melakukan penelitian di Padukuhan Kadisono.

7. Kedua orang tua penulis yang tercinta Bapak Mujianto dan Ibu Sri Endarwati selaku orang tua penulis yang selalu memberi doa, semangat, dan restu sehingga penulis selalu bersemangat untuk maju serta dapat menyelesaikan studi di Program Studi Sarjana di Universitas Amikom Yogyakarta.
8. Aji Kusuma Mujianto selaku kakak penulis dan Gilang Kusuma Mujianto selaku adik penulis yang telah memberikan semangat.
9. Lutfia selaku teman dekat penulis yang telah memberikan dorongan dan semangat.
10. Teman-teman kelas IK03 satu angkatan yang telah memberikan sumbangsinya melalui sharing ide dan saran, dan semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu pada kesempatan kali ini yang telah membantu penulis dengan ketulusan hati.

Penulis menyadari, bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih terdapat kekurangan, maka kritik dan saran dari berbagai pihak yang bersifat membangun akan penulis sambut dengan tangan terbuka. Mudah-mudahan skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak.

Yogyakarta, 25 Mei 2022



Habib Kusuma Mujianto

18.96.0580



## DAFTAR ISI

|                                  |      |
|----------------------------------|------|
| JUDUL .....                      | i    |
| PERSETUJUAN.....                 | ii   |
| PENGESAHAN .....                 | iii  |
| PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI..... | iv   |
| MOTTO .....                      | v    |
| KATA PENGANTAR.....              | vi   |
| DAFTAR ISI.....                  | viii |
| DAFTAR TABEL.....                | x    |
| DAFTAR GAMBAR.....               | xi   |
| INTISARI.....                    | xii  |
| ABSTRACT .....                   | xiii |
| BAB I.....                       | 1    |
| PENDAHULUAN.....                 | 1    |
| 1.1 Latar Belakang Masalah.....  | 1    |
| 1.2 Rumusan Masalah .....        | 8    |
| 1.3 Tujuan Penelitian .....      | 8    |
| 1.4 Manfaat Penelitian .....     | 9    |
| 1.5 Sistematika Bab .....        | 9    |
| BAB II .....                     | 11   |
| TINJAUAN PUSTAKA .....           | 11   |
| 2.1 Kajian Pustaka.....          | 11   |
| 2.2 Penelitian Terdahulu.....    | 24   |
| 2.3 Kerangka Pemikiran.....      | 26   |

|  |    |
|--|----|
| <b>BAB III</b> .....                                   | 27 |
| <b>METODE PENELITIAN</b> .....                         | 27 |
| <b>3.1 Metode Penelitian</b> .....                     | 27 |
| <b>3.2 Subjek dan Objek Penelitian</b> .....           | 28 |
| <b>3.3 Lokasi Penelitian</b> .....                     | 29 |
| <b>3.5 Teknik Analisis Data</b> .....                  | 30 |
| <b>3.6 Teknik Pemeriksaan dan Keabsahan Data</b> ..... | 31 |
| <b>3.7 Rencana Jadwal Penelitian</b> .....             | 31 |
| <b>BAB IV</b> .....                                    | 32 |
| <b>HASIL DAN PEMBAHASAN</b> .....                      | 32 |
| <b>4.1 Deskripsi Subjek Penelitian</b> .....           | 32 |
| <b>4.2 Data Hasil Wawancara</b> .....                  | 36 |
| <b>4.3 Pembahasan</b> .....                            | 46 |
| <b>BAB V</b> .....                                     | 72 |
| <b>PENUTUP</b> .....                                   | 72 |
| <b>5.1 Kesimpulan</b> .....                            | 72 |
| <b>5.2 Saran</b> .....                                 | 73 |
| <b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....                            | 74 |
| <b>BIODATA PENULIS SKRIPSI</b> .....                   | 1  |

## DAFTAR TABEL

|   |           |
|---|-----------|
| <b>Tabel 3. 1 Daftar Subjek Penelitian.....</b> | <b>29</b> |
| <b>Tabel 3. 2 Jadwal Kegiatan .....</b>         | <b>31</b> |



## DAFTAR GAMBAR

|   |           |
|---|-----------|
| <b>Gambar 2. 1 Kerangka Pemikiran .....</b> | <b>26</b> |
|---|-----------|



## INTISARI

Penelitian ini berjudul Peranan Orang Tua dalam Mengatasi Perilaku Anak Bermain Game Online di Padukuhan Kadisono, Kalurahan Tegaltirto (Studi Deskriptif Kualitatif Komunikasi Interpersonal Orang Tua dengan Anak). Jenis game online saat ini marak dikalangan anak-anak dan dapat dimainkan dengan menggunakan *gadget* dan media internet. Peranan orang tua sangat berpengaruh terhadap perilaku anak dalam bermain game online. Dampak yang ditimbulkan dari bermain game online secara berlebihan akan mempengaruhi etika anak dalam kehidupan sehari-hari. Etika artinya ilmu pengetahuan tentang asas-asas akhlak. Komunikasi interpersonal adalah suatu proses komunikasi yang dilakukan antara dua orang atau lebih. Komunikasi yang berlangsung secara tatap muka, komunikasi ini salah satu proses komunikasi yang efektif karena respon dari komunikan atau penerima pesan dapat diketahui langsung oleh komunikator, apakah komunikan ini merespon baik ataupun buruk.

Penelitian ini dilakukan untuk menjelaskan bagaimana peranan dan komunikasi interpersonal orang tua dalam mengatasi perilaku anak bermain game online. Metode penelitian yang digunakan adalah metode deskriptif kualitatif dengan melakukan observasi dan wawancara secara langsung dengan orang tua yang memiliki anak ber kecanduan bermain game online.

Hasil penelitian ini yang pertama, orang tua mengontrol, mengawasi, dan tentunya mengendalikan perilaku anak agar tidak bermain game online secara berlebihan. Kedua, orang tua memberikan edukasi tentang dampak yang ditimbulkan dari bermain game online secara berlebihan. Ketiga, orang tua memberikan batasan waktu kepada anak ketika bermain game online. Keempat, orang tua memberikan kebebasan kepada anak untuk mengikuti kegiatan-kegiatan yang lebih bermanfaat bagi anak, seperti contohnya kegiatan olahraga sepak bola dan voli.

**Kata Kunci : Komunikasi Interpersonal, Game Online, Orang tua, Anak, Etika**

## **ABSTRACT**

*This research is entitled **The Role of Parents in Overcoming the Behavior of Children Playing Online Games in Hamlet Kadisono, Tegaltirto Village (Qualitative Descriptive Study Of Parents with Child Interpersonal Communication)**. Types of online games are currently rife among children and can be played using gadgets and internet media. The role of parents is very influential on the behavior of children in playing online games. The impact of playing online games excessively will affect children's ethics in everyday life. Ethics means the science of moral principles. Interpersonal communication is a communication process carried out between two or more people. Communication that takes place face to face, this communication is one of the effective communication processes because the response from the communicant or recipient of the message can be known directly by the communicator, whether this communicant responds well or badly.*

*This study was conducted to explain how the role and interpersonal communication of parents in overcoming the behavior of children playing online games. The research method used is a qualitative descriptive method by conducting direct observations and interviews with parents who have children addicted to playing online games.*

*The results of this study are first, parents control, supervise, and of course control the behavior of children so as not to play online games excessively. Second, parents provide education about the impact of playing online games excessively. Third, parents give their children a time limit when playing online games. Fourth, parents give freedom to children to participate in activities that are more beneficial for children, such as soccer and volleyball.*

**Keywords : Interpersonal Communication, Online Games, Parents, Children, Ethics**