

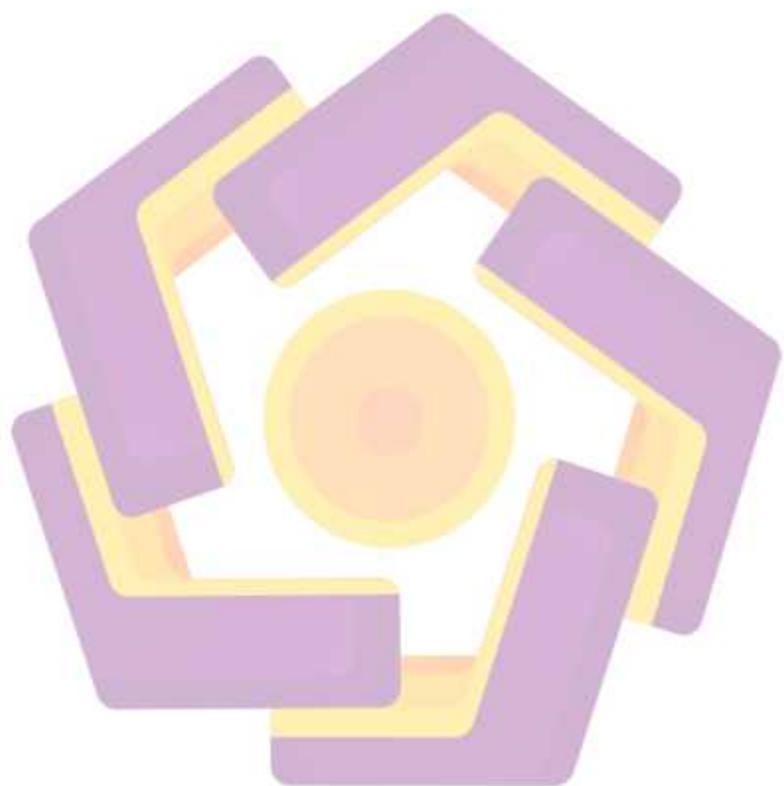
BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi komputer mengalami kemajuan yang sangat pesat. Kebutuhan akan teknologi komputer memberi pengaruh yang sangat besar di dalam berbagai bidang di setiap kehidupan. Mulai dari bidang ekonomi, bidang pertanian, bidang pemerintahan, bidang kesehatan dan bidang-bidang lain. Salah satunya dalam bidang bisnis yaitu jual beli yang tentunya berhubungan dengan manajemen persediaan barang.

Manajemen persediaan barang adalah suatu kegiatan dalam proses pengolahan data barang yang terdapat di dalam suatu gudang. Manajemen persediaan barang memiliki pengaruh besar terhadap suatu perusahaan, karena dapat membantu menyelesaikan masalah pengolahan data barang, memudahkan pelaporan data barang yang tersedia dan memantau performa perusahaan. Suatu perusahaan yang tidak memiliki sistem manajemen persediaan barang, akan mengalami sedikit masalah dalam pengolahan data barang. Pada Uwitan masih melakukan sistem pencatatan data persediaan barang secara manual. Toko ini menjual barang-barangnya di *website, marketplace* seperti Shopee, Tokopedia, Bukalapak, Blibli, melalui sosial media seperti Instagram, Whatsapp dan juga melakukan penjualan secara *offline*. Setiap harinya karyawan melakukan pendataan barang. Aktifitas pendataannya meliputi pendataan barang baru datang, barang lama yang masih layak digunakan, barang keluar, kemudian data tersebut diolah menjadi laporan dengan menggunakan sistem yang belum terkomputerisasi.



Proses pendataan seperti ini dirasa kurang, karena karyawan harus menggabungkan data barang yang keluar dari beberapa *marketplace* dan beberapa metode pembayaran yang berbeda. Jumlah barang yang banyak, sering mengakibatkan redudansi data. Potensi data hilang serta pencatatan yang tidak tepat dalam proses pembuatan laporan menjadi resiko pihak toko dan membutuhkan waktu yang lama. Permasalahan tersebut membuat karyawan harus bekerja secara berulang untuk memperoleh data yang tepat.

Berdasarkan masalah di atas, dalam penelitian ini akan dibangun sistem baru yaitu sistem informasi manajemen persediaan barang yang diharapkan mampu mengatasi permasalahan yang ada di Uwitan. Adapun sistem yang akan dibuat yaitu dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, HTML, CSS dan serta menggunakan *database* MySQL.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah:

1. Bagaimana menangani proses dalam pendataan barang masuk, barang keluar, dan pemesanan barang ?
2. Bagaimana merancang dan membangun sistem inventory stok barang pada Uwitan yang dapat memberikan informasi yang cepat, tepat dan akurat beserta laporannya ?
3. Apakah dengan adanya sistem ini dapat memudahkan dalam memproses pengolahan data barang serta perkembangan toko ?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan pokok permasalahan yang ada maka diperlukan batasan masalah agar pembahasan tidak menyimpang. Adapun batasan masalah penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem ini tidak melakukan proses transaksi jual beli.
2. Sistem ini berfokus pada pengelolaan barang masuk, barang keluar, kategori barang terbanyak dan terlaris serta laporan.
3. Sistem informasi ini hanya mencakup persediaan barang di Uwitan.
4. Sistem ini dapat dioperasikan oleh admin dan pemilik.
5. Sistem ini dibangun dan dirancang meliputi proses barang masuk dan keluar, serta transaksi pembayaran.
6. Sistem ini menghasilkan laporan data *inventory* barang yang menampilkan informasi meliputi barang masuk dan keluar, jumlah stok barang, jalur pembelian dan transaksi pembayaran pelanggan.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan penelitian ini adalah membuat suatu sistem informasi yang dapat memajemen persediaan barang pada Uwitan beserta laporannya.

Tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Untuk merancang sistem *inventory* barang yang sesuai dengan permasalahan pada kegiatan persediaan barang pada Uwitan agar mempermudah admin gudang dalam mengelola dan mendata data barang yang masuk dan keluar.
2. Membuat sitem informasi yang dapat melakukan pengontrolan stok barang digudang sehingga dapat memberitahukan tentang jumlah stok barang yang ada

digudang dengan cepat dan akurat dan menyajikan pemrosesan data tentang barang yang masuk dan keluar dengan cepat dan akurat sehingga dapat menghasilkan informasi sesuai dengan kebutuhan.

3. Membangun sistem informasi *inventory* stok barang pada Uwitan dengan menggunakan metode pengembangan sistem *web*. PHP sebagai bahasa pemrograman dan menggunakan perancangan sistem Data Flow Diagram (DFD).

1.5 Manfaat Penelitian

1. Bagi objek penelitian

- Untuk memudahkan dalam proses pengelolaan data barang.
- Untuk memudahkan dalam memantau perkembangan toko.

2. Bagi peneliti

- Sebagai bukti penerapan ilmu selama belajar di Universitas Amikom Yogyakarta.

3. Bagi Universitas Amikom

- Sebagai alat evaluasi studi mahasiswa
- Sebagai syarat kelulusan menempuh gelar sarjana di Universitas Amikom Yogyakarta.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang dilakukan dalam perancangan dan pembuatan program ini adalah sebagai berikut.

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1. Metode Observasi

Melakukan pengumpulan data secara langsung dengan mengamati kondisi perusahaan. Pengamatan yang didapat nantinya akan digunakan untuk bahan

pembuatan sistem aplikasi, serta menyimpulkan hal apa saja yang perlu dibenahi untuk meningkatkan kinerja perusahaan.

2. Metode Wawancara

Melakukan pengumpulan data informasi dengan mengajukan pertanyaan secara langsung terhadap pihak yang bersangkutan dalam perusahaan tentang permasalahan yang diambil.

3. Metode Studi Pustaka

Melakukan pengumpulan data yang diperoleh dari buku-buku dan literatur lain yang berhubungan dengan masalah yang akan diteliti untuk mendapatkan informasi yang diperlukan. Metode studi pustaka dapat diperoleh dari perpustakaan, buku milik pribadi atau internet.

1.6.2 Metode Analisis

Dalam menganalisis permasalahan, penulis menggunakan analisis PIECES (*Performance, Information, Economy, Control, Efficiency and Service*), analisis kebutuhan sistem, dan analisis kelayakan sistem.

1.6.3 Metode Perancangan

Dalam perancangan sistem ini yang dilakukan yaitu merancang pemodelan proses DFD (*Data Flow Diagram*) dan pemodelan data ERD (*Entity Relationship Diagram*).

1.6.4 Metode Pengujian Sistem

Dalam pengujian sistem ini metode yang digunakan adalah *black box testing*. Metode ini digunakan untuk mengetahui apakah sistem sesuai yang diharapkan atau tidak.

1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini dibagi dalam 5 bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini dibahas mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini dibahas mengenai teori-teori serta tinjauan pustaka yang digunakan sebagai acuan di dalam pembahasan masalah dan mengimplementasikan sistem.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini dibahas mengenai gambaran umum tentang Uwitan Yogya Store, analisa terhadap sistem yang berjalan dan perancangan dari sistem informasi.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini dibahas mengenai implementasi dan pembahasan sistem yang telah dianalisis dan dirancang sebelumnya.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisikan kesimpulan dan saran dari penelitian yang telah dilakukan dalam skripsi.

