

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS
DEKSTOP PADA TRANSAKSI PENJUALAN JJ SPORT WEAR**

SKRIPSI



disusun oleh

David Eko Widodo

18.12.0810

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2022**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS
DEKSTOP PADA TRANSAKSI PENJUALAN JJ SPORT WEAR**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

David Eko Widodo

18.12.0810

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITASAMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2022**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS DEKSTOP PADA TRANSAKSI PENJUALAN JJ SPORT WEAR

yang dipersiapkan dan disusun oleh

David Eko Widodo

18.12.0810

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 24 Februari 2022

Dosen Pembimbing,

Wiwi Widayani, M.Kom.

NIK. 190302272

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS
DEKSTOP PADA TRANSAKSI PENJUALAN JJ SPORT WEAR**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

David Eko Widodo

18.12.0810

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 22 Maret 2022

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Bety Wulan Sari, M.Kom
NIK. 190302254

Wahyu Sukestyastama Putra, S.T., M.Eng
NIK. 190302328

Wiwi Widayani, M.Kom.
NIK. 190302272

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
pada tanggal 22 Maret 2022

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.
NIK.190302096

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 22 Maret 2022



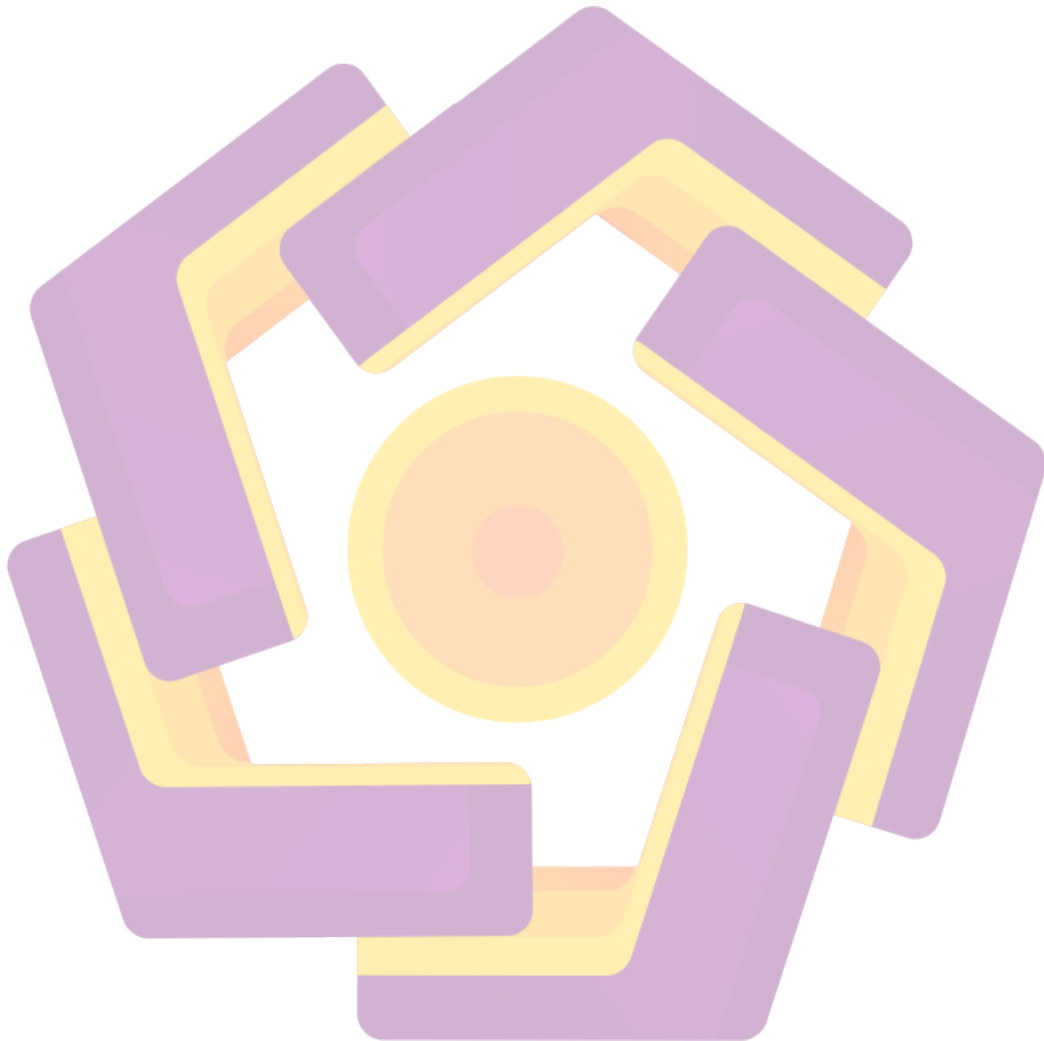
David Eko Widodo

NIM. 18.12.0810

MOTTO

“Tetaplah bernafas...”

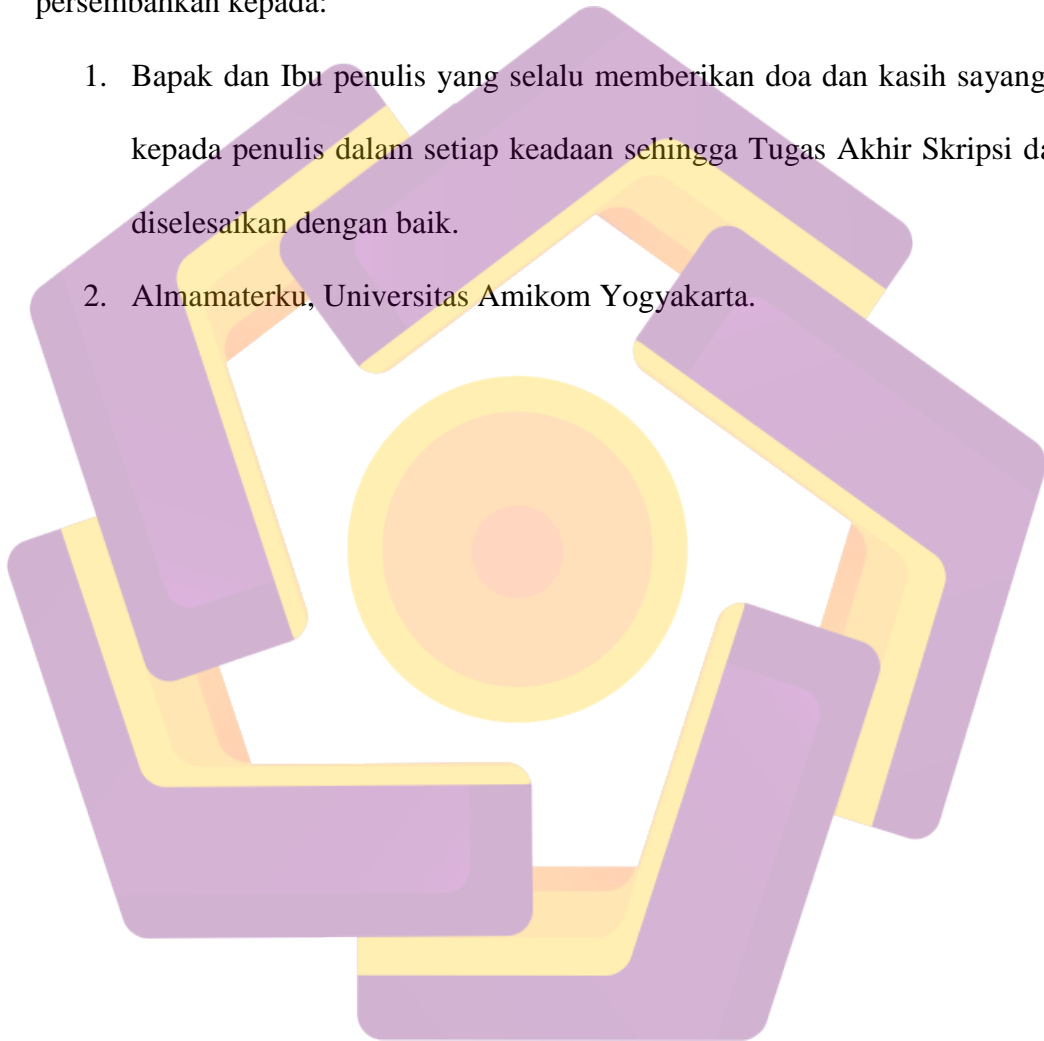
(Unknown)



PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadiran Allah SWT atas berkah dan rahmat yang selalu dilimpahkan-Nya, sehingga karya ini dapat terselesaikan. Karya ini penulis persembahkan kepada:

1. Bapak dan Ibu penulis yang selalu memberikan doa dan kasih sayangnya kepada penulis dalam setiap keadaan sehingga Tugas Akhir Skripsi dapat diselesaikan dengan baik.
2. Almamaterku, Universitas Amikom Yogyakarta.



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis ucapkan pada tuhan yang maha esa yang telah memberikan berkat, dan kekuatan sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian ini sesuai dengan waktu yang diharapkan. Pada kesempatan ini penulis juga mengucapkan terimakasih yang kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M., selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Ibu Wiwi Widayani, M.Kom. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, masukan, saran, dan waktunya dengan sepenuh hati.
4. Kak Irhamuddin Hamdi, S.E. selaku Owner JJ Sport Wear yang telah memberikan izin untuk melakukan penelitian di Toko JJ Sport Wear.
5. Wenny Wulan S yang telah memberikan dukungan sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
6. Teman-teman Good Vibes serta sahabat-sahabat penulis yang telah memberikan dukungan selama menyelesaikan skripsi dan belajar dalam perkuliahan.

Demi perbaikan kedepannya, penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun dan semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi saya dan kita semua.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	I
HALAMAN PERSETUJUAN.....	II
HALAMAN PENGESAHAN.....	III
PERNYATAAN.....	III
MOTTO	V
PERSEMBAHAN.....	VI
KATA PENGANTAR	VII
DAFTAR ISI.....	VIII
DAFTAR TABEL.....	XII
DAFTAR GAMBAR	XIII
INTISARI.....	XVI
ABSTRACT.....	XVII
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG.....	1
1.2 RUMUSAN MASALAH	3
1.3 BATASAN MASALAH.....	3
1.4 MAKSUD DAN TUJUAN PENELITIAN	4
1.5 MANFAAT PENELITIAN.....	4
1.5.1 Manfaat Teoritis	4
1.5.2 Manfaat Praktis	4

1.6	METODE PENELITIAN	5
1.6.1	Metode Pengumpulan Data	5
1.6.2	Metode Analisis	6
1.6.3	Metode Perancangan	6
1.6.4	Metode Testing.....	6
1.7	SISTEMATIKA PENULISAN	7
BAB II LANDASAN TEORI.....		8
2.1	KAJIAN PUSTAKA.....	8
2.2	DASAR TEORI.....	9
2.2.1	Definisi Sistem.....	9
2.2.2	Karakteristik Sistem.....	9
2.2.3	Definisi Informasi	10
2.2.4	Definisi Sistem Informasi	10
2.2.5	Sistem Informasi Akuntansi.....	10
2.3	METODE ANALISIS.....	10
2.3.1	Analisis PIECES	11
7.	Analisis Kebutuhan Sistem	12
8.	Analisis kelayakan Sistem	13
2.4	KONSEP PEMODELAN SISTEM	16
2.4.1	flowchart	16
2.4.2	Data flow diagram (DFD).....	17
2.4.3	Entity Relation Diagram (ERD).....	19
2.5	KONSEP BASIS DATA	20
2.5.1	Definisi Basis Data.....	20
2.5.2	Database Management System (DBMS)	20
2.6	SOFTWARE YANG DIGUNAKAN	21
2.6.1	Microsoft visual basic	21
2.6.2	MySQL.....	21
2.7	UNIT TESTING	21
2.7.1	Black Box Testing.....	21

2.7.2	White Box Testing	22
2.8	IMPLEMENTASI SISTEM	22
BAB III METODE PENELITIAN.....		24
3.1	DESKRIPSI JJ SPORT WEAR	24
3.2	ANALISIS SISTEM	25
3.2.1	Identifikasi masalah	25
3.2.2	Analisis PIECES	25
3.3	ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM	30
3.3.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	30
3.3.2	Analisis Kebutuhan Fungsional	31
3.4	ANALISIS KELAYAKAN SISTEM	31
3.4.1	Kelayakan Teknis.....	31
3.4.2	Kelayakan Ekonomi.....	32
3.4.3	Kelayakan Legal.....	38
3.4.4	Kelayakan Oprasional.....	38
3.5	PERENCANAAN SISTEM	38
3.5.1	Proses Perencanaan.....	38
3.5.2	Data Flow Diagram.....	39
3.6	PERENCANAAN BASIS DATA	42
3.6.1	Data Flow Diagram.....	42
3.6.2	Data Flow Diagram.....	43
3.6.3	Relasi Antar Table.....	46
3.7	PERANCANGAN ANTAR MUKA	46
3.7.1	Form Login	46
3.7.2	Form Menu Utama	47
3.7.3	Form Master barang	47
3.7.4	Form Master Admin.....	48
3.7.5	Form Master Pelanggan	49
3.7.6	Form Laporan data Master	49
3.7.7	Form Transaksi Penjualan.....	50

3.7.8	Form Laporan Penjualan	50
3.7.9	Form Ganti Password	51
3.8	PERANCANGAN OUTPUT	52
3.8.1	Bukti Transaksi Penjualan.....	52
3.8.2	Laporan persediaan barang	52
3.8.3	Laporan Data Admin.....	53
3.8.4	Laporan data pelanggan	53
3.8.5	Laporan penjualan harian	53
3.8.6	Laporan penjualan mingguan.....	54
3.8.7	Laporan penjualan Bulanan.....	54
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		55
4.1	IMPLEMENTASI DATABASE.....	55
4.2	IMPLEMENTASI APLIKASI	57
4.2.1	Implementasi Program	57
4.2.2	Implementasi Antar Muka.....	59
4.2.3	Implementasi Output.....	64
4.3	PENGUJIAN SISTEM	68
4.3.1	White Box Testing	68
4.3.2	Black Box Testing.....	69
4.4	PEMBAHASAN	71
BAB V PENUTUP.....		74
5.1	KESIMPULAN.....	74
5.2	SARAN.....	74
DAFTAR PUSTAKA		76
LAMPIRAN.....		78

DAFTAR TABEL

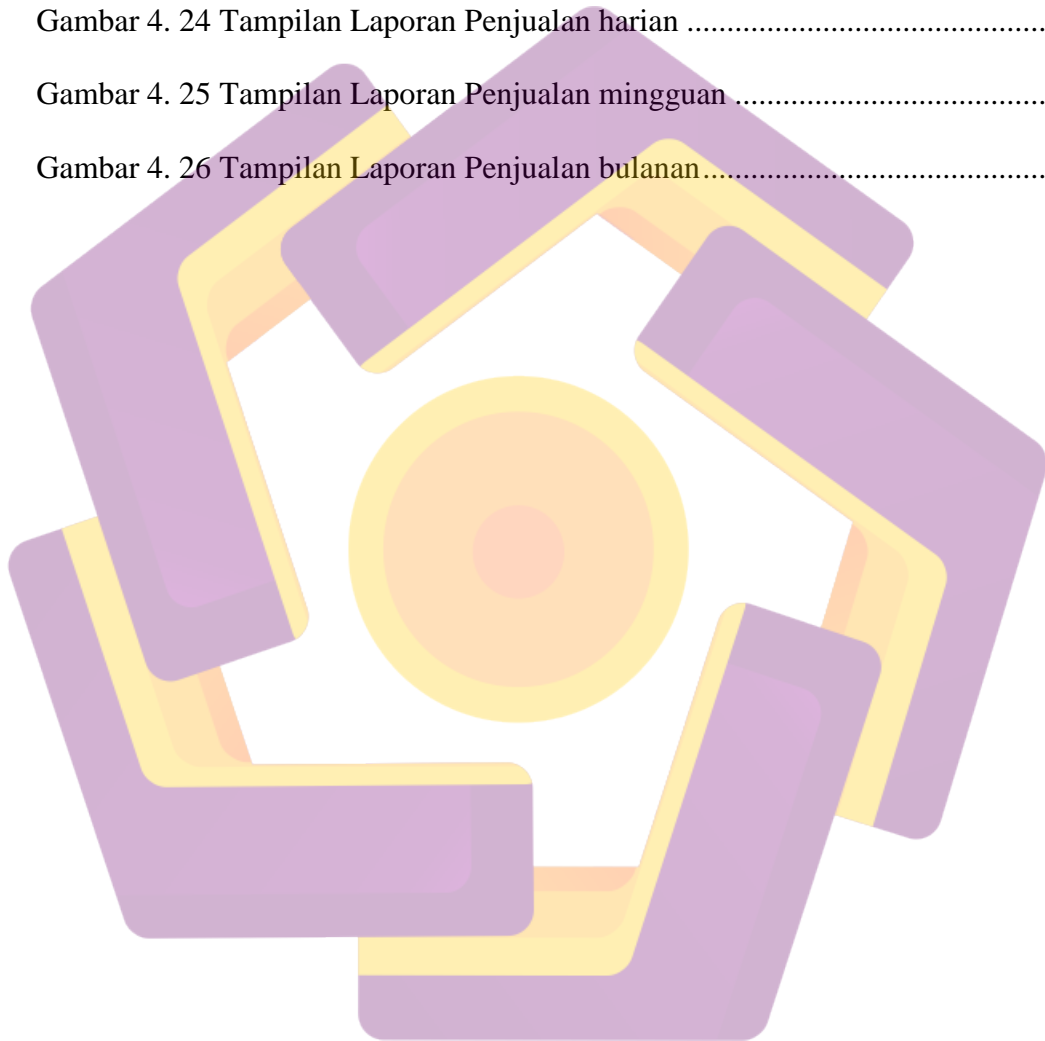
Tabel 2.1 <i>Flowchart</i>	16
Tabel 2.2 simbol DFD	18
Tabel 2.3 komponen ERD	20
Tabel 3.1 Analisis PIECES	27
Tabel 3.2 biaya dan manfaat	35
Tabel 3.3 Struktur tabel admin	43
Tabel 3.4 Struktur tabel barang	44
Tabel 3.5 Struktur table detail jual	44
Tabel 3. 6 Struktur tabel jual	45
Tabel 3. 7 Struktur tabel pelanggan	45

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 <i>Flowchart</i>	39
Gambar 3. 2 <i>Diagram Konteks</i>	39
Gambar 3. 3 DFD level 1	40
Gambar 3. 4 DFD level 2 Proses Input Transaksi.....	41
Gambar 3. 5 DFD level 2 Proses Pembayaran Transaksi	41
Gambar 3. 6 DFD level 2 Proses Pembuatan Laporan.....	42
Gambar 3. 7 <i>ERD (Entity Relation Diagram)</i>	43
Gambar 3. 8 Relasi table	46
Gambar 3. 9 Desain Form Login	47
Gambar 3. 10 Desain Form Menu Utama	47
Gambar 3. 11 Desain Form Master Barang	48
Gambar 3. 12 Desain Form Master Admin.....	48
Gambar 3. 13 Desain Form Master pelanggan.....	49
Gambar 3. 14 Desain Form Laporan data master	49
Gambar 3. 15 Desain Form penjualan	50
Gambar 3. 16 Desain Form Laporan Penjualan	51
Gambar 3. 17 Desain Form Ganti Password.....	51
Gambar 3. 18 Desain Bukti transaksi penjualan	52
Gambar 3. 19 Desain Laporan persediaan barang	52
Gambar 3. 20 Desain Laporan Data Admin.....	53
Gambar 3. 21 Desain Laporan Data Pelanggan	53

Gambar 3. 22 Desain Laporan penjualan harian	53
Gambar 3. 23 Desain Laporan penjualan mingguan	54
Gambar 3. 24 Desain Laporan penjualan Bulanan.....	54
Gambar 4. 1 Implementasi database	55
Gambar 4. 2 Tabel Admin.....	55
Gambar 4. 3 Tabel Barang	56
Gambar 4. 4 Tabel datailjual.....	56
Gambar 4. 5 Tabel Jual	57
Gambar 4. 6 Tabel Pelanggan	57
Gambar 4. 7 Script Koneksi Database	58
Gambar 4. 8 Script Login.....	58
Gambar 4. 9 Script Logout.....	59
Gambar 4. 10 Tampilan halaman utama sebelum login.....	59
Gambar 4. 11 Tampilan halaman utama sesudah login	60
Gambar 4. 12 Tampilan halaman Login	60
Gambar 4. 13 Tampilan halaman Master Admin.....	61
Gambar 4. 14 Tampilan halaman Master Barang	61
Gambar 4. 15 Tampilan halaman Master Pelanggan	62
Gambar 4. 16 Tampilan halaman Penjualan	62
Gambar 4. 17 Tampilan halaman laporan penjualan	63
Gambar 4. 18 Tampilan halaman laporan master	63
Gambar 4. 19 Tampilan halaman ganti password.....	64

Gambar 4. 20 Tampilan Bukti Transaksi Penjualan	65
Gambar 4. 21 Tampilan Laporan Data Barang	66
Gambar 4. 22 Tampilan Laporan data admin.....	66
Gambar 4. 23 Tampilan Laporan data pelanggan	66
Gambar 4. 24 Tampilan Laporan Penjualan harian	67
Gambar 4. 25 Tampilan Laporan Penjualan mingguan	67
Gambar 4. 26 Tampilan Laporan Penjualan bulanan.....	68



INTISARI

Perancangan sistem informasi penjualan berbasis dekstop pada transaksi penjualan JJ Sport Wear bertujuan untuk membuat sebuah sistem berbasis dekstop yang dapat digunakan perusahaan dalam menjalankan kegiatan operasional perusahaan khususnya pengelolaan data transaksi dan data barang perusahaan.

Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan (research and development) yang dilakukan pada Toko JJ sport wear. Metode pengumpulan data menggunakan metode observasi, wawancara, dokumentasi. Teknik analisis data menggunakan metode SDLC, yaitu: analisis kelemahan sistem lama dengan analisis PIECES, analisis kebutuhan sistem, dan analisis kelayakan sistem dengan analisis TELOS. Desain sistem meliputi permodelan database, permodelan proses, desain interface.

Hasil penelitian berupa sistem informasi penjualan berbasis dekstop pada Toko JJ Sport Wear yang bermanfaat dalam proses kerja dan pengawasan serta pengambilan keputusan khususnya dalam penjualan barang dagang perusahaan.

***Kata Kunci:* Sistem Informasi Penjualan, Penjualan, Dekstop, akuntansi, JJ Sport Wear.**

ABSTRACT

The design of a desktop-based sales information system for JJ Sport Wear sales transactions aims to create a desktop-based system that can be used by companies in carrying out company operations, especially the management of transaction data and company goods data.

This research is a research and development conducted at the JJ sport wear store. Methods of data collection using the method of observation, interviews, documentation. The data analysis technique used the SDLC method, namely: analysis of the weaknesses of the old system with PIECES analysis, system requirements analysis, and system feasibility analysis with TELOS analysis. System design includes database modeling, process modeling, interface design.

The results of the research are a desktop-based sales information system at the JJ Sport Wear Store which is useful in the work process and supervision and decision making, especially in the sale of company merchandise.

Keywords: Sales Information System, Sales, Desktop, accounting, JJ Sport Wear.