

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan dalam Perancangan Aplikasi *Augmented Reality (AR)* Menggunakan Marker 3D Objects Tracking Untuk Pengenalan Vaksin Covid-19, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Berdasar pengujian yang telah dilakukan, aplikasi dapat berjalan dengan baik, semua fitur dapat digunakan sesuai dengan fungsionalitas, dan berdasarkan hasil pengujian kebergunaan diperoleh nilai 66,93 dari skala 1- 100, berdasar skala nilai tersebut dapat dikategorikan aplikasi Mr.Vaccine mendapatkan kategori *dapat diterima* yang dibuktikan dari tingkat penerimaan (*Acceptability*). Dan aplikasi Mr.Vaccine merupakan aplikasi yang dikategorikan *Good* bagi penggunaannya sesuai dengan nilai *Adjective Ratings* yang diterima.
2. Berdasarkan hasil survei *System Usability Scale (SUS)* yang telah dilakukan, diperoleh kesimpulan bahwa responden merasa tertarik menggunakan aplikasi Mr.Vaccine karena merupakan suatu hal yang baru dalam pengenalan jenis-jenis vaksin yang didukung dengan objek 3D.

## 5.2 Saran

Setelah menyelesaikan penelitian ini, terdapat beberapa saran untuk penelitian kedepannya:

1. Aplikasi Mr.Vaccine hanya dapat dioperasikan pada sistem operasi android saja, diharapkan kedepannya dapat dikembangkan untuk sistem operasi iOS.
2. Objek 3D botol pada aplikasi Mr.Vaccine hanya berupa objek statis, diharapkan kedepannya dapat berupa objek 3D dinamis yang lebih menarik.
3. Jenis-jenis vaksin pada aplikasi Mr.Vaccine hanya terbatas pada jenis-jenis vaksin yang tersedia saat penelitian dilakukan, diharapkan kedepannya dapat disesuaikan dengan jenis-jenis vaksin yang tersedia.

