

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Setelah merancang, menguji dan mengimplementasikan aplikasi virtual reality museum kata andrea hirata peneliti menyimpulkan bahwa :

1. Aplikasi virtual reality museum kata andrea hirata berbasis android berhasil di buat dengan menggunakan unity.
2. Video virtual reality berhasil berjalan dengan baik dengan menampilkan 3 objek pada museum kata andrea hirata.
3. Berdasarkan pengujian yang dilakukan dengan blackbox alpha dan beta, pada alpha aplikasi berjalan dengan baik dan pada beta aplikasi berjalan dengan baik tidak membuat pengguna merasa motion sickness pada saat melihat video vr 360.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil dari kesimpulan yang sudah dibuat, peneliti memberikan saran pengembangan aplikasi untuk kedepannya. Adapun saran dari peneliti adalah :

1. Aplikasi ini masih perlu dilakukan beberapa perbaikan dan pengembangan di bagian ui sehingga membuat tampilan lebih menarik kedepannya.
2. Pada saat membuat video 360 perlu diperhatikan gambar yang akan dijadikan video apakah terdapat kesalahan seperti gambar yang terpotong/tidak sesuai dengan aslinya.

