

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang sudah dilakukan oleh penulis maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Dari hasil penelitian ini dihasilkan animasi untuk film animasi 2D Abdan pada bagian scene 09 shot 07, scene 10 shot 02, 11, dan 17.
2. Dari hasil uji kebutuhan fungsional didapatkan bahwa animasi yang dihasilkan oleh penulis sangat baik dan memenuhi syarat untuk divisi animasi.
3. Dari hasil uji kinerja didapati bahwa animasi untuk scene 09 shot 07, scene 10 shot 02, 11, dan 17 yang telah dibuat oleh penulis telah memenuhi syarat kelayakan dan dapat diterima dalam produksi perusahaan MSV Studio.
4. Penggunaan Teknik Cut Out pada film Animasi 2D yang memiliki beberapa episode sangat cocok karena Asset Character yang dibuat dapat digunakan untuk beberapa episode.
5. Asset Character mempermudah dan mempercepat animator untuk mengerjakan animasi karena animator tidak perlu menggambar berulang-ulang untuk mengerjakan animasi.

5.2 Saran

Penelitian ini tidak lepas dengan kekurangan dan kesalahan baik sengaja maupun tidak sengaja. Untuk itu penulis berharap agar kedepannya penelitian ini

dapat dikembangkan baik dari segi metode penelitian maupun produknya. Adapun saran yang akan penulis berikan sebagai berikut.

1. Diharapkan dapat menggunakan aspek teknis lainnya pada pembuatan animasi sesuai dengan animasi yang akan dibuat.
2. Penggunaan 12 prinsip animasi hendaknya lebih diperhatikan dalam pembuatan film animasi.
3. Drawing substitution diharapkan untuk dibuat sesuai dengan kebutuhan shot yang akan dikerjakan.

