

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi dapat di jalankan dan menampilkan objek – objek pengenalan senjata adat Indonesia.
2. Pencahayaan sangat berpengaruh sebagai faktor dalam mendeteksi *marker* agar dapat terbaca sehingga objek dapat tampil.
3. Kemampuan pelacakan *marker* semakin berkurang jika posisi *marker* jauh dari kamera.

5.2 Saran

Berikut saran dari penulis untuk mengembangkan penelitian ini:

1. Membuat aplikasi menjadi lebih interaktif.
2. Pembuatan *marker* harus sesuai dengan objek yang akan di tampilkan.