

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang sudah dilakukan oleh penulis, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Proses dalam pembuatan video ini melalui beberapa tahapan, diantaranya adalah pengumpulan data, menganalisa permasalahan dari data tersebut, menentukan target produksi, melakukan proses produksi, dan melakukan evaluasi.
2. Dari penelitian ini dihasilkan sebuah video dengan durasi 04:42 menit.
3. Berdasarkan hasil kuesioner yang didapatkan dari hasil perhitungan menggunakan skala *likert* diperoleh persentase pada aspek informasi sebesar 79,85%
4. Berdasarkan hasil kuesioner yang didapatkan dari hasil perhitungan menggunakan skala *likert* diperoleh persentase pada aspek tampilan 78,37%
5. Dari hasil uji kebutuhan informasi dengan hasil akhir didapatkan bahwa semua poin kebutuhan informasi telah terpenuhi.

### 5.2 Saran

Penelitian ini tidak lepas dengan kekurangan dan kesalahan baik disengaja maupun tidak disengaja. Untuk itu penulis berharap agar kedepannya video ini dapat dikembangkan, baik dari segi metode penelitian maupun pembuatan video. Adapun saran yang akan saya berikan sebagai berikut:

1. Dalam proses *editing*, *compositing*, dan *rendering* menggunakan spesifikasi komputer yang mendukung kelancaran proses pengerjaan, agar detail setiap pengeditan dapat dieksekusi dengan baik dan proses *rendering* bisa dilakukan dengan lebih cepat.

2. Dalam proses perekaman suara gunakan alat penunjang seperti pop filter agar perekam suara yang dapat meredam *noise* agar suara yang dihasilkan jernih dan akan memudahkan pada saat *editing*.
3. Pertanyaan pada saat wawancara diperbanyak lagi agar dapat lebih menggali informasi mengenai tempat wisata dan dapat menambah kebutuhan fungsional.
4. Diharapkan agar lebih kreatif dalam memberikan material atau pewarnaan pada objek sehingga tampak lebih menarik dan terlihat nyata.
5. Diharapkan agar lebih imajinatif dalam membuat desain dan menerapkan efek-efek dan mengembangkan lagi perencanaan efek cahaya pada objek agar terlihat lebih realistis.

