

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Indonesia adalah negara dengan ribuan pulau yang memiliki iklim tropis serta memiliki beragam budaya dan beragam budaya. Bagaimanapun berbagai peninggalan sejarah ini sekarang menjadi objek wisata di Indonesia. Selain itu, Indonesia memiliki iklim tropis sehingga memiliki berbagai tempat menarik yang dapat digunakan sebagai tujuan wisata. Sayangnya meskipun Indonesia memiliki beraneka ragam tujuan wisata, masih sangat banyak wisatawan atau masyarakat umum yang tidak tahu dimana sebenarnya sebuah tempat wisata berada. Selain itu, masih banyak juga tempat wisata yang tidak dikenal sama sekali oleh masyarakat umum sehingga tidak pernah berkembang. Dengan kondisi seperti ini, saat ini belum ada sebuah situs website yang memberikan informasi tempat wisata yang lengkap melainkan hanya sebuah blog-blog yang membagikan informasi tentang tempat wisata yang sudah terkenal atau website yang memperkenalkan tempat wisata dikarenakan menjual tiket atau bisnis disekitar tempat wisata.

Aplikasi berbasis website mudah untuk digunakan karena pengguna tidak perlu menginstall aplikasi pada *smartphone* atau PC mereka melainkan bisa membukanya langsung dari web browser yang sudah secara otomatis terinstall dalam setiap perangkat digital. Pengguna yang memiliki perangkat *low-end* juga dapat mengakses halaman ini karena tidak perlu menyiapkan penyimpanan untuk sebuah installasi aplikasi. Admin juga memiliki kemudahan apabila dikemudian hari ingin mengubah tampilan atau penambahan fitur baru yang langsung dipublikasikan tanpa mengharuskan pengguna mendownload dan menginstall ulang aplikasi. Domain Lokawisata.info dipilih karena penamaan "Lokasi wisata" terlalu Panjang maka dibuat sebuah versi singkat dimana loka diambil dari lokasi yang dipotong karena penggabungan dengan wisata kurang pas dan wisata dari wisata itu sendiri. Kemudian ekstensi domain .info (dot info) menjelaskan bahwa website ini bertujuan untuk memberi informasi kepada penggunanya.

Aplikasi berbasis web dapat diakses dengan mudah dan juga meminimalisir penggunaan biaya untuk mempublikasikan kepada masyarakat umum. Aplikasi berbasis web dapat ditemukan dari mesin pencari dan pengguna bisa langsung melihat konten apa yang di butuhkan sehingga akan lebih menghemat waktu tanpa harus menginstall sebuah aplikasi.

1.2 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin diraih dari pembuatan laporan Tugas Akhir ini adalah:

- Mengenalkan berbagai tempat wisata yang ada di Indonesia.
- Membangun sistem informasi berbasis website yang mudah digunakan serta diakses masyarakat dan wisatawan.
- Mengimplementasikan *framework* CodeIgniter dan bootstrap untuk membuat website bertema informasi.

1.3 Rumusan Masalah.

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, terdapat beberapa masalah yang dapat dirumuskan sebagai berikut:

- Bagaimana mengenalkan beragam tempat wisata yang ada di Indonesia di era modern?
- Siapa yang dapat mengakses website? Apakah setiap pengguna yang dapat mengakses website bisa melakukan login?
- Optimasi dan keamanan apa yang diperlukan?

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam tugas akhir ini di susun sebagai berikut:

- Website dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP dan framework CodeIgniter 3.0 untuk mempermudah penulisan *source code*, serta MySQL sebagai penyimpanan database.

- b. Desain web menggunakan Spica Bootstrap Admin dan situs masih bersifat localhost.
- c. Database Website menggunakan MySQL 5.0.x
- d. Website dapat diakses oleh publik, namun fitur login hanya diperuntukkan admin
- e. Daftar tempat wisata meliputi Jawa Tengah dan Yogyakarta.
- f. Halaman lain-lain (update log, kebijakan privasi, tanya jawab, dan tentang situs) di edit secara manual.
- g. Hanya terdapat dua jenis pengguna, yaitu admin dan pengunjung website.

1.5 Sistematika Penulisan

Bab I Pendahuluan, berisi: latar belakang masalah, tujuan, rumusan masalah, batasan masalah, dan sistematika penulisan.

Bab II Landasan Teori, berisi: pengertian website, PHP, framework, MySQL, Cache.

Bab III Tinjauan Umum, berisi: deskripsi obyek, hasil pengumpulan data, dan solusi yang diusulkan.

Bab IV Perancangan dan Pembahasan, berisi: perancangan use case diagram, implementasi sistem, pengujian sistem

Bab V Penutup, berisi: kesimpulan dan saran.