

**PEMBUATAN WEBSITE LOKAWISATA.INFO SEBAGAI MEDIA
INFORMASI TEMPAT WISATA DI INDONESIA**

TUGAS AKHIR



Disusun oleh:

**Nama : Muhammad Khoirun Nasikin
NIM : 16.02.9444**

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021**

**PEMBUATAN WEBSITE LOKAWISATA.INFO SEBAGAI MEDIA
INFORMASI TEMPAT WISATA DI INDONESIA**

TUGAS AKHIR

Diajukan kepada Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta
untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Pada jenjang Program Diploma – Program Studi Manajemen Informatika



Disusun oleh:

Nama : Muhammad Khoirun Nasikin
NIM : 16.02.9444

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021**

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

PEMBUATAN WEBSITE LOKAWISATA.INFO SEBAGAI MEDIA INFORMASI TEMPAT WISATA DI INDONESIA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Muhammad Khoirun Nasikin

16.02.9444

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir

pada tanggal 10 Juli 2021

Dosen Pembimbing,

Ninik Tri Hartanti, M.Kom

NIK. 190302330

HALAMAN PENGESAHAN
TUGAS AKHIR
PEMBUATAN WEBSITE LOKAWISATA.INFO SEBAGAI MEDIA
INFORMASI TEMPAT WISATA DI INDONESIA



DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanif Al Fatta, M.Kom.
NIK. 190302096

PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Muhammad Khoirun Nasikin
NIM : 16.02.9444

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:
Pembuatan Website Lokawisata.info Sebagai Media Informasi Tempat Wisata di Indonesia

Dosen Pembimbing : Ninik Tri Hartanti, M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian **SAYA** sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab **SAYA**, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta
5. Pernyataan ini **SAYA** buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka **SAYA** bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi

Yogyakarta, 27 Juli 2021

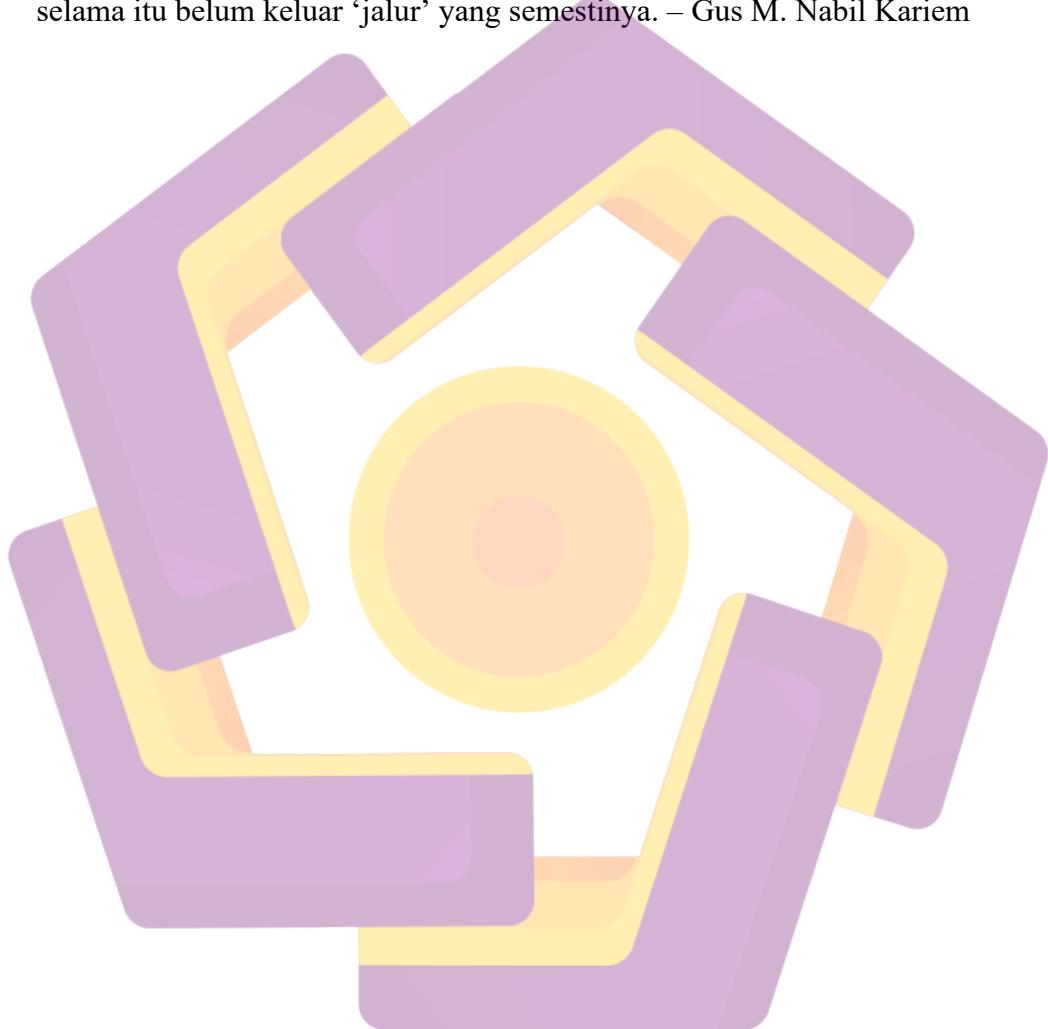
Yang Menyatakan,



Muhammad Khoirun Nasikin

HALAMAN MOTTO

Biarkan setiap orang mencari ‘metode’ mereka masing-masing yang relevan untuk pribadi mereka. Tak perlu membuat orang lain mengikuti apa yang kita lakukan selama itu belum keluar ‘jalur’ yang semestinya. – Gus M. Nabil Kariem



HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan kelancaran dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Tugas Akhir ini dipersembahkan kepada:

1. Kedua orang tua, Bapak Muharis dan Ibu Tiyah yang terus memberikan dukungan semangat, nasehat, dan doa.
2. Anggota keluarga dan kerabat yang turut memberikan semangat untuk menyelesaikan studi.
3. Ibu Ninik Tri Hartanti, M.Kom. selaku pembimbing dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
4. Bapak Akhmad Dahlan, M.Kom. dan Ibu Lilis Dwi Farida, S.Kom, M.Eng. yang terus membantu dan mengingatkan untuk segera menyelesaikan studi.
5. Teman saya Rati Nuradekayanti Taugera A.Md.Kom. yang memberikan ide dan gambaran aplikasi yang dibuat.
6. Teman-Teman dari Pondok Pesantren Sirojul Mukhlasin 2
7. Seluruh guru dan dosen yang senantiasa memberikan ilmu sehingga saya dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.

KATA PENGANTAR

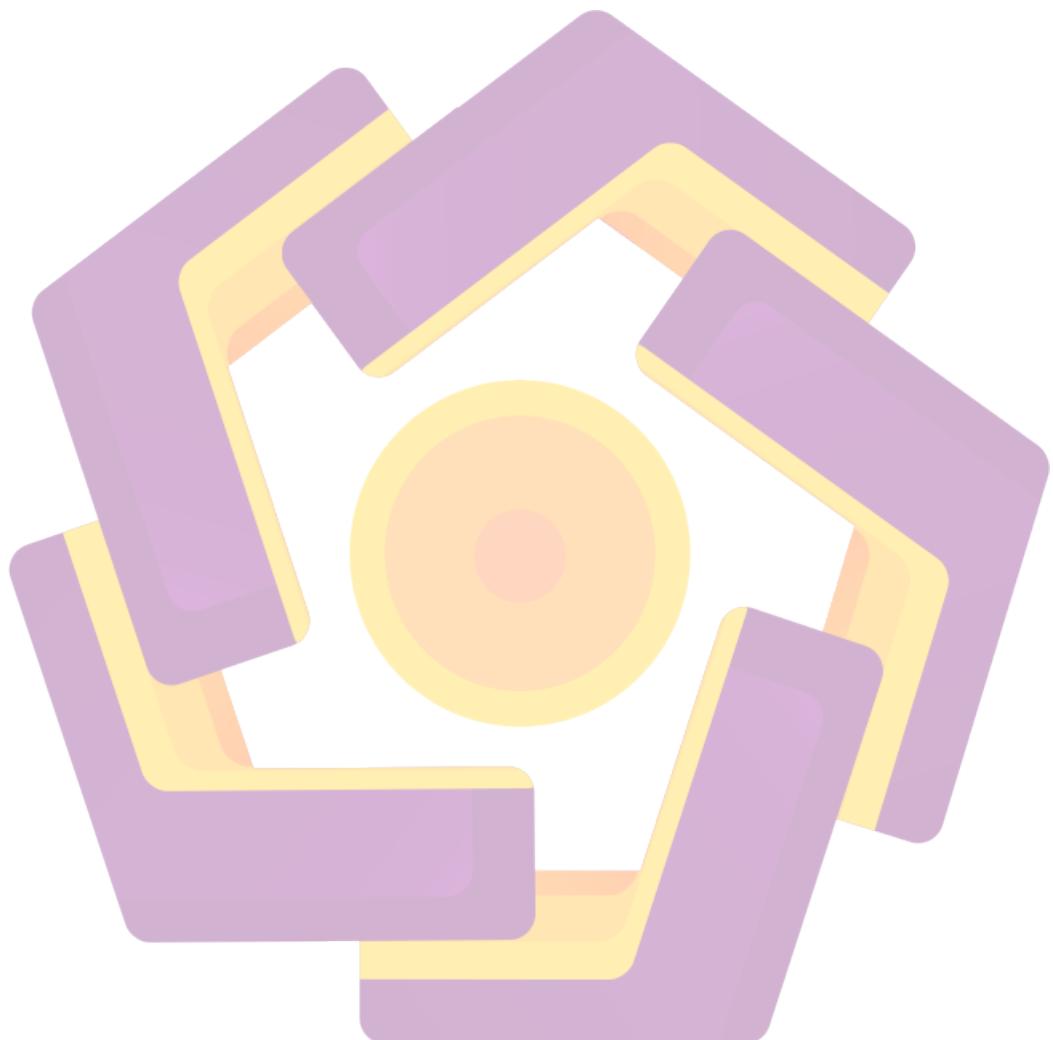
Puji syukur kehadirat Allah SWT, dengan limpahan rahmat dan hidayah-Nya penulis mampu menjalankan penelitian ini. Penelitian ini dibuat berdasarkan pendapat dari penulis yang sempat melihat beberapa tempat wisata yang menarik namun sedikit atau bahkan tidak ada informasi apapun mengenai tempat wisata itu di internet, sehingga penulis mencoba untuk membuat sebuah website yang mampu memberikan informasi mengenai tempat wisata baik itu yang popular maupun yang masih aktif tetapi masih belum dikenal masyarakat umum.

Penelitian ini diharapkan dapat lebih mengenalkan berbagai tempat wisata yang ada di Indonesia sehingga lebih membantu masyarakat umum dalam mencari tempat hiburan ketika waktu liburan dan meramaikan tempat tempat wisata yang sepi pengunjung. Dalam penelitian ini, penulis dibantu oleh banyak pihak, karena itu penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Kedua orang tua yang terus mendukung dalam masa masa penelitian.
2. Bapak Prof, Dr. M. Suyanto, M.M. selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta yang memberikan motivasi kepada mahasiswa baik melalui seminar maupun dengan mendatangkan ahli dari luar Universitas.
3. Ibu Ninik Tri Hartanti, M.Kom. selaku dosen pembimbing dalam penelitian ini yang membantu dan memberi masukan dalam penelitian ini.
4. Rati Nuradekayanti Taugera A.Md.Kom. yang membantu dalam memberikan ide dan gambaran aplikasi yang dibuat.

Yogyakarta, 10 Juli 2021

Penulis



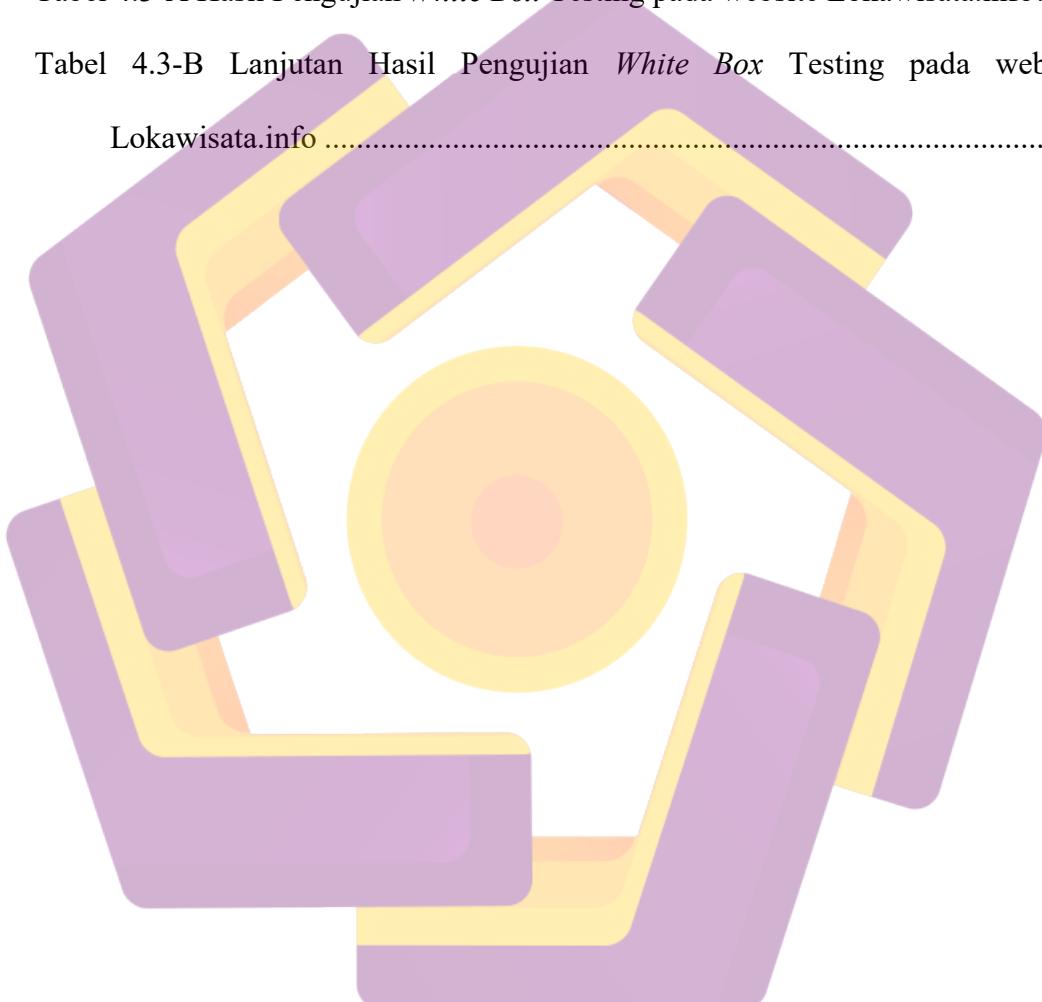
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
INTISARI.....	xiii
<i>ABSTRACT</i>	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Tujuan Penelitian	2
1.3 Rumusan Masalah.....	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI	4
2.1 Pengertian Website	4
2.2 PHP (Hypertext Preprocessor)	4
2.3 Framework Codeigniter	4
2.4 MySQL	5
2.5 SSL (Secure Socket Layer).....	5
2.6 Cache.....	5

2.7	Referensi Pustaka.....	6
BAB III TINJAUAN UMUM.....		7
3.1	Deskripsi Singkat Obyek	7
3.2	Metode Penelitian	7
3.3	Hasil Pengumpulan Data.....	7
3.4	Solusi Yang Diusulkan	8
BAB IV PERANCANGAN DAN PEMBAHASAN.....		10
4.1	Perancangan Use Case Diagram.....	10
4.2	Implementasi sistem.....	10
4.2.1	Halaman Utama Website	11
4.2.2	Halaman Login Admin	11
4.2.3	Halaman Dashboard Admin.....	12
4.2.4	Halaman Penambahan Daftar Wisata.....	13
4.2.5	Source Code Halaman Utama.....	13
4.3	Pengujian Sistem.....	14
BAB V PENUTUP.....		17
5.1	Kesimpulan	17
5.2	Saran	17
DAFTAR PUSTAKA		19
LAMPIRAN		20

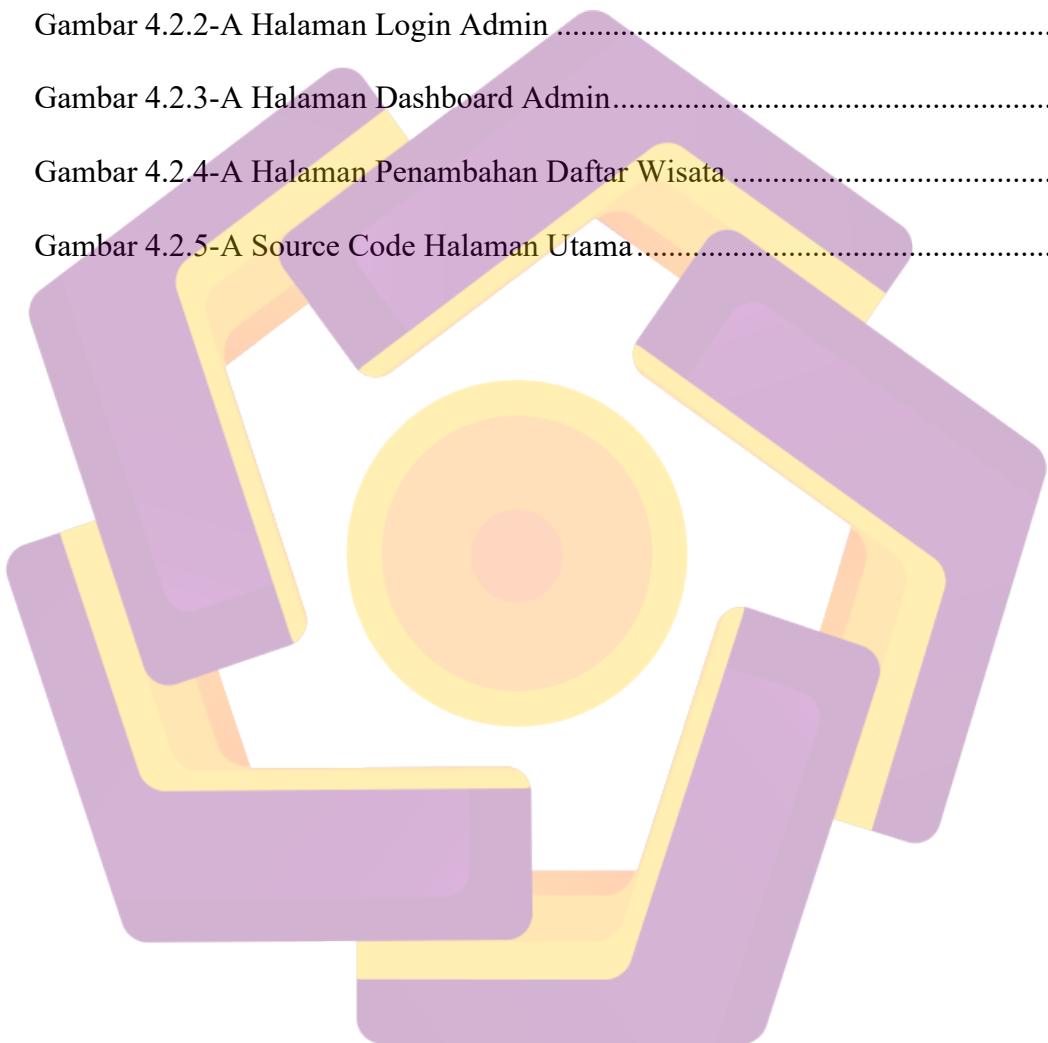
DAFTAR TABEL

Tabel 3.3-A Masalah Pada Obyek Penelitian	8
Tabel 3.4-A Daftar Solusi	8
Tabel 3.4-B Lanjutan Daftar Solusi	9
Tabel 4.3-A Hasil Pengujian <i>White Box Testing</i> pada website Lokawisata.info..	15
Tabel 4.3-B Lanjutan Hasil Pengujian <i>White Box Testing</i> pada website Lokawisata.info	16



DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1-A Use Case Diagram.....	10
Gambar 4.2.1-A Halaman Utama Website	11
Gambar 4.2.2-A Halaman Login Admin	12
Gambar 4.2.3-A Halaman Dashboard Admin.....	12
Gambar 4.2.4-A Halaman Penambahan Daftar Wisata	13
Gambar 4.2.5-A Source Code Halaman Utama.....	14



INTISARI

Indonesia adalah negara dengan 18,307 pulau dan memiliki berbagai budaya serta peninggalan sejarah. Bagaimanapun, ini tidak dapat dibantah bahwa kebanyakan peninggalan sejarah di Indonesia saat ini digunakan sebagai objek wisata. Selain itu, Indonesia memiliki iklim tropis sehingga memiliki berbagai tempat menarik yang dapat dikunjungi sebagai tempat wisata seperti gunung, pantai, air terjun, dan lainnya. Sayangnya, meski Indonesia memiliki beragam tempat wisata, masih banyak tempat wisata yang belum dikenal oleh masyarakat umum dan hanya diketahui oleh masyarakat sekitar. Oleh karena itu, informasi tentang berbagai tempat wisata di Indonesia perlu di sebar luaskan agar wisatawan dapat mengunjungi tempat wisata baru dan mampu menambah pendapatan daerah dari sektor wisata.

Dalam tugas akhir ini penulis memilih untuk membuat sebuah aplikasi berbasis website karena dapat digunakan baik itu melalui mobile mapupun PC. Pengguna juga tidak perlu menginstall aplikasi sehingga pengguna yang menggunakan *low-end device* juga bisa menggunakan aplikasi ini.

Lokawisata.info dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai media penyimpanan data. Website ini mampu memberikan informasi tentang objek wisata dan pengguna dapat membuka Google Maps untuk melihat jarak objek wisata dari tempat tinggal mereka atau melakukan navigasi. Selain itu pengguna dapat menyimpan sebuah halaman tempat wisata, cek jam buka dan tutup tempat wisata, serta harga tiket masuk objek wisata.

Kata kunci: objek wisata, wisata, website, PHP

ABSTRACT

Indonesia is a country with 18,307 islands and has various cultures and historical heritages. However, it cannot be denied that most historical relics in Indonesia are currently used as tourist objects. In addition, Indonesia has a tropical climate so that it has various interesting places that can be visited as tourist attractions such as mountains, beaches, waterfalls, and others. Unfortunately, even though Indonesia has a variety of tourist attractions, there are still many tourist attractions that are unknown to the general public and only known to the surrounding community. Therefore, information about various tourist attractions in Indonesia needs to be disseminated so that tourists can visit new tourist attractions and are able to increase regional income from the tourism sector.

In this thesis, the writer chooses to make a website-based application because it can be used either via mobile or desktop. Users also don't need to install applications so users who use low-end devices can also use this application.

Lokawisata.info was created using the PHP programming language and MySQL as a data storage. This website is able to provide information about tourist objects and users can open Google Maps to see the distance of tourist objects from where they live or navigate. In addition, users can save a page of tourist attractions, check the opening and closing hours of tourist attractions, and the price of admission to tourist attractions.

Keyword: tourist attraction, travel, website, PHP