

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Dari kesimpulan penelitian ini, implementasi *augmented reality* pengenalan planet berbasis android. Dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut :

1. Berdasarkan hasil dari 5 uji coba yang dilakukan terdapat tiga faktor yang dapat mempengaruhi keberhasilan AR kamera dalam mendeteksi *marker* yaitu, kualitas *marker*, jarak optimal kamera terhadap *marker*, dan intensitas cahaya.
2. Kemampuan *tracking* objek dalam aplikasi AR dipengaruhi oleh spesifikasi kamera pada perangkat android yang digunakan.
3. Penelitian yang dilakukan dengan kuesioner terhadap penilaian kualitas aplikasi mendapatkan hasil presentase aspek antarmuka sebesar 70%, hasil presentase aspek konten sebesar 73.3%, dan hasil presentase aspek manfaat sebesar 51.2%. Dapat disimpulkan bahwa Aplikasi AR Pengenalan Planet berbasis Android dapat digunakan sebagai alat peraga virtual pembantu pembelajaran.

5.2 Saran

1. Menambahkan fitur animasi bergerak agar lebih menarik.
2. Pembuatan *marker* harus menggunakan gambar dan dicetak menggunakan *printer* beresolusi tinggi agar mudah untuk dibaca oleh sensor kamera.
3. Dapat dikembangkan lebih lanjut dengan penyesuaian spesifikasi perangkat lunak agar dapat bekerja maksimal di seri perangkat android lawas atau dengan spesifikasi *hardware* rendah.