

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

OtakStudio adalah *Local StartUp Community* asal Kota Yogyakarta yang berdiri pada tahun 2007. OtakStudio berfokus pada edukasi, produksi, sosialisasi dan kolaborasi semua hal terkait pemanfaatan IT dalam bentuk pergerakan sosial industri kreatif terpadu. Salah satu bentuk pemanfaatan IT adalah menjadikan website sebagai sarana sistem informasi yang mampu memudahkan kerja manusia. Berdasarkan hal itu, penulis membuat sistem informasi berbasis *website* yang mampu membantu proses pencarian dan perekrutan tenaga magang.

Magang atau praktik kerja lapangan merupakan kegiatan yang bertujuan untuk mempersiapkan peserta magang agar siap terjun ke dunia kerja dengan mendapatkan pengalaman kerja dan menguasai keterampilan atau keahlian tertentu. Magang biasanya dilakukan oleh siswa SMK dan mahasiswa. Magang dapat dilakukan di perusahaan, instansi pemerintah, universitas, dan lain sebagainya. Program magang juga memberikan banyak manfaat bagi perusahaan, salah satunya yaitu sebagai cara efisien untuk merekrut talenta baru.

Kebutuhan magang semakin meningkat baik dari sisi pencari magang atau tempat magang. Akan tetapi wadah untuk memberikan dan memperoleh informasi terkait magang baik di internet maupun di media cetak tergolong masih sedikit. Di internet sendiri, belum banyak situs atau *platform* yang menyediakan informasi lowongan magang secara terperinci dan jelas.

Berdasarkan permasalahan tersebut, munculah ide untuk membangun sebuah *platform* yang tidak hanya mampu menampilkan informasi lowongan magang terbaru namun juga sekaligus dapat membantu menjembatani antara calon peserta magang kepada perusahaan-perusahaan yang membutuhkan dan menyediakan tempat magang. Dengan *platform* ini diharapkan dapat membantu

mempermudah calon peserta magang mencari informasi seputar magang

1.2 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin diraih dari dibuatnya tugas akhir ini adalah untuk membuat sebuah *platform* penyedia informasi magang yang mampu menghubungkan pencari magang dan perusahaan-perusahaan yang menyediakannya.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang dan tujuan penelitian di atas dapat disimpulkan permasalahan sebagai berikut:

- a. Membuat platform berbasis *website* yang dapat menghubungkan perusahaan dan calon pencari magang.
- b. Membuat platform berbasis *website* yang menyediakan informasi magang yang dapat membantu para pencari magang.

1.4 Batasan Masalah

Mengingat begitu luasnya permasalahan yang terdapat dalam tugas akhir ini, maka diperlukan pembahasan masalah sebagai berikut:

- a. Platform ini dirancang dan dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dan HTML. Menggunakan perancangan *database* MySQL dan *framework* CodeIgniter. Google Chrome sebagai *web browser*. Dan Visual Studio Code sebagai *text-editor*.
- b. Platform ini menghasilkan *output* berupa laporan peserta magang.
- c. Website diakses oleh *public* dan admin magangin.

1.5 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah pemahaman tugas akhir tersebut maka penulisan harus dilakukan secara terstruktur dan mudah dipahami. Oleh karena itu dalam penulisannya dibagi menjadi beberapa bagian.

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan mengenai latar belakang, tujuan penelitian, rumusan masalah, dan batasan masalah dalam pembuatan tugas akhir.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI

Pada bab kedua menjelaskan tentang teori penunjang, dan referensi berupa buku, jurnal, dan laporan tugas akhir yang mendasari Pembuatan Platform Penyedia Informasi Magang Berbasis Webite pada Otakstudi.

BAB III TINJAUAN UMUM

Pada bab ini menjelaskan mengenai obyek penelitian yaitu Otakstudio, hasil observasi / pengumpulan data, masalah yang terdapat pada obyek, serta solusi yang diusulkan.

BAB IV PERANCANGAN DAN PEMBAHASAN

Pada bab 4 menjelaskan tentang pembahasan dan perancangan Pembuatan Platform Penyedia Informasi Magang Berbasis Webite pada Otakstudi, implementasi serta pengujian hasil akhir.

BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran yang didapat dari pengerjaan tugas akhir.

