

**IMPLEMENTASI QUALITY OF SERVICE (QOS) DENGAN METODE
HIERARCHICAL TOKEN BUCKET (HTB) PADA JARINGAN
KANTOR KEPALA DESA SUMBERSARI**

SKRIPSI



disusun oleh

Arif Hilmi Nuuruddin

16.11.0233

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2020**

**IMPLEMENTASI QUALITY OF SERVICE (QOS) DENGAN METODE
HIERARCHICAL TOKEN BUCKET (HTB) PADA JARINGAN
KANTOR KEPALA DESA SUMBERSARI**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Informatika



disusun oleh
Arif Hilmi Nuuruddin
16.11.0233

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2020**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

IMPLEMENTASI QUALITY OF SERVICE (QOS) DENGAN METODE HIERARCHICAL TOKEN BUCKET (HTB) PADA JARINGAN KANTOR KEPALA DESA SUMBERSARI

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Arif Hilmi Nuuruddin

16.11.0233

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 2 Oktober 2019

Dosen Pembimbing,

Dony Ariyus, M.Kom.
NIK. 190302128

PENGESAHAN

SKRIPSI

IMPLEMENTASI QUALITY OF SERVICE (QOS) DENGAN METODE HIERARCHICAL TOKEN BUCKET (HTB) PADA JARINGAN KANTOR KEPALA DESA SUMBERSARI

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Arif Hilm Nuuruddin

16.11.0233

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 16 April 2020

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Tanda Tangan

Kusnawi, S.Kom, M.Eng.
NIK. 190302112

Agung Nugroho, M.Kom.
NIK. 190302242

Dony Ariyus, M.Kom.
NIK. 190302128

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 1 Juni 2020

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Krisnawati, S.Si., MT
NIK. 190302038

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu insitusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan di dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 1 Juni 2020

Arif Hilmi Nuuruddin

16.11.0233

MOTTO

”Man Jadda Wajada”

(Barang siapa yang bersungguh-sungguh pasti akan berhasil)

”Alon Alon Waton Kelakon”

(Pelan-pelan asal tercapai)



PERSEMBAHAN

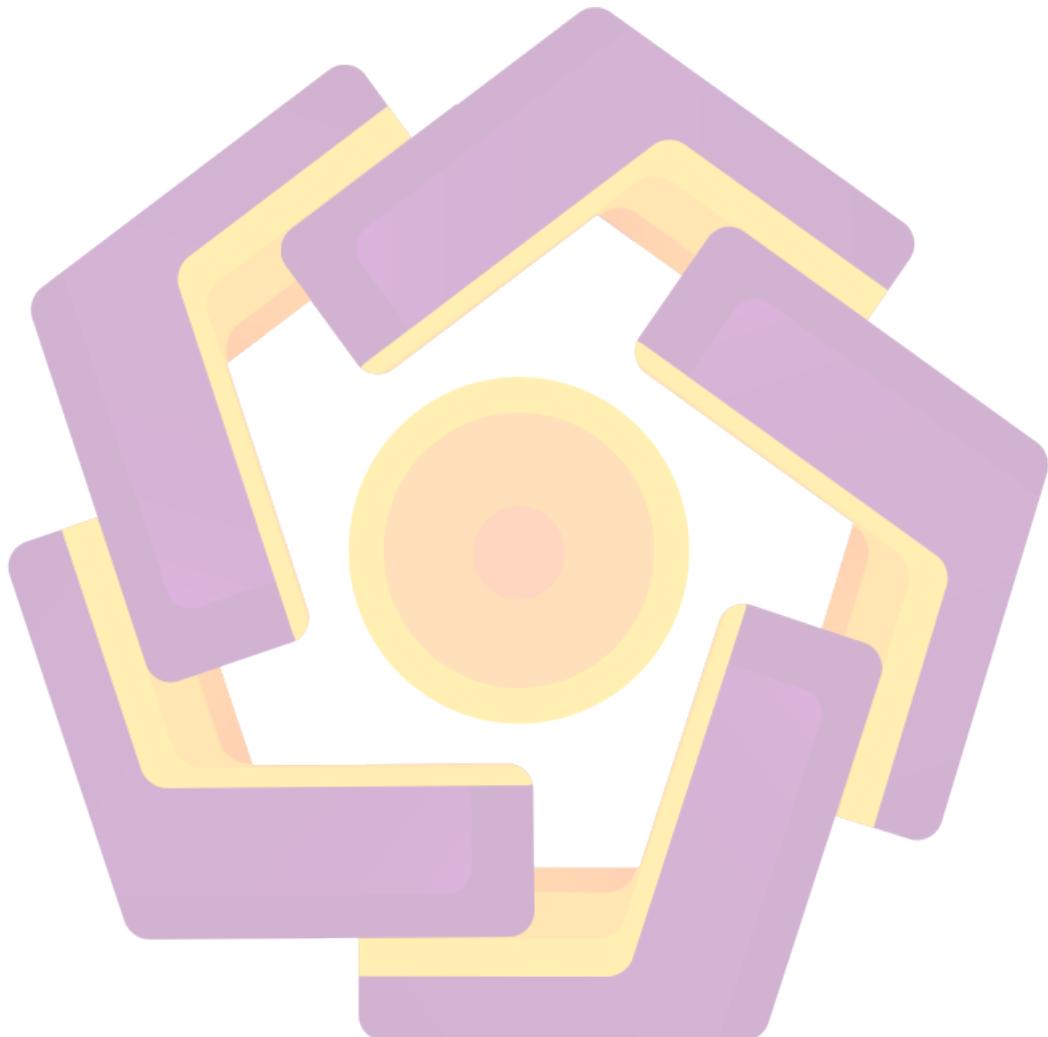
Puji Syukur kepada Allah SWT atas segala limpahan rahmat dan hidayah-Nya yang telah memberikan kesehatan, kelancaran, dan kekuatan. Atas segala karunia serta kemudahan yang Engkau berikan akhirnya skripsi ini dapat terselesaikan.

Pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada:

1. Kedua Orang Tua (Bapak Sarja Prihatin, S.Pd. dan Ibu Dalmini (Almh)) serta kakak saya (Apriandi Heru Nurrasyid) yang telah membimbing saya dan selalu memanjatkan doa dan memberikan semangat yang tak ternilai harganya.
2. Istri saya (Ronaa Almaas) dan Mertua (Bapak Agus Iskandar, S.H. dan Ibu Pujawati, S.Pd.) yang selalu memanjatkan doa dan memberikan semangat yang tak ternilai harganya.
3. Bapak Dony Ariyus, M.Kom. yang telah membimbing dengan sabar, memberikan banyak saran dan nasehat sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi dengan sangat baik.
4. Kepala Desa Sumbersari (Bapak Bambang Sardjana, S.H.) yang telah memberikan izin untuk penelitian di Kantor Kepala Desa Sumbersari. Dan kepada seluruh pegawai yang telah menyambut saya dengan baik selama penelitian.
5. Teman-teman dari kelas Informatika 04 Angkatan 2016 yang telah berjuang bersama-sama selama perkuliahan berlangsung dan sahabat-

sahabat terbaik saya Evan, Alif, Damar, Dicky, Luthfi, Riza, Amirul, Raka, Gilang, Aan.

6. Seluruh Dosen yang telah memberikan ilmu selama saya mengenyam pendidikan di Universitas Amikom Yogyakarta.



KATA PENGANTAR

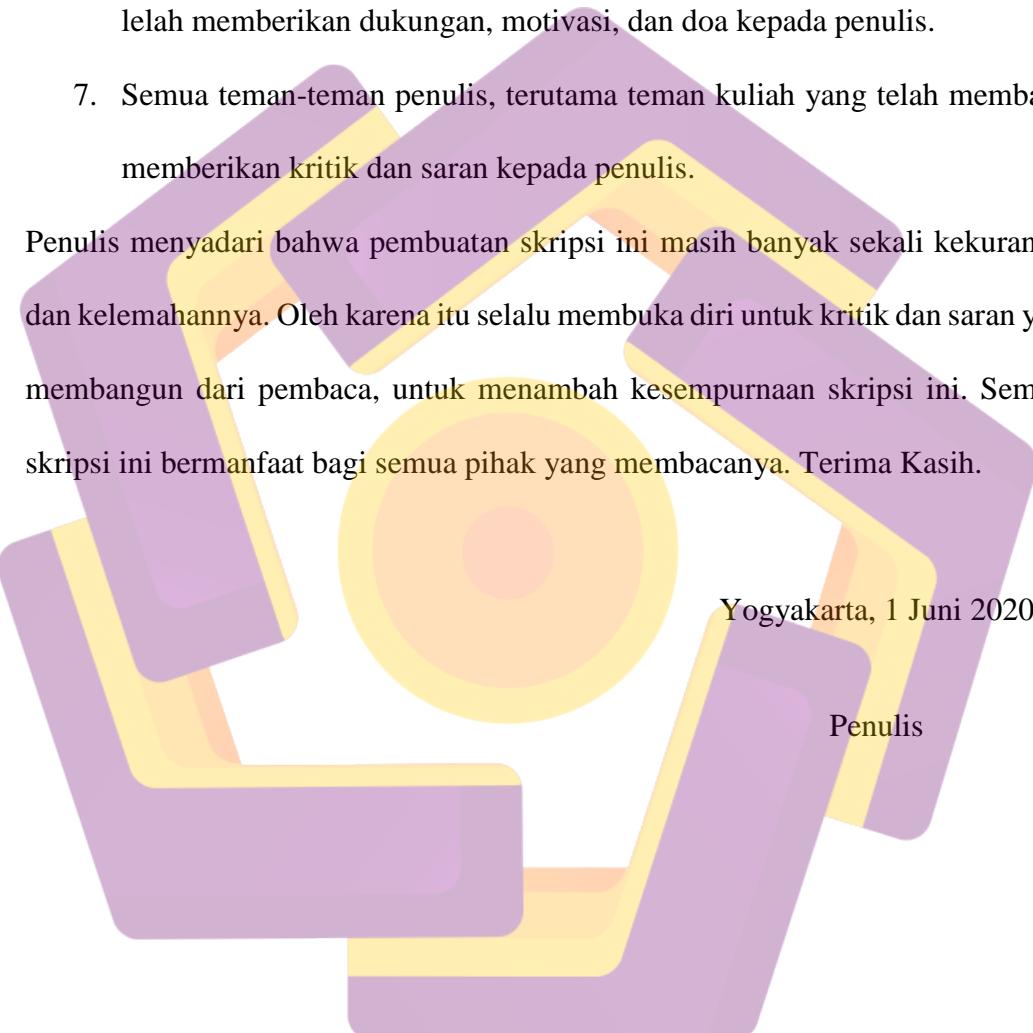
Puji dan Syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat, kekuatan, karunia dan berkat-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul "**IMPLEMENTASI QUALITY OF SERVICE (QOS) DENGAN METODE HIERARCHICAL TOKEN BUCKET (HTB) PADA JARINGAN KANTOR KEPALA DESA SUMBERSARI**" dapat terselesaikan dengan baik. Skripsi ini merupakan syarat utama bagi penulis untuk menyelesaikan program studi Strata-1 di Universitas Amikom Yogyakarta program studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini dapat terwujud sebagaimana yang diharapkan, tanpa bimbingan dan bantuan serta tersediannya fasilitas-fasilitas yang diberikan kepada semua pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa hormat dan terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, MT selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Sudarmawan, MT selaku Ketua Jurusan Informatika Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Bapak Dony Ariyus, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing, berkat bimbingan serta arahan beliau sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan hasil yang terbaik.

5. Bapak Bambang Sardjana, S.H. selaku Kepala Desa Sumbersari yang telah memberikan izin untuk melakukan penelitian di Kantor Kepala Desa Sembersari.
6. Semua keluarga besar penulis terutama kedua orang tua yang tidak pernah lelah memberikan dukungan, motivasi, dan doa kepada penulis.
7. Semua teman-teman penulis, terutama teman kuliah yang telah membantu memberikan kritik dan saran kepada penulis.

Penulis menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak sekali kekurangan dan kelemahannya. Oleh karena itu selalu membuka diri untuk kritik dan saran yang membangun dari pembaca, untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Semoga skripsi ini bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya. Terima Kasih.



Yogyakarta, 1 Juni 2020

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERSUJUAN	ii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iii
PENGESAHAN.....	iii
MOTTO	v
PERSEMAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
INTISARI.....	xviii
<i>ABSTRACT</i>	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud Dan Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	5
1.6.1.1 Metode Studi Pustaka	5
1.6.1.2 Metode Observasi	5
1.6.1.3 Metode Wawancara	5
1.6.2 Metode Analisis	5
1.6.3 Metode Perancangan	5
1.6.4 Metode Pengembangan	6
1.6.5 Metode Pengujian.....	6
1.7 Sistematika Penelitian	6
BAB II LANDASAN TEORI	8

2.1	Tinjauan Pustaka	8
2.2	Dasar Teori	11
2.2.1	Jaringan Komputer	11
2.2.2	Jenis-jenis Jaringan Komputer	11
2.2.3	Topologi Jaringan.....	12
2.2.3.1	Topologi Bus.....	12
2.2.3.2	Topologi Ring	12
2.2.3.3	Topologi Star	13
2.2.3.4	Topologi Daisy-Chain (Linear)	14
2.2.3.5	Topologi Tree/Hierarchical	14
2.2.3.6	Topologi Mesh dan Full Connected	15
2.2.3.7	Topologi Hybrid	15
2.2.4	Jaringan Wireless	16
2.2.4.1	Wireless Local Area Network (WLAN)	16
2.2.4.2	Wireless Fidelity (Wi-Fi).....	17
2.2.5	Bandwidth	17
2.2.6	Quality of Service (QoS).....	17
2.2.6.1	Throughput.....	18
2.2.6.2	Packet Loss	18
2.2.6.3	Delay	19
2.2.6.4	Jitter	20
2.2.7	Hierarchical Token Bucket (HTB).....	21
2.2.8	Mikrotik	21
2.2.8.1	Jenis-Jenis Mikrotik	22
2.2.8.2	Fitur-Fitur Mikrotik	22
2.2.9	Peralatan Jaringan	25
2.2.9.1	Router.....	25
2.2.9.2	Switch	25
2.2.9.3	Access Point.....	26
2.2.10	Software Pendukung Penelitian	26
2.2.10.1	Winbox.....	26
2.2.10.2	Wireshark.....	26
2.2.11	Network Development Life Cycle (NDLC).....	27

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	29
3.1 Tinjauan Umum	29
3.1.1 Gambaran Umum Kantor Kepala Desa Sumbersari	29
3.1.2 Visi dan Misi Desa Sumbersari.....	29
3.1.2.1 Visi.....	29
3.1.2.2 Misi	30
3.1.3 Struktur Organisasi	31
3.1.4 Logo	31
3.1.5 Denah Ruangan	32
3.1.6 Lokasi	32
3.2 Tahap Analisis (Analysis).....	32
3.2.1 Kondisi Topologi Jaringan.....	32
3.2.2 Metode Pengumpulan Data.....	33
3.2.3 Analisis Masalah	34
3.2.4 Solusi Masalah	34
3.2.5 Spesifikasi Perangkat Lunak (Software) dan Perangkat Keras (Hardware)	35
3.3 Tahap Desain (Design).....	39
3.3.1 Desain Logika Pengelolaan Bandwidth Pada User-Profile.....	39
3.3.2 Desain Pembagian Bandwidth	41
3.3.3 Desain Topologi Jaringan	44
3.3.4 Desain IP Address Jaringan Baru.....	45
3.4 Tahap Simulasi (Simulation).....	46
3.4.1 Pengujian Sistem Lama.....	46
3.4.1.1 Uji Throughput	55
3.4.1.2 Uji Delay.....	56
3.4.1.3 Uji Jitter	58
3.4.1.4 Uji Packet Loss	59
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	61
4.1 Implementasi (Implementation)	61
4.1.1 Konfigurasi Router Mikrotik	61
4.1.1.1 Konfigurasi Interface	62

4.1.1.2	Konfigurasi IP Address.....	63
4.1.1.3	Konfigurasi IP Routes.....	63
4.1.1.4	Konfigurasi DNS Server	64
4.1.1.5	Konfigurasi Firewall NAT.....	65
4.1.1.6	Konfigurasi Hotspot.....	66
4.1.1.7	Konfigurasi User Profile	67
4.1.1.8	Konfigurasi Rule Jump Hotspot	69
4.1.1.9	Konfigurasi Mark-Connection dan Mark-Packet	69
4.1.1.10	Konfigurasi Queue Tree.....	71
4.1.1.11	Konfigurasi User.....	73
4.1.1.12	Konfigurasi Login Page	74
4.1.2	Konfigurasi Access Point.....	76
4.2	Pemantaun (Monitoring)	78
4.2.1	Pengujian Jaringan Hotspot	78
4.2.2	Pengujian Hierarchical Token Bucket (HTB).....	81
4.2.3	Pengujian Qualiy of Service (QoS).....	83
4.3.2.1	Uji Throughput	92
4.3.2.2	Uji Delay.....	93
4.3.2.3	Uji Jitter	94
4.3.2.4	Uji Packet Loss	95
4.2.4	Analisis Sistem Lama dan Sistem Baru	96
4.2.4.1	Perbandingan Throughput.....	96
4.2.4.2	Perbandingan Delay.....	98
4.2.4.3	Perbandingan Jitter	101
4.2.4.4	Perbandingan Packet Loss	103
4.3	Manajemen (Management).....	105
4.3.1	Backup Konfigurasi	105
BAB V	PENUTUP.....	107
5.1	Kesimpulan.....	107
5.2	Saran	108
DAFTAR PUSTAKA	109	
LAMPIRAN		

DAFTAR TABEL

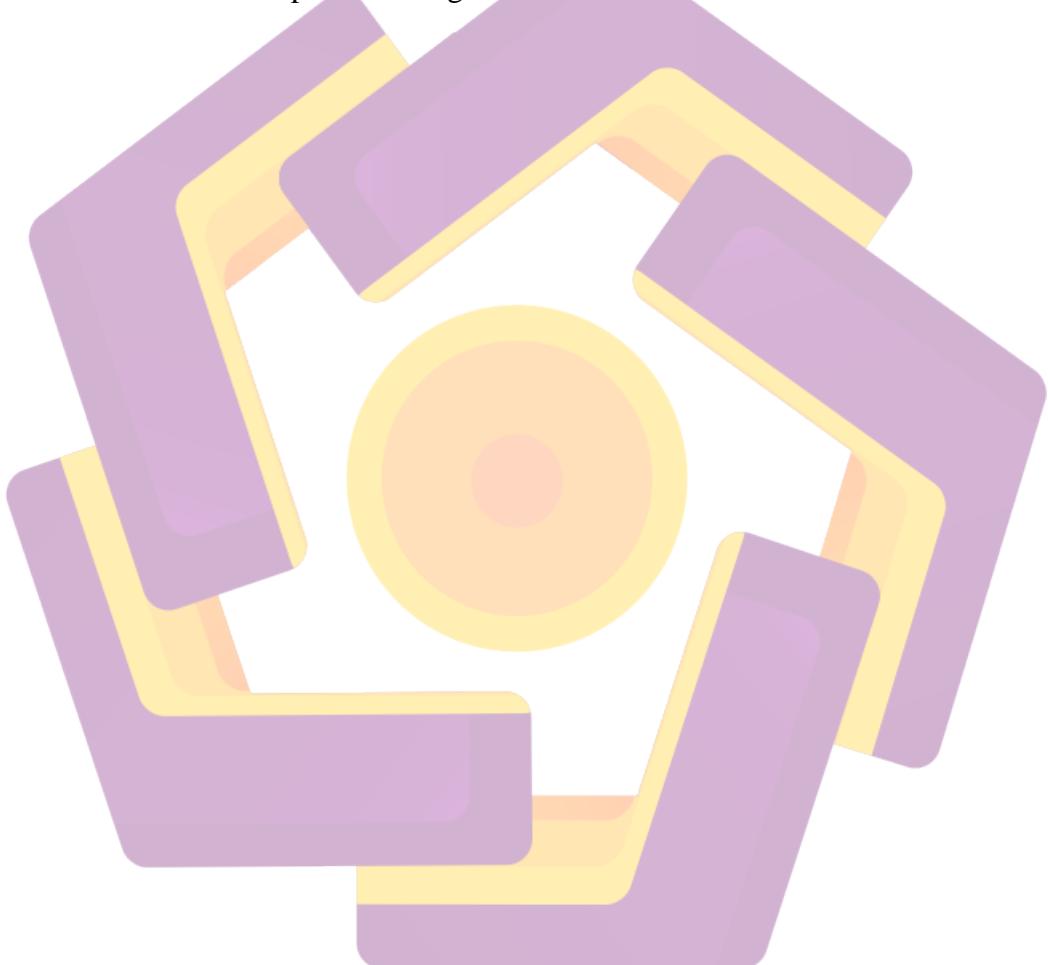
Tabel 2.1 Perbedaan Penelitian	9
Tabel 2.2 Kategori Throughput.....	18
Tabel 2.3 Kategori Packet Loss	19
Tabel 2.4 Kategori Delay	20
Tabel 2.5 Kategori Jitter.....	20
Tabel 3.1 Spesifikasi Software.....	35
Tabel 3.2 Spesifikasi Hardware	36
Tabel 3.3 Desain Pengelolaan Bandwidth	41
Tabel 3.4 IP Address Jaringan Baru.....	46
Tabel 3.5 Hasil Throughput Sebelum HTB	56
Tabel 3.6 Hasil Delay Sebelum HTB.....	57
Tabel 3.7 Hasil Jitter Sebelum HTB	58
Tabel 3.8 Hasil Packet Loss Sebelum HTB	59
Tabel 4.1 Hasil Throughput Sesudah HTB	92
Tabel 4.2 Hasil Delay Sesudah HTB	93
Tabel 4.3 Hasil Jitter Sesudah HTB	94
Tabel 4.4 Hasil Packet Loss Sesudah HTB	95
Tabel 4.5 Hasil Perbandingan Throughput	96
Tabel 4.6 Hasil Perbandingan Delay.....	98
Tabel 4.7 Hasil Perbandingan Jitter	101
Tabel 4.8 Hasil Perbandingan Packet Loss	103

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Topologi Bus	12
Gambar 2.2 Topologi Ring	13
Gambar 2.3 Topologi Star.....	14
Gambar 2.4 Topologi Daisy-Chain (Linear).....	14
Gambar 2.5 Topologi Tree/Hierarchical	15
Gambar 2.6 Topologi Mesh	15
Gambar 2.7 Topologi Hybrid	16
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	31
Gambar 3.2 Logo Kabupaten Sleman	31
Gambar 3.3 Denah Ruangan	32
Gambar 3.4 Topologi Jaringan Sistem Lama.....	33
Gambar 3.5 Hasil Speedtest Bandwidth.....	33
Gambar 3.6 Flowchart Pengelolaan Bandwidth pada User-Profile	40
Gambar 3.7 Topologi Jaringan Sistem Baru	45
Gambar 3.8 Hasil Capture Wireshark Download Client 1.....	48
Gambar 3.9 Hasil Capture Wireshark Upload Client 1.....	49
Gambar 3.10 Hasil Capture Wireshark Download Client 2.....	50
Gambar 3.11 Hasil Capture Wireshark Upload Client 2.....	51
Gambar 3.12 Hasil Capture Wireshark Download Client 3.....	52
Gambar 3.13 Hasil Capture Wireshark Upload Client 3.....	53
Gambar 3.14 Hasil Capture Wireshark Download Client 4.....	54
Gambar 3.15 Hasil Capture Wireshark Upload Client 4.....	55
Gambar 4.1 Tampilan Login Winbox	61
Gambar 4.2 Tampilan GUI Winbox	62
Gambar 4.3 Interface List	63
Gambar 4.4 IP Address List	63
Gambar 4.5 IP Route List	64
Gambar 4.6 IP DNS Server.....	65
Gambar 4.7 Firewall NAT	66

Gambar 4.8 Konfigurasi Hotspot	67
Gambar 4.9 Server Hotspot.....	67
Gambar 4.10 User Profile	68
Gambar 4.11 Dynamic Marking	69
Gambar 4.12 Firewall Mangle Rule Jump	69
Gambar 4.13 Mark-Connectio dan Mark-Packet Kantor	70
Gambar 4.14 Mark-Connectio dan Mark-Packet Tamu.....	71
Gambar 4.15 Queue Tree Download	72
Gambar 4.16 Queue Tree Upload	73
Gambar 4.17 User Hotsot.....	74
Gambar 4.18 File List Router Mikrotik	75
Gambar 4.19 Server Profile.....	75
Gambar 4.20 Login Page.....	76
Gambar 4.21 Halaman Login Access Point	76
Gambar 4.22 Konfigurasi Access Point Menu Wireless.....	77
Gambar 4.23 Konfigurasi Access Point Menu Network.....	78
Gambar 4.24 Tampilan Berhasil Login Hotspot	79
Gambar 4.25 Tampilan Status Hotspot	80
Gambar 4.26 Tampilan Logout Hotspot	80
Gambar 4.27 Queue Tree Saat Aktivitas Download	82
Gambar 4.28 Queue Tree Saat Aktivitas Upload.....	83
Gambar 4.29 Hasil Capture Wireshark Download Client 1 Kantor.....	84
Gambar 4.30 Hasil Capture Wireshark Upload Client 1 Kantor	85
Gambar 4.31 Hasil Capture Wireshark Download Client 2 Kantor.....	86
Gambar 4.32 Hasil Capture Wireshark Upload Client 2 Kantor	87
Gambar 4.33 Hasil Capture Wireshark Download Client 3 Tamu	88
Gambar 4.34 Hasil Capture Wireshark Upload Client Tamu	89
Gambar 4.35 Hasil Capture Wireshark Download Client 4 Tamu	90
Gambar 4.36 Hasil Capture Wireshark Upload Client 4 Tamu	91
Gambar 4.37 Grafik Throughput sebelum HTB	97
Gambar 4.38 Grafik Throughput sesudah HTB	97

Gambar 4.39 Grafik Delay sebelum HTB.....	99
Gambar 4.40 Grafik Delay sesudah HTB	100
Gambar 4.41 Grafik Jitter sebelum HTB	102
Gambar 4.42 Grafik Jitter sesudah HTB	102
Gambar 4.43 Grafik Packet Loss sebelum HTB	104
Gambar 4.44 Grafik Packet Loss sesudah HTB	105
Gambar 4.45 Backup File Konfigurasi	106



INTISARI

Internet merupakan jaringan komputer yang terhubung secara global untuk menghubungkan perangkat seluruh dunia. Kantor Kepala Desa Sumbersari merupakan kantor pelayanan masyarakat yang sudah dilengkapi jaringan komputer berbasis Local Area Network (LAN) dan Wireless Local Area Network (WLAN) yang terhubung dengan koneksi internet. Kantor Kepala Desa Sumbersari belum mampu membagi bandwidth ke semua pengguna yang terhubung ke jaringan internet berdasarkan kebutuhan masing-masing dengan stabil.

Quality of Service (QoS) merupakan mengelola bandwidth yang tersedia dan membagikannya kepada pengguna sesuai kebutuhan sehingga pengguna merasa nyaman dengan bandwidth yang didapatkan. Dengan menggunakan metode Hierarchical Token Bucket (HTB) pada penelitian ini dilakukan untuk memberi prioritas terhadap beberapa kelompok yang berbeda, agar pembagian bandwidth lebih teratur dan pengguna didalam kelompok yang berbeda mendapatkan bandwidth yang sesuai dengan prioritas kelompoknya.

Bahwa metode Hierarchical Token Bucket (HTB) dapat digunakan untuk melakukan pembagian bandwidth pada user-profile hotspot mikrotik. Dengan metode HTB terbukti bahwa dapat membagi bandwidth user berdasarkan kelompok (profile) sesuai dengan prioritas (priority) didalam kelompok. Kelompok yang mempunyai prioritas (priority) lebih tinggi akan mendapatkan bandwidth terlebih dahulu dibanding kelompok dengan prioritas (priority) lebih rendah.

Kata Kunci: Quality of Service (QoS), Hierarchical Token Bucket (HTB), Bandwidth, Hotspot, Mikrotik.

ABSTRACT

The Internet is a globally connected computer network for connecting devices around the world. Sumbersari Village chief Office is a community service office that has been equipped with a computer network that is based on Local Area Network (LAN) and Wireless Local Area Network (WLAN) connected with Internet connection. Sumbersari Village head Office has not been able to divide the bandwidth to all users who are connected to the Internet network based on their respective needs with stable.

Quality of Service (QoS) is managing the available bandwidth and sharing it with the user as needed so that the user is comfortable with the bandwidth gained. Dengam uses the Hierarchical Token Bucket (HTB) method in this research to give priority to several different groups, so that the bandwidth distribution is more orderly and users in different groups get the bandwidth that corresponds to the group's priorities.

That the Hierarchical Token Bucket (HTB) method can be used to do bandwidth sharing on a user-profile Mikrotik hotspot. With HTB method proved that can divide user bandwidth by group (profile) according to priority (priority) in the group. A higher priority group will get the bandwidth first compared to the lower priority group (priority).

Keywords: *Quality of Service (QoS), Hierarchical Token Bucket (HTB), Bandwidth, Hotspot, Mikrotik.*