

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Saat ini Teknologi Informasi marak digunakan oleh berbagai kalangan masyarakat, terutama di bidang komunikasi dan pendataan. Dahulu, komunikasi harus dilakukan dengan cara surat menyurat dan pendataan informasi masih dilakukan secara manual. Pada era abad ke-21 ini cara tersebut dianggap tidak efektif dan tidak sesuai dengan perkembangan jaman. Selain itu, pendataan dalam dunia perusahaan secara manual sekarang juga sudah dianggap sebagai hal yang kuno, mengingat tingginya aktivitas di dalamnya dan diperlukan efektifitas untuk mempercepat proses kerja serta menghemat sumber daya untuk meningkatkan pendapatan. Dengan perkembangan Teknologi Informasi ini, diharapkan dapat mempermudah aktivitas manusia di kehidupan sehari-hari, khususnya di dalam lingkup perusahaan yang berkembang di bidang *software* untuk mendukung efektifitas kerja karyawannya .

PT Folarium Innotek Indonesia adalah perusahaan *software* atau perangkat lunak dalam bidang ERP (*Enterprise Resource Planning*) yang saat ini sedang berkembang pada bidang konstruksi, manufaktur, dan konsultan. Perusahaan ini masih terus membuka lowongan kerja baik karyawan fulltime maupun internship untuk menunjang kebutuhan produktivitas perusahaan.

Saat ini PT Folarium Innotek Indonesia belum memiliki sistem gudang yang dapat menunjang mobilitas gudang agar pendataannya terstruktur. Proses mobilitas pergudangan ini, sementara masih dilakukan secara manual oleh divisi HRGA(*Human Resource & General Affair*) yang hanya terdiri satu orang saja. Mengingat *Job Desk* HRGA(*Human Resource & General Affair*) yang banyak dan lebih terfokus ke *Human Resource*, maka urusan pergudangan masih belum banyak diurus. Di samping itu, memperhatikan mobilitas gudang juga perlu dilakukan agar tidak terjadi *over budget* akibat tidak adanya controlling antara barang masuk dan barang keluar. Melalui aplikasi ini diharapkan administrasi gudang menjadi

terbantu, seperti pendataan barang masuk dan barang keluar, rencana *purchasing*, memilih *supplier* yang tepat dan masih banyak lagi.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan penjabaran di atas, dapat diidentifikasi bahwa masalah yang dihadapi saat ini adalah:

1. Bagaimana mengembangkan sistem manajemen gudang yang dapat membantu proses pembelian barang (*purchasing*)?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan pemaparan masalah di atas, maka kami memberikan batasan masalah pada aplikasi manajemen gudang ini, yaitu:

1. Aplikasi ini hanya untuk internal PT Folarium Innotek Indonesia.
2. Batasan proses pada sistem ini adalah manajemen gudang berupa pembelian barang (*purchasing*).
3. Tahap *bidding* yang dilakukan sebatas menginputkan data manual, *supplier* belum bisa masuk sistem untuk melakukan lelang.
4. Pada tahap tagihan hanya melakukan cetak daftar tagihan yang harus dibayar, tidak diintegrasikan langsung dengan bagian keuangan.
5. Aplikasi ini menggunakan platform web sebagai pengimplementasiannya.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan dari pembuatan sistem manajemen gudang ini adalah:

1. Mengembangkan sebuah sistem yang dapat membantu proses pembelian barang.
2. Mengembangkan sistem yang dapat mempermudah mendapatkan persetujuan direktur untuk pengadaan barang.
3. Mengembangkan sistem yang dapat memudahkan dalam monitoring pengadaan barang.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun dengan terselesaikannya tugas akhir ini diharapkan akan memberikan manfaat kepada PT Folarium Innotek Indonesia sebagai berikut:

1. Memudahkan dalam monitoring proses pengadaan barang.
2. Membantu direktur dalam melakukan *approval* pengadaan barang.
3. Memudahkan dalam membuat *purchase order*.
4. Mempercepat proses pengadaan barang (*purchasing*).
5. Memudahkan dalam menentukan *supplier* dan harga barang yang sesuai dengan kebutuhan perusahaan.

1.6 Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam penelitian terdiri dari langkah – langkah berikut:

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Dalam melakukan pengumpulan data dapat dilakukan dengan cara berikut :

1.6.1.1 Metode Observasi

Observasi lapangan dengan melakukan pengamatan langsung terhadap sistem dan prosedur yang berjalan pada PT Folarium Innotek Indonesia.

1.6.1.2 Metode Wawancara

Wawancara yaitu pencarian data untuk mengidentifikasi kebutuhan fungsional melalui wawancara langsung dengan divisi HRGA (*Human Resource and General Affair*) pada PT Folarium Innotek Indonesia.

1.6.2 Metode Analisis

Melakukan studi kepustakaan dengan mengumpulkan data dan informasi mengenai prosedur sistem yang telah ada, analisa perancangan sistem pakar dan bahasa pemrograman serta teknologi yang dapat mendukung perancangan aplikasi ini.

1.6.3 Metode Pengembangan

Dalam mengembangkan dan menerapkan aplikasi ini dilakukan berbagai tahapan berikut:

1. Tahap Perencanaan dan Analisis

Pada tahapan ini akan merencanakan aplikasi yang akan dibuat dan analisis data guna menentukan rancangan model dan basis data yang sesuai dengan kebutuhan PT Folarium Innotek Indonesia.

2. Tahap Perancangan Aplikasi

Pada tahap ini merancang desain sistem berupa tata letak, flowchart dan proses diagram. Untuk Perancang aplikasi akan menggunakan metode perancangan dengan UML (*Unified Modelling Language*) sedangkan untuk perancangan *database* akan menggunakan metode perancangan dengan ERD (*Entity relationship Diagram*).

3. Tahap Implementasi

Pengimplementasian dilakukan di PT Folarium Innotek Indonesia menggunakan PHP dan MySQL dan koneksi Internet.

4. Tahap Uji Coba

Pada tahap ini setelah program yang telah selesai dibuat, maka dilakukan *testing* dan *debugging* program. Hal ini dilakukan untuk mengetahui *bug* yang mungkin ada dan kelayakannya untuk bisa berjalan sesuai dengan yang diinginkan.

5. Tahap Pemeliharaan

Merupakan tahapan akhir dari pelaksanaan dimana pada tahapan ini sistem yang telah dibuat dimonitoring fungsinya dan dilakukan untuk memperbaiki sistem yang telah dibangun. Selain itu tahapan ini juga untuk penambahan dan perubahan sistem.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah mengikuti mengikuti penelitian dan format penulisan tugas akhir, maka penulis membagi tahap demi tahap kegiatan sesuai dengan ruang lingkup yang dijelaskan sebelumnya secara garis besar, yang dibagi menjadi beberapa bab yang secara ringkas dapat dijabarkan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bagian berisi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, ruang lingkup penelitian, tujuan, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Dalam bab ini dijelaskan tentang teori-teori yang mendasari pembuatan aplikasi. Hal yang dibahas mengacu pada penerapan *Purchasing* pada *Warehouse Management System*, sistem basis data dan pemrograman.

BAB III TINJAUAN UMUM

Dalam bab ini berisikan tentang tinjauan umum tentang objek penelitian dan sistem yang akan dibuat serta sistem yang sudah berjalan saat ini.

Bab IV PERANCANGAN DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini berisikan tentang sistem baru yang telah dibuat, yang terdiri dari perancangan, implementasi ke dalam platform web, dan pengujian sistem.

Bab V PENUTUP

Dalam bab ini berisikan kesimpulan yang diambil dari sistem yang telah dibuat tentang penerapan *Purchasing* dalam proses *Warehouse Management System*, apakah mampu menjawab pertanyaan dalam rumusan masalah dan saran untuk mengembangkan sistem ini kedepannya.

DAFTAR PUSTAKA

Pada bagian ini berisikan daftar pustaka dari sumber-sumber yang kami gunakan dalam penulisan tugas akhir .

