

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar belakang

Sejak abad ke-20, industri musik Indonesia berkembang sangat pesat, hampir setiap bulan band atau penyanyi baru muncul di kancah musik Indonesia setiap tahunnya, hal ini dapat digambarkan sebagai kemajuan atau bahkan kemunduran industri musik tanah air.

Tetapi pada dasarnya, secara keseluruhan dengan berkembang pesatnya industri musik di Indonesia ini, ibarat seperti hujan di siang bolong, dengan kata lain menjadi salah satu hal yang sangat positif diantara hal-hal buruk yang di alami bangsa ini. Dengan berkembang pesatnya industri musik.

Berbicara mengenai musik tak lepas dari dunia *entertainment* yang mengalami kemajuan yang sangat pesat baik dari segi teknik maupun teknologiya, tidak dapat dipungkiri lagi bahwa teknologi sangat mempengaruhi industri musik mulai dari *recording* sampai promosi, khususnya untuk promosi yang menggunakan media audio visual yang lebih dikenal dengan video klip[1].

Banyak sekali teknik yang dapat digunakan dalam proses pembuatan video klip berkualitas dan dapat menyampaikan pesan yang terkandung dalam video klip tersebut. Salah satunya yaitu video klip yang berjudul *buruh cod* dari band *Aftershine* asal Yogyakarta dengan teknik *masking* dan *motion graphic* berhasil menyampaikan pesan sesuai dengan cerita dan mampu diterima oleh masyarakat. Dengan menggunakan teknik *masking* dan *motion graphic* diharapkan dapat dinikmati oleh masyarakat umum dan dapat membantu melancarkan promosi lagu Lovin Project.

Lovin project merupakan salah satu band pop Yogyakarta yang mempunyai lagu album yang bagus, dan kualitas *aransmen* musik yang menyatukan *genre dangdut akustik* dan juga *rock* dalam satu lagu aku sadar diri, ada banyak cara untuk mempromosikan band, video klip adalah salah satu cara ampuh untuk mempromosikan sebuah band, proses pembuatan video klip membutuhkan dana yang tidak sedikit.

Untuk memudahkan proses pembuatan, pelaksanaan dan percobaan hingga langkah-langkah pembuatan video klip, proses pembuatan video klip memiliki beberapa hal yang perlu diperhatikan. Yaitu langkah-langkah yang diperlukan dari proses pra produksi, produksi dan

pasca produksi dengan konsep yang matang, seluruh kru dan peralatan yang digunakan sesuai dengan yang diperlukan sehingga pembuatan klip video bisa lebih efektif seperti halnya pembuatan video klip yang diharapkan menghasilkan informasi yang lebih berkualitas dan dapat membantu promosi band Lovin Project.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas dapat dirumuskan masalah yang akan dibahas dalam skripsi ini adalah :

Bagaimana membuat video klip pada media dengan menggunakan teknik *Masking* dan *Motion Graphics* pada band Lovin Project?

## 1.3 Batasan Masalah

Agar persoalan yang dihadapi lebih terarah dan dapat dicari pemecahan masalah yang optimal. Beberapa batasan masalah yang dibuat sebagai berikut:

- a. Video Klip band Lovin Project berdurasi 6 menit 37 detik
- b. Teknik yang digunakan pembuatan video klip adalah *Masking* dan *Motion Graphics*
- c. Video klip band Lovin Project tayang pada youtube
- d. Kualitas video klip yang dihasilkan adalah HDTV 1080p 24 High Quality Video, 1280 x 720 Video Size dengan type data (.mp4).

## 1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dan manfaat yang ingin disampaikan dalam penyusunan skripsi ini adalah sebagai berikut :

- a. Tujuan bagi band Lovin Project :  
Membuat sebuah video klip youtube pada band Lovin Project
- b. Manfaat bagi band Lovin Project :  
Membantu untuk mempromosikan lagu terbaru pada band Lovin Project

## 1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian Skripsi ini adalah :

- a. Membantu band Lovin Project dalam mempromosikan *single* baru atau band Lovin Project kepada masyarakat
- b. Membantu masyarakat untuk mengetahui informasi tentang band Lovin Project.

## 1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang akan digunakan penulis dalam penyusunan skripsi adalah sebagai berikut.

### 1.6.1 Metode pengumpulan data:

#### 1.6.1.1. Metode Observasi

Pengumpulan data adalah alat bantu yang dipilih dan digunakan oleh peneliti, dalam kegiatan mengumpulkan data agar kegiatan tersebut menjadi sistematis dan dipermudah, salah satu metode yang dapat dilakukan yaitu dengan metode observasi, metode ini dilakukan dengan cara mengamati secara langsung dan tidak langsung agar mendapat data yang objektif. Metode observasi ini dapat dilakukan secara langsung mengamati di lapangan serta melalui tes, kuesioner, rekaman gambar dan rekaman suara..

#### 1.6.1.2. Metode Wawancara

Pengumpulan data adalah alat bantu yang dipilih dan digunakan oleh peneliti, dalam kegiatan mengumpulkan data agar kegiatan tersebut menjadi sistematis dan dipermudah, salah satu metode yang dapat dilakukan yaitu wawancara, metode ini dilakukan dengan melakukan tanya jawab secara langsung kepada pihak terkait. Berdasarkan wawancara dengan pihak band Lovin Project didapatkan bahwa pihak band Lovin Project belum dilakukan secara serius melalui *platform* youtube sebagai media untuk menyebar luas *single* baru nya, setelah melakukan diskusi dengan ketua band Lovin Project ingin membuat video klip yang dapat menampilkan *single* nya sesuai cerita

dan dapat di visualisasikan lebih menarik agar dapat digunakan untuk media promosi *singel* baru nya

#### **1.6.1.3 Metode Perancangan**

Metode pembuatan video klip di band Lovin Project mempunyai tahap perancangannya yang terdiri dari beberapa langkah yaitu proses PraProduksi,Produksi, dan Pasca Produksi.

#### **1.6.1.4 Metode Testing**

Peneliti melakukan testing menggunakan metode kuisioner pada mahasiswa dan masyarakat umum guna mendapatkan hasil respon yang maksimal, dan penayangan hasil akhir video klip dihadapan objek penelitian dan penayangan di youtube.

### **1.7 Sistematka Penulisan**

Sistematika penulisan dibuat untuk mempermudah dalam penulisan naskah skripsi. Adapun sistematika penulisan skripsi ialah sebagai berikut

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan dan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, metode testing dan sistematika penulisan.

#### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Bab ini menguraikan tinjauan pustaka, konsep dasar video, klip, motion graphic, masking, memproduksi sebuah video berupa video klip ,dan metode analisis

#### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Bab ini berisi tetang profil singkat band Lovin Project serta pembahasan mengenai ide cerita, naskah, dan analisis mengenai proses pra produksi.

**BAB IV IMPLEMENTASI DAN PERANCANGAN**

Bab ini berisi tentang proses pembuatan video klip dari hasil analisis yang telah dibahas, bab ini akan membahas tahap produksi dan pasca produksi.

**BAB V PENUTUP**

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran yang bersifat konstruktif yang dapat digunakan sebagai bahan evaluasi.

