

## **BAB V**

### **KESIMPULAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil analisis dan pembahasan maka peneliti dapat menyimpulkan bahwa :

1. Aplikasi media interaktif 2D dapat di implementasikan sebagai BHD berbasis mobile untuk meningkatkan minat masyarakat dalam belajar.
2. Berdasarkan 20 responden aplikasi media interaktif bantuan hidup dasar, 70% menyatakan aplikasi bermanfaat bagi pengguna, 75% menyatakan tampilan menu dalam aplikasi mudah dikenali dan 75% aplikasi mempunyai kemampuan dan fungsi sesuai yang diharapkan.
3. Tahapan pengumpulan data, menggunakan metode wawancara dengan HRD Rumah Sakit Condong Catur.
4. Tahapan analisis, menggunakan analisis kebutuhan fungsional dan non-fungsional untuk mengetahui kebutuhan yang harus ada pada sistem.
5. Tahapan pembuatan, media interaktif bantuan hidup dasar Rumah Sakit Condong Catur dibuat dengan 3 tahap yaitu perancangan, pengembangan dan testing.
6. Aplikasi dapat berjalan dengan baik setelah di lakukan tes uji menggunakan Black Box Testing.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, maka upaya pengembangan dapat diberikan saran sebagai berikut :

1. Penelitian selanjutnya dapat menggunakan metode lain untuk hasil yang lebih baik.
2. Pengembangan media interaktif lebih lanjut dapat menambahkan lebih banyak animasi dan video tentang bantuan hidup dasar.
3. Pengembangan media interaktif lebih lanjut perlu menambahkan referensi materi lebih banyak dan lengkap.

